

DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

Objetivo: Implementar una arquitectura de software en capas, donde el protocolo de comunicación entre cada una de ellas corresponda a una Web API que utilice diferentes microservicios, desarrollados en diferentes lenguajes de programación. Poniendo de manifiesto el uso del lenguaje de programación o tecnología más *ad-hoc* para cumplir con el propósito elemental de cada microservicio.

Propuesta de Proyecto

Nombre: Quiosco digital basado en la nube

Descripción:

El producto principal es un servicio de suscripción a periódicos, revistas y libros de todo lo que se pueda consumir digitalmente. Tiene la capacidad de:

1. Dar acceso a todos los títulos de la biblioteca a través de aplicaciones “Cliente” (web, de escritorio o móvil) y de la propia página web de la empresa.
2. Este tipo de giro permite la asociación con otros tipos de empresas de servicios como: hoteles, aerolíneas, cafés y otras empresas que patrocinan el acceso al servicio para sus clientes.

El Quiosco digital es un proceso de gestión digital que reúne a todos los servicios necesarios para la creación de cuentas, acceso (*login*) y suscripción a servicios de distribución de contenido gráfico y textual.

Los componentes básicos son: la planificación o estrategia , gestión de contenido digital, el manejo de suscripciones, la comunicación con patrocinadores, aprovisionamiento o compras, entrega digital y las cancelaciones.

Uso de Webhook: Notificación de nuevos títulos o de registro de nuevos usuarios.

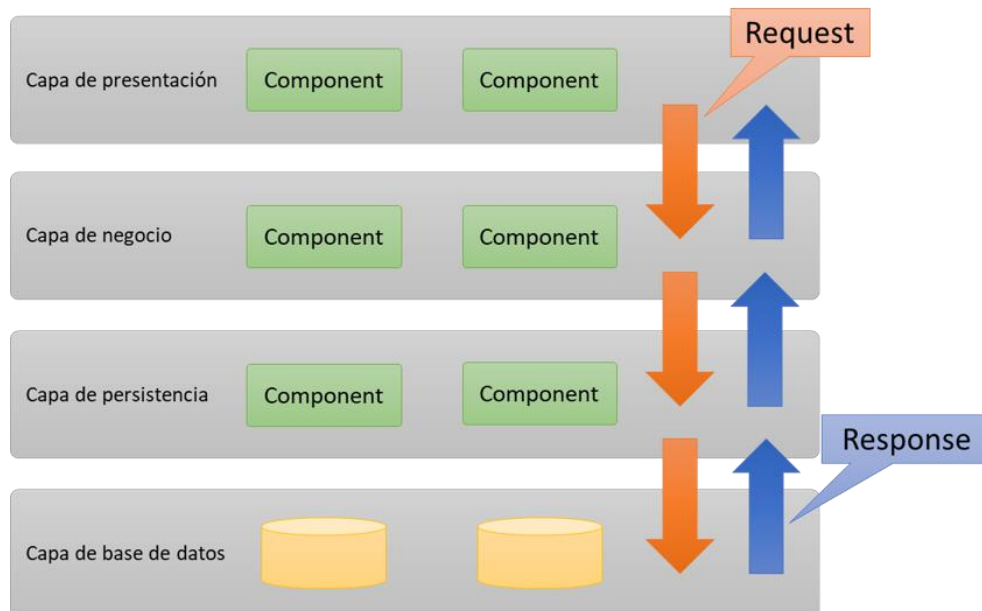
Perspectivas:

- Gestión de una arquitectura en capas a través de un WebAPI
- Intercambio y enrutamiento de mensajes
- Gestión de flujos de datos en tiempo real

Fases:

1. Propuesta y Planeación
2. Análisis y Diseño
3. Implementación y pruebas (prototipo 1)
4. Implementación y pruebas (prototipo 2)
5. Implementación y pruebas (versión *beta*)

Arquitectura de Software:



Tecnologías Obligadas:

- PHP
- .Net (o .NetCore)
- Python
- HTML, CSS, JavaScript
- SDK de desarrollo móvil

Tecnologías Alternativas:

- Java
- Docker
- Kubernetes
- Kong

- Etc.