

*logotransparent2.png*

Projektisuunnitelma

Tuntikirjaus

Haaga-Helia ammattikorkeakoulu, Softala

Jukka Juslin

Nico Hagelberg

Julkaisupäivä 01.09.2016

Dokumentin versionumero 0.1 L

Projektisuunnitelma

Dokumentin sijainti Haaga-Helia Moodle, PS\_Meduusa\_v1E.docx

Projektisuunnitelman versiohistoria

0.1 L 1.9.2016

Dokumentin hyväksymistiedot

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Hyväksyjä | Hyväksymispäivä | Versio |
| Anne Valsta | 20.9.2016 | 1.0 H |
|  |  |  |

Dokumentin katselmointitiedot

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versio | Katselmointipäivä | Yhteenveto havainnoista | Osallistujat |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Dokumentin versiotiedot

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versio | Kirjauspäivä | Yhteenveto muutoksista | Laatijat |
| 0.1L | 01.09.2016 | Dokumentti laadittu | Pasi Pesonen, Nico Hagelberg, Eetu Halinen, Jonni Aaltonen, Matias Hedenstam |
| 1.0H | 20.09.2016 | Projektisuunnitelma hyväksytty |  |

Dokumentin versiointiohje

Versionumerointi alkaa merkinnällä 0.1 L ja jatkuu 0.nn L, jossa L on luonnos. Kun dokumentti annetaan katselmoitavaksi, sen versionumerointi alkaa vastaavasti 0.1 E, jossa E on ehdotus. Kun dokumenttia ehdotetaan projektin aloituskokoukselle hyväksyttäväksi, sille annetaan versionumeroksi 1.0 E, jossa E on edelleen ehdotus. Kun aloituskokous hyväksyy dokumentin, se saa versionumeron 1.0 H, jossa H on hyväksytty.   
Mikäli hyväksyttyyn dokumenttiin tehdään muutoksia, on seuraava versionumero 1.1 L, ja numerointi jatkuu edellä kuvatusti. Dokumentin versionumeron kokonaisluku-osa vaihtuu vain, kun dokumenttia ehdotetaan ohjauskokoukselle hyväksyttäväksi (toinen ehdotus on 2.0 E 🡪 2.0 H).

Sisällysluettelo

[1 PROJEKTIN KUVAUS 1](#_Toc460494048)

[1.1 Projektin tehtävä 1](#_Toc460494049)

[1.2 Projektin sidosryhmät 1](#_Toc460494050)

[1.3 Projektin tulokset 1](#_Toc460494051)

[1.4 Projektin tehtävän rajaus 1](#_Toc460494052)

[1.5 Oppimistavoitteet projektissa 1](#_Toc460494053)

[2 EDELLYTYKSET PROJEKTIN TEHTÄVÄLLE 2](#_Toc460494054)

[2.1 Projektiorganisaatio 2](#_Toc460494055)

[2.2 Projektin sidosryhmien sitoutuminen 2](#_Toc460494056)

[2.3 Ulkoiset riippuvuudet 2](#_Toc460494057)

[2.4 Asiakkaan tekninen ympäristö 2](#_Toc460494058)

[2.5 Viestintä 2](#_Toc460494059)

[3 SEURANTA JA OHJAUS 3](#_Toc460494060)

[3.1 Ohjausryhmän kokoukset 3](#_Toc460494061)

[3.2 Projektin tuloksen laadun hallinta 3](#_Toc460494062)

[3.3 Riskienhallinta 3](#_Toc460494063)

[3.4 Muutosten hallinta 3](#_Toc460494064)

[3.5 Käytettävät menetelmät 3](#_Toc460494065)

[4 TULOKSEN KEHITYSYMPÄRISTÖN KUVAUS 4](#_Toc460494066)

[4.1 Käytettävät teknologiat, työkalut ja niiden tarkoitus 4](#_Toc460494067)

[4.2 Tietoturva 4](#_Toc460494068)

[5 PROJEKTIN AIKATAULU JA TYÖMÄÄRÄ 4](#_Toc460494069)

