

魔界五 FAQ 与进阶指南 v0.01

比我萌的都死了

2015 年 9 月 29 日

很多新玩家开始玩了已经, 过一个星期应该都陆续要进修罗刷熊了, 这里写下一些常见或者不常见的攻略.

本文建立在有魔女 DLC 和暴君 DLC 的基础之上, 几十块钱和几十小时时间自己选.

除 FAQ 外会尽量避免[日站 wiki](#)已经包含/提到的熟知结论.

部分内容目前的决定是只给出作者和链接, 内容自己去看, 后续视条件决定如何处理.

不会用去其他软件编写电子书, 而 latex 处理带图的文章又有些烦, 不作承诺.

欢迎补充, 以后会随帖子更新.

目录

1	FAQ	2
2	通关进阶	6
3	角色培养之职业与榨熊	7
3.1	职业培养	7
3.1.1	泛用角色获取	7
3.1.2	规模化练职业平均六分钟一个人物满职业	10
3.2	榨熊	11
3.3	巴尔与瞬移鞋	11
3.4	实用魔能力 (组合)	11
3.5	道具界击破	12
3.6	修罗巴尔	12

1 FAQ

1. Q: 住人牧场设定

A: 服从的住人才能合体, 标志有星号表明上限, 牧场无法继续培养

2. Q:2-4 如何打, 亦适用于之后若干地形很高的战斗

A: 高度设定前期只有魔法能在她下面打到, 不然到她背后的台子上用铳远程打.

注: 游戏基本设定: 魔法是得到最早的高地形容差技能, 请至少练一个.

固有技能通常要 100 级以后才能拿到 48/64 高度差的, 武器技能只有寥寥如大次元断等高阶技能有这个范围, 需要高武器熟练度.

容差最好的是贤者固有技能不限高度, 但是贤者前置要求很高且技能伤害低命中 50% 上限.

3. Q: 等级低如何开荒普通/修罗练武 1/2/3/4

A: 给你的主力学魔法 (有魔女就用她吧还是飞行的很方便), 加足够的跳跃跳到练武后面的高台上, 配上高等级魔法的攻击范围或者带上加范围的魔能力, 那么练武挑战关就是打沙包.

注: 第 4 关有禁止进入, 先在下面打掉水晶再上去.

注: 本作高范围魔法在伤害上属于废物, 这作只有单体魔法才有前途, 非必要不要用 AOE 魔法. 3*3 魔法每个单体的伤害只有单体魔法的 20%, 有贤者的魔能力也没用. 如果不是即死流, 请不要试图用魔法刷练武, 太弱了. 换一般的 3*3 技能.

4. Q:EXP 屋怎么搞

A:EXP 屋全程没用, 前期捕捉榨取非常有效, 中期后学会即死流进修罗不久就能直接一击满级.

5. Q: 暴击咖喱?

A: 咖喱有各种效果, 最重要的则是暴击属性, 本作暴击住人是加暴击伤害而非几率所以暴击咖喱就显得非常重要.

咖喱主材料随便选, 有加 HP 的加回复的加移动的加射程的, 副材料选取 100 个最低等级的拳头. 接下来 100 场战斗不要用 (比如连续跑 100 层道具界), 再吃就是连续 100 天的全员 100% 暴击, 对肯的分身无效.

记得在吃掉之后立即再准备一份, 这样上个咖喱效果结束之后就有新的 100 天, 保持全游戏 100% 暴击.

6. Q: 没 EXP 屋四天王单位怎么升级？

A: 转生前开议会想要所有经验, 转生, 下一次战斗用主力杀 5 星左右的修罗练武 5, 配合作弊屋一击满级.

7. Q: 能力组成

A: 全职业有 1000 万, 榨取的药水有 1000 万. 其他靠装备和 buff.

8. Q: 次武器用处？

A: 增加 8 个住人格子. 商店有些武器带有属性住人, 能够把无属性攻击附带属性, 定向的随意切换的精灵破.

配合魔法剑士的属性加攻击配合敌方弱点抗性可以大幅度增加伤害, 修罗练武等能力限定敌人用途广泛.

9. Q: 魔能力格子分配

A: 主魔能力来自于自带 + 议会 + 普通世界修罗开启最后一关的企鹅 + 修罗挑战最后的魔帝, 总共 4 个

几个主角特权自带多一个共有 5 个.

副魔能力初始 5 个, 到 9999 级有 12 个, 超魔王角色界的暗黑家伙每击败一次一个共 3 个, 角色界最后奖励的金龙鱼给 5 个.

也就是至少跑 3 次超魔王角色界 (议会开启必定遇到邪恶君) 加两次任意角色界.

10. Q: 41 号武器

A: 41 号武器的标准称呼是 40-1 号武器, 它不是通用武器, 存在意义是有个复仇住人, 每场战斗开始增加 20% 复仇槽, 放到次武器部位即可.

获取方式为魔界调查, 出现金色魔界调查后击破 BOSS 就能得到. 由于种类随机, 想获得全部武器最好调查而不击破 BOSS, 攒完 9 种后一起击破获取.

考虑到跑满的难度和鞋子难度相等, 它的修罗版并不比普通版有用, 即便收集爱好者也可以等装备跑起来主力富余之后再去调查.

实用党则可以完全无视修罗版.

11. Q: 如何学习泛用角色的魔能力？

A: 设泛用角色为副职业, 练到第五级可以学全部一般魔能力, 练到第六级可以学固有魔能力.

固有角色的泛用魔能力只能通过角色界制作卷轴给其他角色学习, 不限角色界等阶.

12. Q: 如何快速练装备熟练度?

A: 作弊屋开 1000 点熟练度, 装备上带上 1900 点装备精通.

