МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА"

ІКНІ Кафедра **ПЗ**



3BIT

До лабораторної роботи №1 на тему: "Ознайомлення та керування процесами в операційних системах для персонального комп'ютера." з дисципліни: "Операційні системи"

Лектор:

старший викладач кафедри ПЗ Грицай О.В.

Виконав:

студент групи ПЗ-24 Губик А. С.

Прийняв:

доцент кафедри ПЗ Горечко О. М.

Тема роботи: Ознайомлення та керування процесами в операційних системах для персонального комп'ютера. Windows.

Мета роботи: Ознайомитися з процесами та потоками в операційній системі Windows. Навчитися працювати із системними утилітами, що дають можливість отримувати інформацію про процеси, потоки, використовувану ними пам'ять, та іншу необхідну інформацію.

Теоретичні відомості

Термін "Операційна система" охоплює багато визначень та функцій. Частково, це через велику різноманітність комп'ютерних систем, які нероздільно пов'язані з операційними системами. Основною метою комп'ютерних систем є виконання програм та полегшення вирішення проблем користувачів. Комп'ютерна техніка побудована для досягнення цієї мети. Оскільки саме обладнання не є простим у використанні, розробляються прикладні програми. Ці програми вимагають певних типових операцій, таких як керування пристроями вводу-виводу. Потім загальні функції контролю та розподілу ресурсів об'єднуються в одне програмне забезпечення: операційну систему. Отже, першим визначенням операційної системи можна вважати: Операційна система - це сукупність програм, які призначені для керування ресурсами комп'ютера й обчислювальними процесами, а також для організації взаємодії користувача з апаратурою. З іншої сторони, немає загального визначення, що ϵ складовою частиною операційної системи. Операційна система може містити ті, чи інші функції, залежно від призначення і виду різних комп'ютерних систем. Тому, найпоширенішим визначенням є: Операційна система - це програма, яка постійно працює на комп'ютері і, зазвичай, називається ядром. Поряд з ядром існують ще два типи програм: системні програми, які пов'язані з операційною системою, але не обов'язково є частиною ядра, та прикладні програми, що включають усі програми, не пов'язані з роботою системи.

Хід роботи

1. За допомогою утиліти «Диспетчер задач» та Process Explorer отримати повну інформацію про процеси

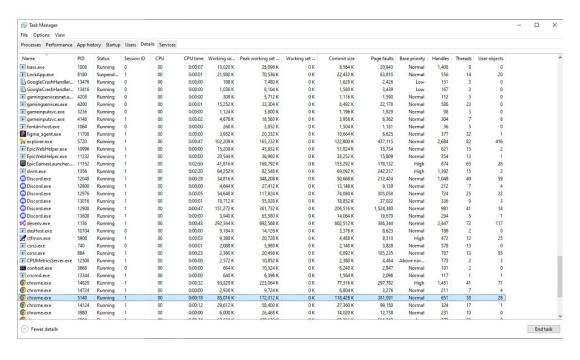


Рис. 1: Task Manager Screenshot

2. За допомогою утиліти Process Explorer отримати додаткову інформацію про процеси та їхні потоки.

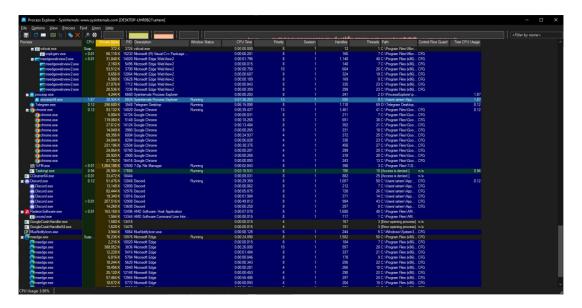


Рис. 2: Process Explorer Screenshot

3. Задати відповідність виконання процесів на окремих ядрах центрального процесора; виконати завершення процесу