[6 PROJEKTIN SUUNNITTELUSSA TEHDYT OLETUKSET 4](#_Toc460494070)

[7 AIEMMAT KOKEMUKSET 4](#_Toc460494071)

[LIITTEET 1](#_Toc460494072)

[Liite 1 Projektin riskit ja niiden hallinta 1](#_Toc460494073)

[Liite 2 Product backlog 1](#_Toc460494074)

[Liite 3 Roadmap 2](#_Toc460494075)

# PROJEKTIN KUVAUS

Tämä projektisuunnitelma koskee Softala 1 -kurssin ohjelmistokehitysprojektia.

Projektissa toteutetaan tuntikirjaussovellus.

Projektissa noudatetaan Softalan projektityötapaa ja ‑ohjeistusta.

Kerro tässä lyhyesti projektin perustamisen syyt ja projektin osapuolet (tilaaja ja toimittaja). Osapuolten vastuut on sovittu projektisopimuksessa, joka on allekirjoitettu \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

Nimeä aineistot, joita tässä projektissa käytetään. Tilaajan luovuttamat aineistot, jotka ovat luottamuksellisia, on osoitettava yksiselitteisesti.

Projektin GitHub repositoryn osoite on https://github.com/nicougit/tunnit

## **Projektin tehtävä**

Projektin tehtävä on kehittää tuntikirjaussovelluksen proto ja toimia oppimiskokemuksena opiskelijoille.

## Projektin sidosryhmät

Projektin aikaisia sidosryhmiä ovat kehittäjät, testaajat ja tilaaja. Projektin tuloksena sidosryhmiksi tulee myös käyttäjät sekä mahdolliset jatkokehittäjät

## Projektin tulokset

Projektin tuloksena odotetaan tuntikirjausjärjestelmän proto, jonka kehittämiseen ja valmistamiseen kaikki projektiryhmän jäsenet ovat osallistuneet tasapuolisesti. Tarkemmin prototyypin sisältö on kuvattu kohdassa 3.2.

## Projektin tehtävän rajaus

Projekti ei viimeistele prototyyppiä tai mvp:tä käyttöönotettavaksi tuotantoympäristöön. Koulutus tai asennus eivät kuulu projektiin.

## **Oppimistavoitteet projektissa**

Projektiryhmän oppimistavoitteina on tutustua ohjelmistokehityksen metodeihin, kehittää ryhmäläisten teknisiä taitoja sekä hioa ryhmätyötaitoja tulevaisuuden projekteja varten. Oppimistavoitteiden saavuttaminen todennetaan suullisesti projektin valmistuttua.

# EDELLYTYKSET PROJEKTIN TEHTÄVÄLLE

Projektin onnistumisen edellytys on ryhmäläisten vahva sitoutuminen kehitystyöhön sekä sovelluksen vaatimien teknisten taitojen opiskelu. Edellytyksenä tarvittavan ohjauksen varhainen saaminen.

## Projektiorganisaatio

Vastuutehtävät:

Jukka Juslin, projektin ohjausryhmän puheenjohtaja sekä projektin tilaajan käyttäjäorganisaation edustaja.

Nico Hagelberg, projektin projektipäällikkö sekä projektin tekninen projektipäällikkö.

Pasi Pesonen, scrum master.

Projektiryhmä:

Eetu Halinen, Jonni Aaltonen, Matias Hedenstam, Nico Hagelberg, Pasi Pesonen.

## Projektin sidosryhmien sitoutuminen

Käyttökokemustestauksen osalta aikataulutetaan testaajien tarve myöhemmässä vaiheessa projektia.

## Ulkoiset riippuvuudet

Projektiryhmän jäsenet ovat opiskelijoita, jotka osallistuvat ohjelmiston kehitystyön aikana Java EE -kurssille sekä transaktion hallinta -kurssille.

## Asiakkaan tekninen ympäristö

Sama kuin kehitysympäristö.

## Viestintä

Projektipäällikkö huolehtii sujuvasta ja avoimesta viestinnästä projektiryhmässä, asiakkaan kanssa ja projektin ohjausryhmälle.

