# МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА"

**ІКНІ** Кафедра **ПЗ** 



#### **3BIT**

До лабораторної роботи №1 на тему: " Метод сортування вибором." з дисципліни: "Операційні системи"

### Лектор:

доцент кафедри ПЗ Коротеєва Т.О.

#### Виконав:

студент групи ПЗ-24 Губик А. С.

# Прийняв:

асистент кафедри ПЗ Вишневський О. К.

### Тема роботи

Метод сортування вибором.

### Мета роботи

Вивчити алгоритм сортування вибором. Здійснити програмну реалізацію алгоритму сортування вибором. Дослідити швидкодію алгоритму сортування вибором.

### Індивідуальне завдання

Задано одномірний масив дійсних чисел. До парних елементів масиву застосувати функцію  $\sqrt{|x-10|}$ . Отриманий масив посортувати в порядку зростання.

### Теоретичні відомості

Сортування вибором (англійською «Selection Sort») — простий алгоритм сортування лінійного масиву, на основі вставок. Має ефективність O(n2), що робить його неефективним при сортування великих масивів, і в цілому, менш ефективним за подібний алгоритм сортування включенням. Сортування вибором вирізняється більшою простотою, ніж сортування включенням, і в деяких випадках вищою продуктивністю.

Алгоритм працює наступним чином:

- 1. Знаходить у списку найменше значення.
- 2. Міняє його місцями із першим значеннями у списку.
- 3. Повторює два попередніх кроки, доки список не завершиться (починаючи з другої позиції).

Фактично, таким чином ми поділили список на дві частини: перша (ліва) — повністю відсортована, а друга (права) — ні.

Сортування вибором не є складним в аналізі та порівнянні його з іншими алгоритмами, оскільки жоден з циклів не залежить від даних у списку. Знаходження найменшого елементу вимагає перегляду усіх п елементів (у даному випадку (n-1) порівняння), і після цього, перестановки його до першої позиції. Знаходження наступного найменшого елементу вимагає перегляду (n-1) елементів, і так далі, для  $(n-1)+(n-2)+...+2+1=n(n-1)/2\theta(n^2)$  порівнянь. Кожне сканування вимагає однієї перестановки для (n-1) елементів (останній елемент знаходитиметься на своєму місці).

# Покроковий опис

- 1. **Ініціалізація:** Алгоритм починається з усього списку, який розглядається як невідсортована частина.
- 2. **Функція:** До парних елементів масиву застосовуємо $\sqrt{|x-10|}$ .
- 3. **Пошук мінімуму:** Алгоритм шукає мінімальний елемент у невідсортованій частині списку. Це відбувається за допомогою порівняння кожного елемента в невідсортованій частині з поточним мінімумом.
- 4. **Обмін:** Після знаходження мінімального елемента він обмінюється з ліворуч найбільшим (або праворуч найменшим) елементом в невідсортованій частині. Це ефективно переміщує мінімальний елемент на початок відсортованої частини.
- 5. Зменшення невідсортованої частини: Відсортована частина тепер має на один елемент більше, а невідсортована на один елемент менше. Алгоритм повторює кроки

- 2 і 3 для залишкової невідсортованої частини, шукаючи мінімум серед залишкових елементів і обмінюючи його з елементом у відсортованій частині.
- 6. **Повторення:** Кроки 2-4 повторюються до тих пір, поки весь список не буде відсортованим. Це означає, що невідсортована частина скорочується на один елемент у кожній ітерації, а відсортована частина збільшується на один елемент у кожній ітерації.
- 7. Завершення: Алгоритм завершується, коли невідсортована частина стає пустою, і весь список тепер відсортований.

