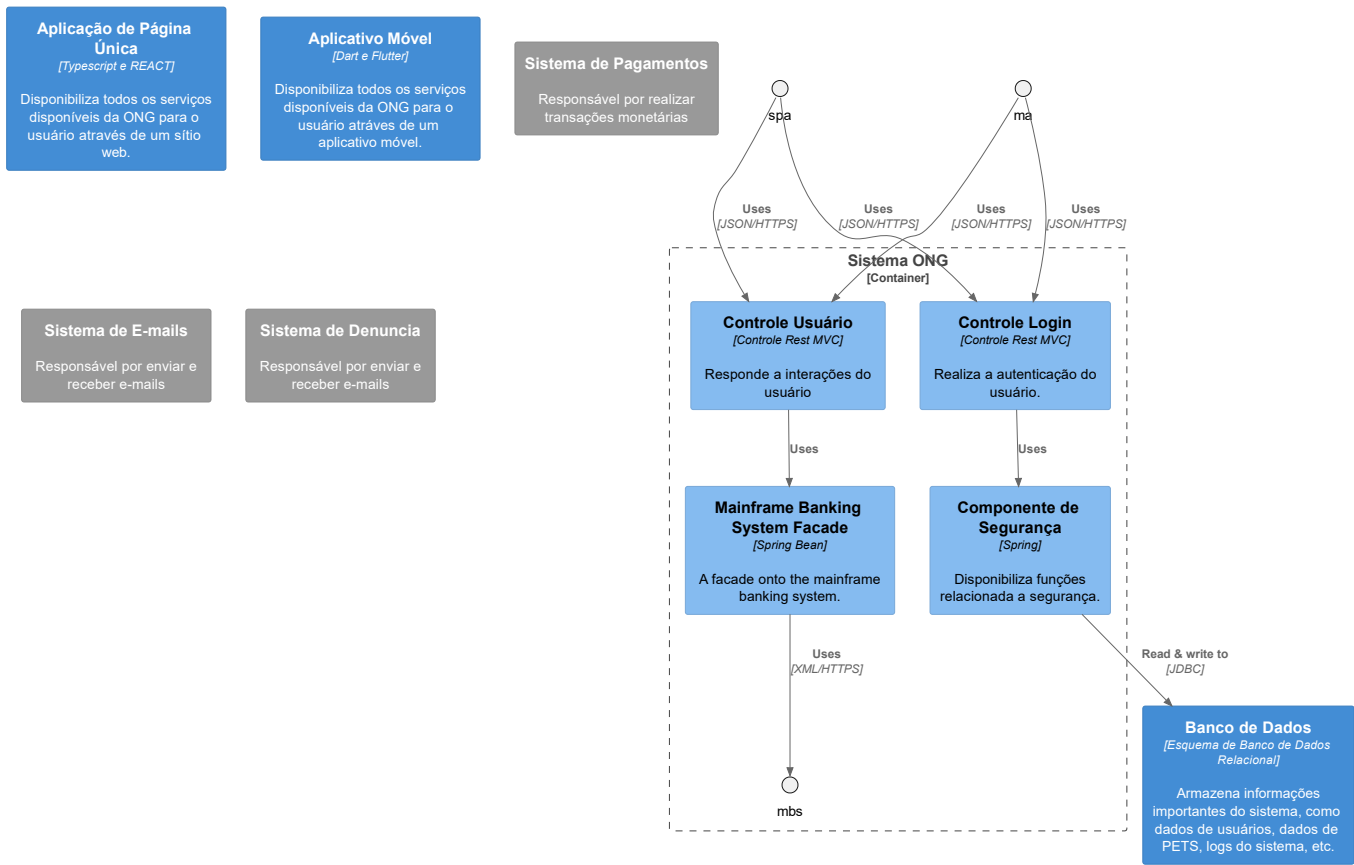
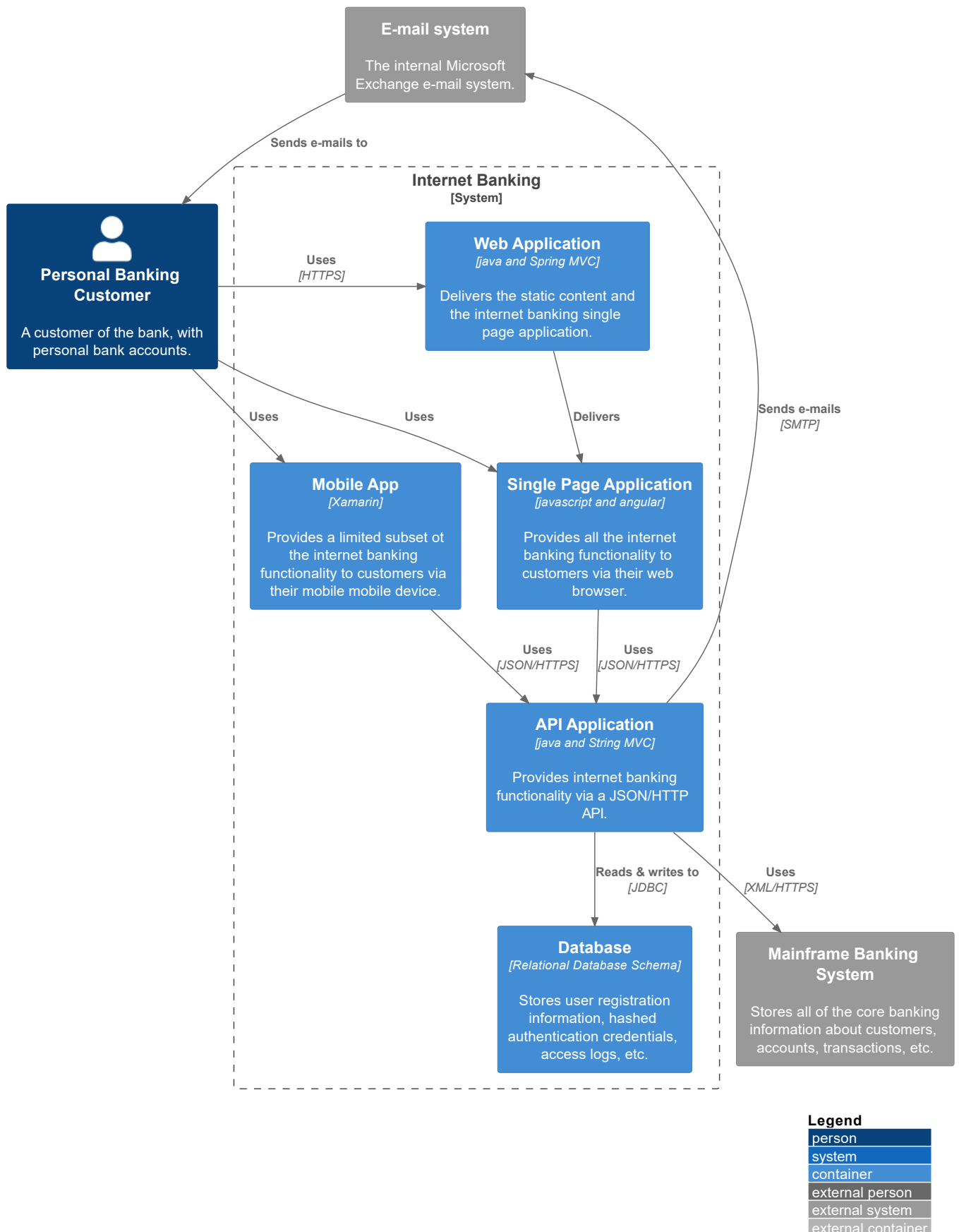


