Journal de bord : équipe 3

# 5 janvier 2015

Étude du code, réflexion sur le type de jeu.

Proposition de modification : taille de fenêtre paramètrable.

# 12 janvier 2015

Pull request pour le constructeur de GameConfiguration avec taille paramètrable.

Problèmes rencontrés avec la pull request et git (réglés avec des recherches)