

CS101 Homework #4

1. '`__init__(self, name, age, run, swim, climb)`' 함수 정의

초기값들을 정의해 주었다.

2. '`__cmp__(self, other)`' 함수 정의

day수를 비교해주어 1,-1,0 이 return하게 해주었다.

3. '`move(self)`' 함수 정의

먼저 있는 위치가 끝점인지 아닌지 체크해 주었고, 아니라면 위치의 숫자가 1인지 2인지 3인지 확인을 해 주었고, 각각에 대해 스킬만큼 이동하게 for문을 돌려주었다. 이 for문 과정 각각에서 계속 if문을 이용하여 마지막 위치인지, 다음 위치의 숫자가 바뀌는지 확인을 해 주었고, 맞다면 break를 써 주었다.

4. '`select_equip(self)`' 함수 정의

지금 있는 위치로부터 끝까지의 1,2,3의 개수를 세었고, run을 골랐을 때, swim을 골랐을 때, climb을 골랐을 때의 걸리는 날수를 계산해서 최소일 때의 스킬을 골랐다.

5. '`make_map(m_filename)`' 함수 정의

일단 먼저 전체 지도를 initial_map으로 뽑아내었고, 동서남북 체크하여 0이 아닌 곳을 찾아낸 뒤에 둘 중 전의 위치가 아니었던 곳으로 fin_map을 정하였다.

6. '`make_advs(a_filename)`' 함수 정의

플레이어의 정보를 추출하여 players에 정리하였다.