Sistema animapet

\Sistema animapet





Nível 2: diagrama de contêiner Depois de entender como seu sistema se encaixa no ambiente geral de TI, uma próxima etapa realmente útil é ampliar o limite do sistema com um diagrama de contêiner. Um "contêiner" é algo como um aplicativo da Web do lado do servidor, aplicativo de página única, aplicativo de desktop, aplicativo móvel, esquema de banco de dados, sistema de arquivos, etc. Essencialmente, um

contêiner é uma unidade executável/implantável separadamente (por exemplo, um espaço de processo separado) que executa código ou armazena dados.

O diagrama Container mostra a forma de alto nível da arquitetura de software e como as responsabilidades são distribuídas por ela. Ele também mostra as principais opções de tecnologia e como os contêineres se comunicam entre si. É um diagrama simples e focado em tecnologia de alto nível que é útil tanto para desenvolvedores de software quanto para equipes de suporte/operações.

Escopo : Um único sistema de software.

Elementos primários : Contêineres dentro do sistema de software no escopo. **Elementos de suporte :** Pessoas e sistemas de software diretamente conectados aos contêineres.

Público-alvo : Técnicos dentro e fora da equipe de desenvolvimento de software; incluindo arquitetos de software, desenvolvedores e equipe de operações/suporte.

Recomendado para a maioria das equipes : Sim.

Observações : Este diagrama não diz nada sobre cenários de implantação, clustering, replicação, failover etc.