Ohjausryhmä huolehtii viestinnästä sidosryhmille ja tiedon kanavoinnista projektin ja sidosryhmien välillä.

Projektipäällikkö raportoi ohjausryhmälle välittömästi hyväksyttyyn projektisuunnitelmaan kohdistuvista poikkeamista, jotka vaikuttavat projektin tavoitteisiin: tulos, aikataulu, kustannukset ja/tai laatu.

Projektipäällikkö toimittaa jokaiselle laadunvarmistajalle katselmoitavan aineiston kolme arkipäivää ennen sovittua katselmointitilaisuutta. Projektipäällikkö saa laadunvarmistajalta katselmoinnin havainnot ja päätöksen välittömästi katselmointitilaisuuden päätyttyä.

Projektiryhmän sisäisessä viestinnässä käytetään ryhmän käyttöön luotua Slack -kanavaa.

# SEURANTA JA OHJAUS

## Ohjausryhmän kokoukset

Projektipäällikkö toimittaa projektin ohjausryhmälle ohjauskokousaineiston kolme arkipäivää ennen kokousta.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Kokous | päivä ja klo | käsiteltävät asiat |
| Aloituskokous | 6.9.2016 | Hyväksytään projektisuunnitelma ja käynnistetään projekti |
| Lopetuskokous | 13.12.2016 | Hyväksytään aikaansaatu tulos ja päätetään projekti |

## Projektin tuloksen laadun hallinta

Tuntikirjausohjelmisto kattaa seuraavat toiminnallisuudet:

Käyttäjä voi rekisteröityä ja kirjautua järjestelmään. Järjestelmään voidaan luoda projekteja ja käyttäjät voivat kirjata tunteja projekteihin. Järjestelmä näyttää käyttäjien syöttämät tunnit käyttäjänäkymässä ja järjestelmästä on mahdollista hakea käyttäjien syöttämät tunnit syöttämällä aikavälin.

Katselmointiaikataulu sovitaan projektin edetessä.

## Riskienhallinta

Riskiluettelo liitteenä (Liite 1). Riskienhallinta otetaan huomioon Scrum:issa.

## Muutosten hallinta

Sprintien katselmoinneissa päästään tarkastelemaan työn tulosta ja tarvittaessa hiomaan.

## Käytettävät menetelmät

Sisäisessä ohjauksessa käytetään Scrumia.

Sprintien aikataulu näkyy roadmapissa (Liite 3).

# TULOKSEN KEHITYSYMPÄRISTÖN KUVAUS

## Käytettävät teknologiat, työkalut ja niiden tarkoitus

Eclipse Luna IDE kehitysympäristö

Apache Tomcat 8.0.21 palvelinohjelma

MariaDB MySQL 5.5.47

Java 1.8 + mahdolliset kirjastot

HTML 5, CSS 3

JavaScript + mahdolliset kirjastot

## Tietoturva

Tuntikirjausohjelmiston prototyyppi testataan XSS- ja SQL-injektion sallivien haavoittuvuuksien varalta. Kehitysympäristön palvelimelle (proto383.haaga-helia.fi) asennetaan Fail2ban-ohjelmisto SSH-hyökkäysten estämiseksi. Palvelimen Tomcat-palvelu konfiguroidaan myös käyttämään HTTPS-salausta.

# PROJEKTIN AIKATAULU JA TYÖMÄÄRÄ

Projekti alkaa 6.9.2016 ja päättyy 13.12.2016. Käytettävissä oleva työmäärä on yhteensä 300 tuntia.

# PROJEKTIN SUUNNITTELUSSA TEHDYT OLETUKSET

Projektipäällikön aikaisemmin hankittu vahva tekninen osaaminen auttaa mvp:n nopeassa toteutuksessa sekä projektin viimeistelyssä.

# AIEMMAT KOKEMUKSET

Jokainen projektiryhmän jäsen on osallistunut ohjelmistokehityksen kurssille, jossa opittuja taitoja hyödynnetään projektin aikana.