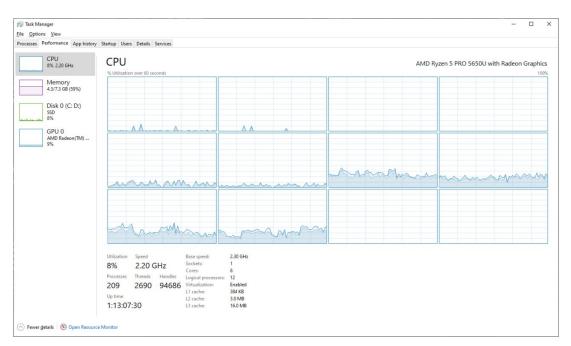


Рис. 3: Звичайний стан процесора

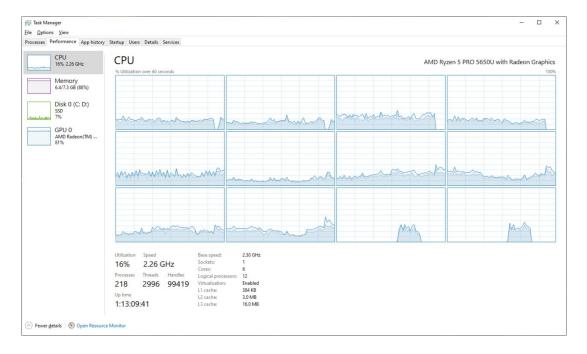


Рис. 4: Стан процесора після запуску Hollow Knight

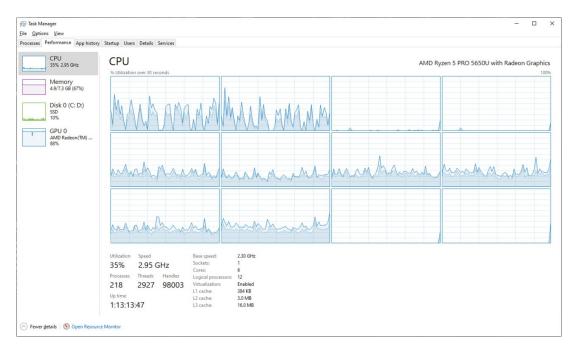


Рис. 5: Стан процесора після того, як Hollow Knight виділили ядра від CPU5 по CPU9

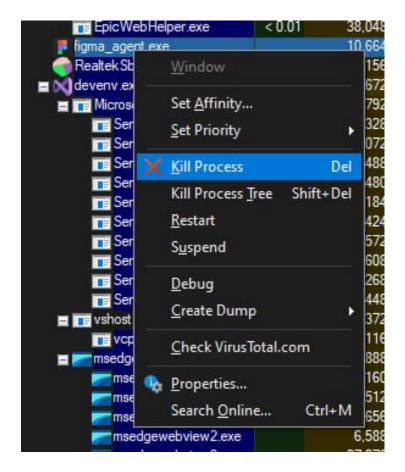


Рис. 6: Завершуємо процес

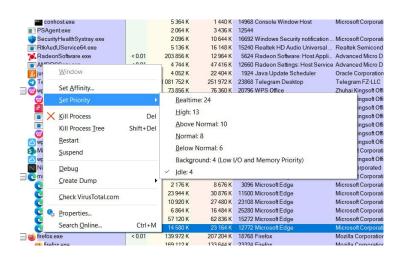


Рис. 7: Виствляємо процес

4. Використовуючи Process Explorer призупинити процес і відновити його роботу.

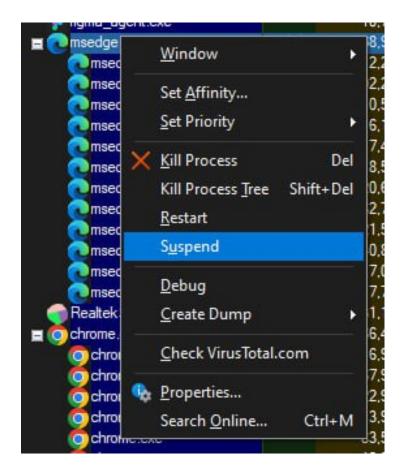


Рис. 8: Призупиняємо Edge

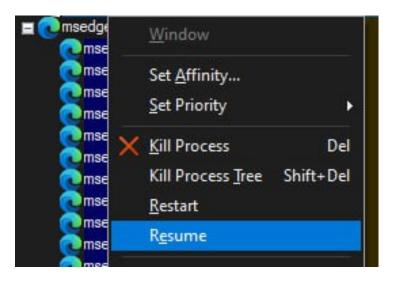


Рис. 9: Відновлюємо роботу Edge

5. Скомпілювати файл main.cpp представлений нижче і запустити виконуваний файл на різній кількості активних процесорів (ядер). Знайти для даної програми величини A,S,p при різних вхідних значеннях величини n.

