

```
//  
// main.cpp  
// Created on 21/10/2018  
//  
  
#include <iostream>  
#include "Photo.h"  
#include "Video.h"  
#include "MediaManager.h"  
#include <string>  
#include <vector>  
#include "Groupe.h"  
#include <memory>  
#include "MultimediaObject.h"  
using namespace std;  
  
int main()  
{  
    MediaManager manager;  
  
    auto p1 = manager.createPhoto("Photo1", "montsouris.jpg", 48.8, 2.3);  
    auto v1 = manager.createVideo("Video1", "video.mp4", 120);  
  
    auto monGroupe = manager.createGroupe("Mes Medias");  
    monGroupe->push_back(p1);  
    monGroupe->push_back(v1);  
  
    // Affichage de test  
    manager.displayObject("Photo1");  
    manager.displayObject("Video1");  
    manager.displayGroupe("Mes Medias");  
  
    // Jouer la vid eo (exemple)  
    manager.playObject("Photo1");  
  
    p1.reset();  
  
    return 0; // Les destructureurs vont s'appeler ici et afficher les messages  
}
```