# LIITTEET

## Liite 1 Projektin riskit ja niiden hallinta

Alla on esimerkkinä otos erään projektin riskeistä ja niiden hallinnasta

\*) P = pieni, K = kohtuullinen, S = suuri/huomattava.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Riski** | **Toden­nä‑**  **köi­syys\*)** | **Seu­raus-**  **vaiku­tus\*)** | **Syyt** | **Syiden ennaltaehkäi­sy,**  **suojaustoimenpiteet** | **Seurausvaiku-tusten omistaja** | **Seurauksiin varautu­mi­nen, varmistamistoimenpi­teet** |
| Avainhenkilö jättää projektin | P/K | S | Henkilökohtaiset syyt, muut opinnot, hyvä työtarjous | Mielekkäiden työkokonaisuuksien takaaminen, nykyaikaiset välineet työlle | Projektin ohjausryhmä | Projektin tehtävän ja tulosten määrittely ja jako |
| Projektin tehtävä jää muun työn jalkoihin | K | K | Projektikulttuuri heikko, töiden priorisointi epäonnistunut | Keskittyminen projektin tehtävään: n t/vko lukujärjestykseen merkittyä työaikaa ja riittävä määrä työtunteja. Jatkuva kommunikointi. | Projektin ohjausryhmä | Ohjauskokouksen päätös projektin keston, tavoitteen muuttamiseksi |

## Liite 2 Product backlog

Alla on esimerkkinä otos erään projektin tuoteominaisuuksista. Siinä tuoteominaisuudet on esitetty käyttötapauksina

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **id** | **Toimijana** | **minä …** | **jotta ...** | **Prioriteetti** | **koko** | **Julkaisu #** | **Tilanne** | **kommetteja / avoimia asioita** |
| 1 | Käyttäjä | haluan rekisteröityä käyttäjäksi | voin kirjautua järjestelmään | 1 |  |  |  |  |
| 2 | Käyttäjä | haluan kirjautua sisään | voin käyttää järjestelmää | 1 |  |  |  |  |
| 3 | Käyttäjä | haluan kirjata tunteja | voin seurata projektiin käyttämiäni tunteja | 1 |  |  |  |  |
| 4 | Käyttäjä | haluan luoda projektin | voin seurata projektiin käyttämiäni tunteja | 1 |  |  |  |  |
| 5 | Käyttäjä | haluan liittyä projektiin | voin osallistua projektiin | 1 |  |  |  |  |
| 6 | Käyttäjä | haluan kutsua jäseniä luomaani projektiin | projektiin osallistuvat jäsenet tietävät mihin projekteihin heidän kuuluu osallistua | 1 |  |  |  |  |
| 7 | Käyttäjä | haluan nähdä projektiin käytetyt tunnit tietyltä aikaväliltä | voin seurata projektiin käytettyjä tunteja | 1 |  |  |  | Mahdollisesti graafeja, mahdollisesti sprinttitietojen syöttö |
| 8 | Käyttäjä | haluan kirjautua ulos | pääsen ulos järjestelmästä | 1 |  |  |  |  |

## Liite 3 Roadmap

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| viikko | tiistai | tiimin omatoimiaika  tiistai-iltapäivä | torstai | tiimin omatoimiaika torstai-iltapäivä |
| 36 | projektin aloituskokous  #1 plan |  |  |  |
| 37 |  |  |  |  |
| 38 |  |  | #1 review | retro #1 |
| 39 | #2 plan |  |  |  |
| 40 |  |  |  |  |
| 41 | #2 review | retro #2 |  |  |
| 42 | intensiiviviikko, ei kehitystä | | | |
| 43 | #3 plan |  |  |  |
| 44 |  |  |  |  |
| 45 |  |  |  |  |
| 46 | #3 review | retro #3 | #4 plan |  |
| 47 |  |  |  |  |
| 48 |  |  |  |  |
| 49 |  |  | #4 review | retro #4 |
| 50 | projektin päättökokous |  |  |  |