Зробимо по 3 заміри на різній кількості ядер: на одному ядрі, шести і дванадцяти

```
Microsoft Visual Studio Debug Console

Set process af inity (cores count) and press <Enter>1
Duration: 2143ms

C:\Users\artem\source\reppos\OSLabi\x64\Debug\OSLabi.exe (process 18288) exited with code 0.
To automatically close the console when debugging stops, enable Tools->Options->Debugging->Automatically close the console when debugging stops, enable Tools->Options->Debugging->Automatically close the console when debugging stops.

Press any key to close this window . . . .
```

Рис. 10:

Рис. 11:

```
Set process af inity (cores count) and press <Enter>1
Duration: 2111ms

C:\Users\artem\source\repps\OSLab1\x64\Debug\OSLab1.exe (process 8484) exited with code 0.
To automatically close the console when debugging stops, enable Tools->Options->Debugging->Automatically close the console when debugging stops.

Press any key to close this window . . .
```

Рис. 12:

В сеедньому виходить 2123 ms на одному ядрі, назвемо це число T_1

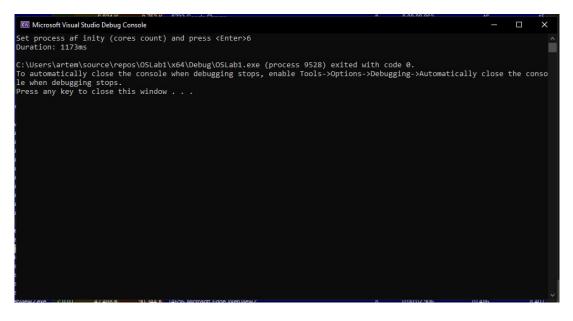


Рис. 13:

Рис. 14:

```
Set process af inity (cores count) and press <Enter>6
Duration: 1192ms

C:\Users\artem\source\repos\OSLabi\x64\Debug\OSLabi.exe (process 20440) exited with code 0.
To automatically close the console when debugging stops, enable Tools->Options->Debugging->Automatically close the console when debugging stops.

Press any key to close this window . . .
```

Рис. 15:

В сеедньому виходить 1111 ms на шести ядрах, назвемо це число T_6 . Визначимо реальне прискорення A для цього випадку, за формулою

$$A = \frac{T_1}{T_6}$$

Результатом буде 1.910

```
Microsoft Visual Studio Debug Console

-  X

Set process af inity (cores count) and press <Enter>12

Duration: 217ms

(C:\Users\artem\source\repos\OSLab1\x64\Debug\OSLab1.exe (process 1680) exited with code 0.

To automatically close the console when debugging stops, enable Tools->Options->Debugging->Automatically close the console when debugging stops.

Press any key to close this window . . . _

**Press any key to close this window . . . _

**Options -> Debugging -> Automatically close the console when debugging stops.

**Options -> Debugging -> Automatically close the console when debugging stops.

**Options -> Debugging -> Automatically close the console when debugging stops.

**Options -> Debugging -> Automatically close the console when debugging stops.

**Options -> Debugging -> Automatically close the console when debugging stops.

**Options -> Debugging -> Automatically close the console when debugging stops.

**Options -> Debugging -> Automatically close the console when debugging stops.

**Options -> Debugging -> Automatically close the console when debugging stops.

**Options -> Debugging -> Automatically close the console when debugging stops.

**Options -> Debugging -> Automatically close the console when debugging stops.

**Options -> Debugging -> Automatically close the console when debugging stops.

**Options -> Debugging -> Automatically close the console when debugging stops.

**Options -> Debugging -> Automatically close the console when debugging stops.

**Options -> Debugging -> Automatically close the console when debugging stops.

**Options -> Debugging -> Automatically close the console when debugging stops.

**Options -> Debugging -> Automatically close the console when debugging stops.

**Options -> Debugging -> Automatically close the console when debugging stops.

**Options -> Debugging -> Automatically close the console when debugging stops.

**Options -> Debugging -> Automatically close the console when debugging stops.

**Options -> Debugging -> Automatically close the console wh
```

