

Functionele test “De Gokkers”

door

Rein Kloks, Sjoerd Teunisse en Dimitri Nazari

(Groep 6)

Ingevuld door: Saeed Asgari, Dion van der Linden, Jules Marcus

Groep: 8

Klik op het kruisje indien van toepassing.

Op- of aanmerkingen kunnen eronder aangegeven worden.

✓ Het programma start op

Ja

✓ De schildpadden staan op de juiste plek

Ja

✓ De algemene indeling van de user-interface is logisch, alles staat op een logische plek

Ja

✓ Het beschikbare geld van elke speler wordt correct bijgehouden

ja

✓ Na het inzetten van geld, kan dit bedrag niet meer aangepast worden

Dat klopt maar beter als dat gebeurt na Start . Anders als ik een foute wed zet kan ik dat niet meer aanpassen

Op 19-03 verwerkt. De gebruiker is beter geïnformeerd.

✓ De winnaar krijgt diens inzet tweemaal terug

Ja

✓ De naam van het winnende schildpad komt na de race in beeld te staan

Ja

✓ De interface is in het Nederlands

Ja

✓ Er kan zowel met als zonder weddenschappen geraced worden

Ja

✓ Het bedrag wat ingezet kan worden per speler is minimaal 5 en maximaal 15 euro

Ja

✓ Een speler die het minimumbedrag van 5 euro niet kan betalen, kan geen weddenschap plaatsen

Niet klopt . Ik kon 15 euro wedschaap plaatsen terwijl ik alleen 5 euro geld had .

Op 18-03 opgelost

✓ De schildpadden keren terug naar de startstreep na de race

Ze worden naar start punt terug gezet.

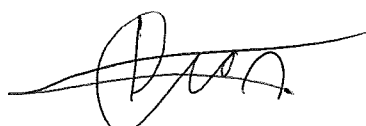
Overige op- of aanmerkingen:
Click here to enter text.

Test uitgevoerd op datum:


Saeed Asgari
Handtekening:


26/03/2018

Dion van der Linden
Handtekening:


26-03-15

Jules Marcus
Handtekening:


26-03-15