

에이터베이스 프로그래밍 < Connector 팀 >

20141023 곽슬기 20141059 박보미 20141060 박서희 20141066 박은영



공모전 connector 관리 시스템

- 시스템 개요 및 핵심 기능
- 구현 완료된 기능
- 시스템 구조 설계
- 구현 방법
- 역할 분담
- 시연 (Demo)



1. 로그인, 회원가입(생성, 수정, 삭제)

2. 공모전 목록 상세보기, 생성, 수정, 삭제



3. 블랙리스트 기능

-한 팀에 있는 멤버는 서로에게 평가 점수를 줄 수 있다. 같은 팀의 멤버들에게 모두 평가를 받으면 그 점수의 평균을 계산한다. 팀 내에서 받은 평가의 평균이 2.0 이하이면, 경고를 받음

-경고가 2회 이상 받으면, 블랙리스트에 들어가게 되며, 관리자의 판단에 따라 탈퇴를 당할 수 있음



4. 매니저 기능

-매니저로 로그인을 하면, 공모전 목록을 추가,삭제,수정 가능하고

-블랙리스트에 포함된 회원을 매니저의 판단에 따라 탈퇴 시킬 수 있음



- 5. 팀원 빌딩기능
- -팀원이 팀장에게 팀 참여 신청을 하면, 팀장은 팀원의 기본적인 정보를 볼 수 있고, 참여 수락 or 거절 가능.
- -참여 신청한 회원은 승인 대기중 혹은 승인 결과를 알 수 있음
- -공모전 기간이 지났을 경우 팀원 모집이 완료 되었을 경우, 그 팀의 참가신청 불<u>가</u>
- 마감임박 팀을 모아서 보여주는 기능



6. 회원추천 기능

-관심사 테이블에 각각 회원이 회원 가입시 선택한 관심사가 들어간다 (1순위, 2순위, 3순위)

-팀원찾기 테이블에서 공모전 분야별 클릭 횟수, 클릭 비율 저장

-전체 클릭 횟수20회를 기준으로 추천하는 알고리즘이 다르다.

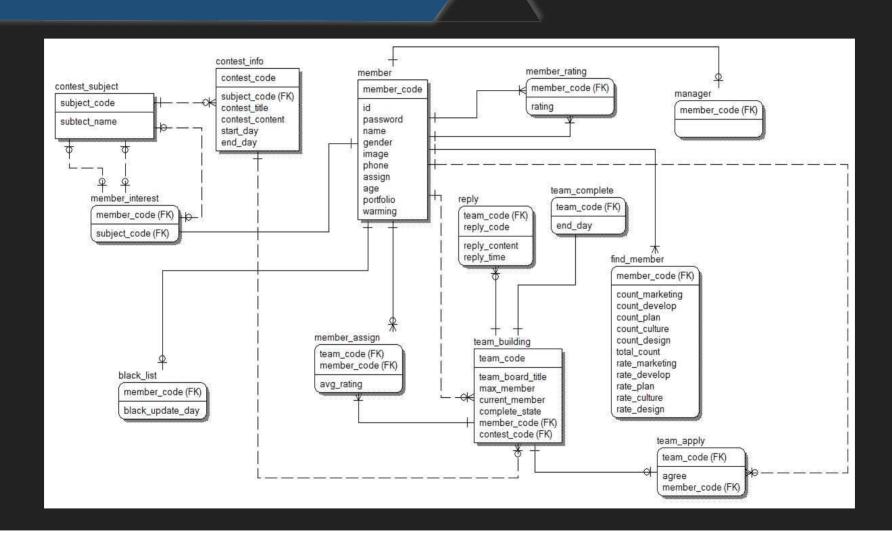
(20회 이하: 회원가입 시 선택한 관심사의 순위에 따라 추천)

(20회 초과: 공모전 분야별 클릭 비율을 내림차순으로 정렬하여 순위에 따라 추천)

(추천되는 사람은 분야별 클릭 비율이 50%가 넘을 때 추천된다.)



시스템 구조 설계



독창적인 기능

- 팀원인지 팀장인지에 따라 팀 빌딩 페이지로 접근할 수 있는 기능이 다름
- 마감임박이 가까워진 팀들을 모아서 보여줌
- 트랜잭션과 트리거 사용
- 팀원 추천 알고리즘을 사용



곽슬기: 팀원 추천 기능

박보미: 팀원 평가 및 블랙리스트 기능

박서희: 매니저 기능(로그인, 공모전)

박은영: 팀 빌딩 기능



