ALGORITHMIQUE BASES DE LA PROGRAMMATION

SOMMAIRE

- 1. Rappel de la problématique
- 2. Algorithme en Pseudo-code.
- 3. Implémentation
- 4. Jeux de tests
- 5. Conclusion

1. Amplitude des éléments d'un tableau de dimension 2

Écrire un algorithme qui remplit un tableau de 5 x 2 entiers (tableau à deux dimensions) en lisant au clavier chaque élément puis affiche l'amplitude, c'est-à-dire l'écart entre le plus petit et le plus grand des éléments.

2. Algorithme en Pseudo-code

ALGORITHME Amplitude

```
CONSTANTES
      ENTIER: NL <- 5
      ENTIER: NC <- 2
VARIABLES
      ENTIER: i, j, min, max, ampli
      Tableau de ENTIER : tab [i][j]
DEBUT
    // Lecture du tableau
      POUR i ALLANT_DE 0 A N-1 FAIRE
             POUR j ALLANT_DE 0 A N-1 FAIRE
                  ECIRE («Saisir une valeur: «)
                  LIRE (tab [i] [j])
             FIN POUR
      FIN POUR
     // Recherche min
      min <- 0
      POUR i ALLANT DE 0 A N-1 FAIRE
             POUR j ALLANT_DE 0 A N-1 FAIRE
                  SI tab [i] [j] < min ALORS
                        min <- tab [i] [j]
                  FIN_SI
             FIN POUR
      FIN_POUR
    // Recherche max
      max <- 0
      POUR i ALLANT_DE 0 A N-1 FAIRE
             POUR j ALLANT_DE 0 A N-1 FAIRE
                  SI tab [i] [j] > max ALORS
                        max >- tab [i] [j]
                  FIN_SI
             FIN POUR
      FIN_POUR
```

3. Implémentation

Voir lien Github.

4. Jeux de tests

Après la saisie des différentes valeurs de l'exemple du problème, on obtient bien la valeur d'amplitude : 17.

Donc l'algorithme fonctionne comme prévu.

5. Conclusion

Ce problème m'a permis de combiner la recherche des valeurs minimum, puis maximum pour en déduire la valeur d'amplitude.