МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА"

ІКНІ Кафедра **ПЗ**



3BIT

До лабораторної роботи №5 **на тему:** "Метод сортування підрахунком." **з дисципліни:** "Алгоритми і структури даних"

Лектор:

доцент кафедри ПЗ Коротєєва Т. О.

Виконав:

студент групи ПЗ-24 Губик А. С.

Прийняв:

асистент кафедри ПЗ Вишневський К. О.

Тема роботи

Метод сортування підрахунком.

Мета роботи

Вивчити алгоритм сортування підрахунком. Здійснити програмну реалізацію алгоритму сортування підрахунком. Дослідити швидкодію алгоритму сортування підрахунком.

Індивідуальне завдання

До кожного елемента застосувати x^2

Теоретичні відомості

Сортування підрахунком (англійською «Counting Sort») — алгоритм впорядкування, що застосовується при малій кількості різних елементів (ключів) у масиві даних. Час його роботи лінійно залежить як від загальної кількості елементів у масиві так і від кількості різних елементів.

Ідея алгоритму полягає в наступному: спочатку підрахувати скільки разів кожен елемент (ключ) зустрічається в вихідному масиві. Спираючись на ці дані можна одразу вирахувати на якому місці має стояти кожен елемент, а потім за один прохід поставити всі елементи на свої місця.

В алгоритмі присутні тільки прості цикли довжини N (довжина масиву), та один цикл довжини K (величина діапазону). Отже, обчислювальна складність роботи алгоритму становить O(N+K).

В алгоритмі використовується додатковий масив. Тому алгоритм потребує E(K) додаткової пам'яті.

В такій реалізації алгоритм є стабільним. Саме ця його властивість дозволяє використовувати його як частину інших алгоритмів сортування (наприклад, сортування за розрядами).

Використання даного алгоритму є доцільним тільки у випадку малих К.

Покроковий опис

- 1. **Функція:** До кожного елемента застосовуємо x^2
- 2. **Ініціалізація:** По-перше, ініціалізуємо два додаткові масиви один для підрахунку кількості входжень кожного елемента та інший для зберігання відсортованих елементів.
- 3. **Знаходження діапазону:** Знаходимо мінімальний та максимальний елементи у вихідному масиві, щоб визначити діапазон значень.
- 4. **Підрахунок кількості входжень:** Створюємо масив count, де індекси відповідають унікальним елементам в діапазоні, і для кожного елемента підраховуємо кількість його входжень в вхідний масив. Тобто, count[i] буде містити кількість елементів зі значенням і.
- 5. **Суми кількостей:** За допомогою масиву count розраховуємо кількості елементів, які менші або рівні кожному унікальному значенню. Це визначає позицію, на яку буде поміщено кожний елемент у відсортованому масиві.

- 6. **Побудова відсортованого масиву:** Проходимо вхідний масив зліва направо і визначаємо позицію кожного елемента у відсортованому масиві, використовуючи масив соunt. Після цього зменшуємо значення count для відповідного елемента.
- 7. **Отримання відсортованого масиву:** На цьому етапі маємо відсортований масив зі збереженими елементами в правильному порядку.

Вихідний код

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <cstdlib>
#include <ctime>
#include <algorithm>
#include <chrono>
// Counting Sort function
void countingSort(std::vector<int>& arr) {
    int maxElement = *std::max_element(arr.begin(), arr.end());
    int minElement = *std::min_element(arr.begin(), arr.end());
    int range = maxElement - minElement + 1;
    std::vector<int> count(range);
    std::vector<int> output(arr.size());
    for (int i = 0; i < arr.size(); i++) {
        count[arr[i] - minElement]++;
    }
    for (int i = 0; i < range; i++) {
        std::cout << count[i];</pre>
    }
    std::cout << '\n';
    for (int i = 1; i < range; i++) {
        count[i] += count[i - 1];
    }
    for (int i = arr.size() - 1; i >= 0; i--) {
        output[count[arr[i] - minElement] - 1] = arr[i];
        count[arr[i] - minElement]--;
    }
    for (int i = 0; i < range; i++) {
        std::cout << count[i];</pre>
    }
    std::cout << '\n';
    for (int i = 0; i < arr.size(); i++) {</pre>
        arr[i] = output[i];
    }
}
```

```
int main() {
   // Seed the random number generator
   std::srand(static_cast<unsigned>(std::time(nullptr)));
   // Get the size of the vector from the user
   int vectorSize;
   std::cout << "Enter the size of the vector: ";</pre>
   std::cin >> vectorSize;
   // Generate a vector of random integers within a specified range
   std::vector<int> numbers;
   int minRange = -100; // Minimum range value
   int maxRange = 100; // Maximum range value
   for (int i = 0; i < vectorSize; i++) {</pre>
        int randomInt = std::rand() % (maxRange - minRange + 1) + minRange;
       numbers.push_back(randomInt);
   }
   // Measure sorting time
   auto startTime = std::chrono::high_resolution_clock::now();
   // Counting Sort the vector
   countingSort(numbers);
   auto endTime = std::chrono::high_resolution_clock::now();
   auto duration = std::chrono::duration_cast<std::chrono::nanoseconds>(endTime -
   // Print the sorted vector
   std::cout << "Sorted Vector:" << std::endl;</pre>
   for (const int& num : numbers) {
        std::cout << num << " ";
   std::cout << std::endl;</pre>
   std::cout << "Sorting time: " << duration.count() << " nanoseconds" << std::end
   return 0;
```

Рис. 1:

Висновок

}

Сортування підрахунком є ефективним, коли діапазон можливих значень досить обмежений, але воно не вимагає порівнянь між елементами, що робить його швидким алгоритмом сортування.