

Projet S2 : Atomic-Blob

Le jeu se déroule dans un monde post-apocalyptique, le joueur contrôle un blob naissant de déchets radioactifs, traqué par les humains et leurs technologies qui cherchent à le détruire. Il est capable d'absorber toutes sortes d'objets afin d'en construire certains. Il aura accès à différentes armes qu'il va pouvoir trouver ou fabriquer. Il peut modifier son environnement en plaçant et détruisant des blocs et se déplace au sol. Néanmoins il n'est pas capable de détruire certains blocs (en métal par exemple).

Le blob est capable de crafter et de fondre lui même les objets à travers une "table de craft" intégrée. Seulement pour fondre, il lui faut des minerais de radium.

Le blob peut changer de taille, plus il a d'objets dans son inventaire plus il est gros, moins il en a plus il est petit (3 tailles différentes calculées en fonctions du nombre de cases occupées dans son inventaire). Il pourra ainsi passer ou non par certains endroits obstrués.

Il peut se décharger de ses objets qui se stockent dans une sorte de "coffre", il peut ainsi venir les récupérer plus tard. Lorsque le blob a peu de vie, un feedback visuel renseigne le joueur (couleur qui change). La vie sera récupérée en récoltant des bidons de déchets radioactifs.

Les ennemis changent et apparaissent plus ou moins rapidement et nombreux en fonction du temps passé dans le jeu.

Le but du jeu est de tenir le plus longtemps possible alors que ces ennemis cherchent à nous détruire.

Ressources :

Ressources	Usage	Moyen d'obtention
Bois	Craft, construction	Dans les arbres
Pierre	Craft, construction	Dans le terrain
Terre	Construction	Dans le terrain
Minerai de fer	Être fondu, donne des lingots de fer, construction	Dans le terrain, nécessite l'utilisation d'une pioche pour être placé dans l'inventaire

Minerai de radium	Être fondu, donne des barre de radium, construction	Dans le terrain, nécessite l'utilisation d'une pioche pour être placé dans l'inventaire
Sable	Être fondu, construction	Dans le terrain
Bloc de déchets	Récupérer différentes ressources ou objets aléatoirement	Dans le terrain
Bidon de déchets radioactifs	Sert à regagner de la vie quand absorbé par le joueur, ne peut pas être récupéré	Dans le terrain

Objets :

Objets	Usage	Moyen d'obtention
Barre en métal	Arme au corps à corps, l'arme est utilisable jusqu'à ce que sa résistance soit à zéro	Trouver ou crafter avec des lingots de fer
Lance pierre	Arme à distance, l'arme est utilisable jusqu'à ce que sa résistance soit à zéro, et a besoin de pierre pour tirer	En le craftant avec du bois et du fil
Pioche	Outil pour creuser, pas très efficace sur le bois, l'outil est utilisable jusqu'à ce que sa résistance soit à zéro	Trouver ou crafter avec du bois et des lingots de fer
Hache	Outil pour couper, pas très efficace sur tous les blocs sauf le bois, l'outil est utilisable jusqu'à ce que sa résistance soit à zéro	Trouver ou crafter avec du bois et des lingots de fer
Coffre	Contient des ressources ou des objets	Trouver ou crafter avec du bois
Fil	Sert au craft	A récupérer dans le bloc de déchets

Ennemis :

Ennemis	Déplacement	Attaque	Résistance
Sentinelle	Se déplace au sol comme le joueur	Attaque au corps à corps	Moyennement résistant

Fusilier	Se déplace au sol comme le joueur	Attaque à distance à l'aide d'un fusil	Peu résistant
Mastodonte	Se déplace au sol comme le joueur	Attaque au corps à corps	Très résistant
Drone	Se déplace en l'air	Lache des grenades en l'air sur le joueur, les grenades peuvent détruire le terrain	Peu résistant