Рис. 16:

```
Microsoft Visual Studio Debug Console

- - X

Set process af inity (cores count) and press <Enter>12
Duration: 199ms

C:\Users\artem\source\repos\OSLab1\x64\Debug\OSLab1.exe (process 8448) exited with code 0.
To automatically close the console when debugging stops, enable Tools->Options->Debugging->Automatically close the console when debugging stops.

Press any key to close this window . . .
```

Рис. 17:

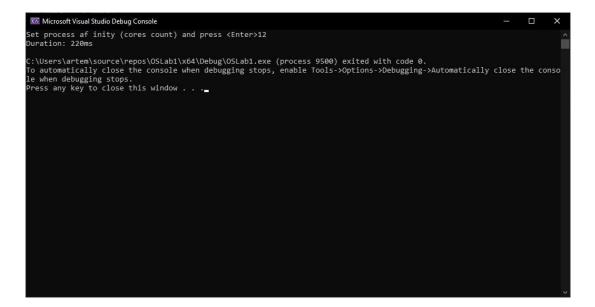


Рис. 18:

В сеедньому виходить 212 ms на дванадцяти ядрах, назвемо це число T_{12} Визначимо реальне прискорення A для цього випадку, за формулою

$$A = \frac{T_1}{T_{12}}$$

Результатом буде 10.014

Далі ми визначимо p:

$$A = \frac{1}{p + \frac{1 - p}{n}}$$

$$\frac{1}{A} = p + \frac{1-p}{n}$$

$$\frac{n}{A} = np + 1 - p$$

$$\frac{n}{A} = p(n-1) + 1$$

$$p = \frac{n}{A(n-1)} - 1$$

Для шести ядер: p = 0.37

Для дванадцяти ядер: p=0.9

Тоді S для шести ядер: S=2.1

Тоді S для дванадцяти ядер: S=1.1

6. Дослідити вплив зміни відповідності ядру на швидкодію процесу. Варіант 2: стискання файлу

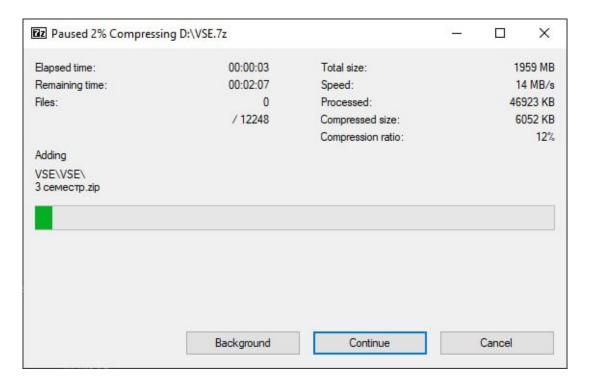


Рис. 19: 7zip що працює на 12 ядрах

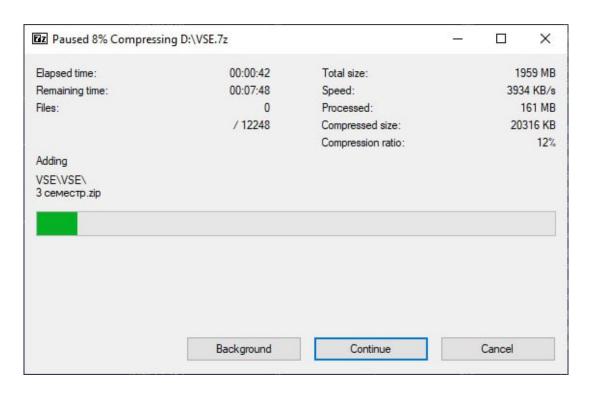


Рис. 20: 7zip що працює на 1 ядрі

Висновок: Я навчився змінювати параметри процесів та керувати ними в ОС Windows.