



#### **UNIVERSIDAD PRIVADA FRANZ TAMAYO**

**DEFENSA HITO 4 - TAREA FINAL** 

Nombre Completo: **ROGER CAMACHO VALLEJOS**Asignatura: **PROGRAMACIÓN III** 

Carrera: INGENIERÍA DE SISTEMAS

Paralelo: PROGIII (1)

Docente: Lic. William R. Barra Paredes

fecha: 15/06/2020

github: <a href="https://github.com/RogerCVXD/prograiii/tree/master/HITO4">https://github.com/RogerCVXD/prograiii/tree/master/HITO4</a>

## Parte Teórica.

# Preguntas.

Responda de manera breve, clara y concisa posible.

Defina que es SWING, a que se refiere cuando se habla de AWT.

SWING es una biblioteca grafica para java, interfaz gráfica de usuario tales como cajas de texto, botones, listas desplegables y tablas.

AWT, cuando se habla de esto también se refiere a una interfaz gráfica pero la diferencia es que AWT es una biblioteca pesada mientras que SWING es una biblioteca ligera

 Qué son los componentes SWING, mencionar algunos de ellos. Son Botones, Tablas, Marcos etc.
 JFrame, JDialog, JPanel, JLabel, JButton, JCheckBox, JTexField, JMenu.

#### Importancia de JFRAME.

La importancia del JFRAME es que genera ventanas en las cuales añadimos objetos gráficos con los que podrá interactuar el usuario.

Qué es un LISTENER en SWING.

Son eventos que suceden atreves de una acción de Tipo ActionEvent.

 Describa cómo funciona paso a paso el componente GRIDLAYOUT.

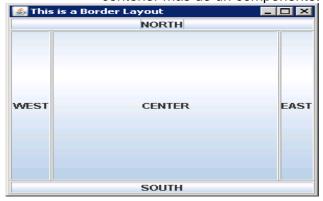
Hace que la ventana JFrame tenga una cantidad de filas y una cantidad de columnas

 Describa cómo funciona paso a paso el componente FLOWLAYOUT.

Hace que todos los componentes queden en línea y ordenados también hace que todos quepan en la ventana sin que los componentes ocupen toda la ventana.

 Describa cómo funciona paso a paso el componente BORDERLAYOUT.

Organiza y define el tamaño de los componentes en cinco regiones y son NORTE SUR ESTE OESTE Y CENTRO cada región no puede contener más de un componente.



## Parte Práctica.

Debe de trabajarlos en un nuevo proyecto mismo que debe estar en la carpeta de github del hito actual(HITO 4).

#### GRIDLAYOUT

Mostrar un ejemplo en donde se use un GRIDLAYOUT.

- Como se usa.
- Cómo funciona
- En el componente principal JFRAME debe mostrarse el uso.

```
public MainFrame() {
    this.setTitle("PROGRAMACION III TAREA FIN HITO 4");
    this.setBounds( x: 300, y: 200, width: 800, height: 600);
    this.setBackground(Color.BLACK);
    this.setLayout(new GridLayout( rows: 2, cols: 0));
}
```

Organiza las filas y columnas según se le indica en el constructor del GridLayout.

### FLOWLAYOUT

Mostrar un ejemplo en donde se use un FLOWLAYOUT.

- o Como se usa.
- Cómo funciona
- En el componente principal JFRAME debe mostrarse el uso.

```
@PostConstruct
public void PanelMFrame() {
    JPanel conta = new JPanel();
    conta.setLayout(new FlowLayout());
    addPanels(conta);
    this.add(conta);
    this.setVisible(true);
}
```

Hará que los componentes que estén dentro de la ventana queden en línea y no ocupen todo el espacio en la ventana.

## BORDERLAYOUT

Mostrar un ejemplo en donde se use un BORDERLAYOUT.

- o Como se usa.
- o Cómo funciona
- o En el componente principal JFRAME debe mostrarse el uso.

```
public MainFrame() {
    this.setTitle("PROGRAMACION III TAREA FIN HITO 4");
    this.setBounds( x: 300, y: 200, width: 800, height: 600);
    this.setBackground(Color.BLACK);
    this.setLayout(new GridLayout( rows: 2, cols: 0));
    this.setLayout(new BorderLayout());
}
```