## Вихідний код

```
#include <iostream>
#include <chrono>
#include <cmath>
#include <algorithm>
int getRandomNumber(int min, int max)
{
    static const double fraction = 1.0 / (static_cast<double>(RAND_MAX) + 1.0);
    return static_cast<float>(rand() * fraction * (max - min + 1) + min);
}
void fill_array(float *arr, size_t n)
{
    for (size_t i = 0; i < n; i++)
        arr[i] = getRandomNumber(-100, 100);
    }
}
bool less(float a, float b)
{
    return a < b;
}
bool isSorted(float *arr, size_t n, bool (*condition)(float, float))
{
    for (size_t i = 0; i < n - 1; i++)
        if(!condition(arr[i], arr[i + 1]))
            return false;
    }
    return true;
}
void strange_function(float *arr, size_t n)
{
```

```
for (size_t i = 0; i < n; i++)
    {
        if(i \% 2 == 0)
            arr[i] = sqrt(abs(arr[i] - 10));
    }
}
void insertion_sort(float *arr, size_t n, bool (*condition)(float, float))
    for (size_t i = 0; i < n; i++)
        size_t replacePos = i;
        float curr = arr[i];
        for (size_t j = i; j > 0; j--)
            if(!condition(curr, arr[j - 1]))
                break;
            arr[j] = arr[j - 1];
            replacePos = j - 1;
        arr[replacePos] = curr;
    }
}
void selection_sort(float *arr, size_t n, bool (*condition)(float, float))
{
    for (size_t i = 0; i < n - 1; i++)
        size_t currId = i;
        for (size_t j = i + 1; j < n; j++)
            if(condition(arr[j], arr[currId]))
                currId = j;
        }
        std::swap(arr[currId], arr[i]);
        std::cout << "Step " << i << ": ";
        for (size_t i = 0; i < n; i++)
            std::cout << arr[i] << ' ';
        std::cout << '\n';
    }
}
int main()
{
    srand(time(NULL));
    size_t n;
    float *arr = nullptr;
```

```
std::cout << "Enter a length of list: ";</pre>
std::cin >> n;
arr = new float[n];
//std::cout << "Enter a list to sort: ";</pre>
//for (size_t i = 0; i < n; i++)
//{
//
      std::cin >> arr[i];
//}
fill_array(arr, n);
strange_function(arr, n);
std::cout << "The unsorted list: ";</pre>
for (size_t i = 0; i < n; i++)
    std::cout << arr[i] << ' ';
}
std::cout << '\n';
std::chrono::steady_clock::time_point begin = std::chrono::steady_clock::now();
selection_sort(arr, n, less);
std::chrono::steady_clock::time_point end = std::chrono::steady_clock::now();
std::cout << "Sort duration = " <<</pre>
    std::chrono::duration_cast<std::chrono::nanoseconds>(end - begin).count() <</pre>
std::cout << "The sorted list: ";</pre>
for (size_t i = 0; i < n; i++)
{
    std::cout << arr[i] << ' ';
}
std::cout << '\n';
std::cout << "Array is ";</pre>
if(isSorted(arr, n, less))
    std::cout << "sorted\n";</pre>
else
    std::cout << "not sorted\n";</pre>
delete [] arr;
return 0;
```

}

```
artem@laptop:~/Progs++/ADSLabs$ ./insertion_sort
 Enter a length of list: 10
 The unsorted list: 7.54983 -26 8.3666 31 9.11043 45 7.54983 -48 9.69536 58
 Step 0: -48 -26 8.3666 31 9.11043 45 7.54983 7.54983 9.69536 58
 Step 1: -48 -26 8.3666 31 9.11043 45 7.54983 7.54983 9.69536 58
 Step 2: -48 -26 7.54983 31 9.11043 45 8.3666 7.54983 9.69536 58
 Step 3: -48 -26 7.54983 7.54983 9.11043 45 8.3666 31 9.69536 58
 Step 4: -48 -26 7.54983 7.54983 8.3666 45 9.11043 31 9.69536 58
 Step 5: -48 -26 7.54983 7.54983 8.3666 9.11043 45 31 9.69536 58
 Step 6: -48 -26 7.54983 7.54983 8.3666 9.11043 9.69536 31 45 58
 Step 7: -48 -26 7.54983 7.54983 8.3666 9.11043 9.69536 31 45 58
 Step 8: -48 -26 7.54983 7.54983 8.3666 9.11043 9.69536 31 45 58
 Sort duration = 96242 nanoseconds
 The sorted list: -48 -26 7.54983 7.54983 8.3666 9.11043 9.69536 31 45 58
 Array is not sorted
 artem@laptop:~/Progs++/ADSLabs$
```

Рис. 1:

#### Висновок

Я навчився змінювати параметри процесів та керувати ними в ОС Linux. Щодо завдання 6, можемо бачити що лінукс працює швидше на меншій кількості ядер, він працює на 6 ядрах так як віндовс на 12, але при збільшенні ядер до 12 прискорення майже не відбувається. Можна сказати що лінукс розпаралелює програми більш ефективно.