辅助角色带防御必定反击强制反击 + 免疫我方伤害, 防御, 主要角色攻击次要角色即可连续反击 20 次.

熟练度非常快.

13. Q: 如何给角色练习技能等级 (魔法只需要一个学会了的角色)?

A: 作弊屋开 1000 点技能熟练, 装备带上 1900 点技能熟练.

全部角色放到技能屋, 一个设为 L 角色, 不断使用即可全员获取经验, 可以带上双头贤者之类的加快速度, 也可以去联网地图 (可以获取经验的地图才可以)

魔法比较特殊, Leader 会的话每次使用队员都可以获得一定经验, 1 级以前非常少, 且不受各种住人作弊屋加成.

1 级以后变的正常, 且由于技能屋设定, 可以按照比例获得队长的经验. 可以通过一个学会了魔法的角色不断使用来使得全部队员学习到此魔法且到 LV99.

武器技能只能通过获取装备熟练度学习.

14. Q: 偷盗几率

A: 本作偷盗几率和 HIT/SPD 有关, 所以 9999 盗贼走遍天下没用了, 为了提高偷窃几率需要准备: 盗贼固有魔能力, 加 HIT 魔法, 减 SPD 魔法.

15. Q: 我玩过前作, 想直接进后期核心部分, 最快怎么办?

A: 初期买个魔女, 配合议会一触即发, 第一回合防御, 第二回合上教授 buff 可以一击清屏. 只需要单独杀 boss, 一话一个. 抓来的都榨取嗑药, 可以不练级超快速通关.

警告: 新手勿碰, 影响整体游戏体验. 不然通关后到处打不过不负责.

注: 修罗后魔女主要作用为带上 40-1 武器去道具界抓人压榨, 自动攒怒满了之后抓一批. 以及去抓 100 克隆那关.

由于本作道具复制的特殊性所以肯定长期混在道具界, 这点就当做福利了. 后期道具界的敌人特点是能力高 HP 超低所以抓起来很简单, 只是侵略者不可抓.

配合特殊住人的击破后一定几率投降加上魔女的捕捉, 道具界复制的时候可以顺便攒不少药.

毕竟如果用合体 + 魔变的方法练职业药水会很成问题.

16. Q: 道具复制?

A: 只能道具界碰运气看到一个高塔神秘小屋, 爬到最上面和黑色道具神对话, 有几率获得复制. 初始 50% 成功率, 每 200 层 +1%, 10000 层时必定 100%.

17. Q: 可能用到的链接

A:

[棒棒糖炸水晶练职业 -by- MeTaLHearT0311](#)

[道具界心得 -by- 红千雨](#)

[挑战任务 -by- 红千雨](#)

[魔界战记 5 终极挑战-修罗巴鲁战详细分析及个人战术分享 -by- swordleon](#)

[一千万屠熊秘奥义 -by- 比我萌的都死啦](#)

[道具能力成长公式-by-比我萌的都死啦](#)

提问的话找对应帖子, 此贴不回答上面的问题.

2 通关进阶

1. 即死流介绍

通关以后的流程如果掌握魅惑即死流的精髓将简单非常非常多, 节省数十个小时根本不是说笑.

核心技能是魅惑魔法和女主的最后一个魔能力: 攻击魅惑的敌人, 破防便是即死.

利用它可以超级越级刷修罗练武 4 获取全职业 M 的 1000 万能力:

配置若干有飞蛾魔能力的角色 (强化满的话需要的是 3 个), 加上一个能力稍高的有强化 9 范围 9 魅惑的角色 (配合前面达到 99% 成功率), 一个枪手 (后续连攻 100% 命中) 或者眼镜天使站旁边, 加一些攻击魔能力就足以用 200 万不到能力强刷修罗 10 星以上练武 4.

由于只需要破防, 魔能力只需要装加数值加攻击的, 加伤害能力不需要.

开荒时如果有必要可以考虑给他们上减防御魔法, 刷十几个职业后去四天王转生再来应该就可以直接上了.

练武 5 的设定初衷是你有一定能力给你无 EXP 屋一击 9999 的机会, 但是能力不够只给你看. 这里的漏洞是它们吃即死. 所以配合即死流轻松越级极早就能一击 9999.

2. 暴君

暴君算上所有主角众加上 DLC 众里也非常重要的一个角色, 是改变游戏进程节省大量刷刷刷时间的人物.

暴君的吸收总能力上限是 2000 万, 不受 buff 影响, 和魔帝的吸收同样的上限.

通关之后的所有后日谈关卡, 修罗挑战到魔帝之前关卡都能用轻松用即死流加暴君吸收获得超高能力去击破, 期间不需要刷级直接通过. 必要时开一触即发加 buff 杀死几个小弟当傀儡吸收伤害.

1000 万的时候可以去杀修罗魔帝.

2000 万的时候可以去杀普通世界巴尔, 拿到瞬移鞋.

暴君的魔奥义对大部分 BOSS 有效, 即便巴尔击破后都变成我方单位.

3 角色培养之职业与榨熊

3.1 职业培养

有个一两百万能力就可以考虑练职业, 炸水晶是远古战术, 早落后于时代新技术太久. 那个年代泛用还不能设定副职业. 然而辅助只想要某特定职业还是很必要的, 或者刚开荒没装备想练某固有人形前几个职业也可以这么干.

备用[棒棒糖炸水晶练职业](#) -by- MeTaLHearT0311

3.1.1 泛用角色获取

注意, 此方法需要进修罗以后.

[去兔兔魔城挑战关](#), [抓捕贤者](#)或者其他挑战关想练的其他职业 (前期地图可能需要强化才会自带全部 LV99 技能).

此贤者具备全部一般武器技能, 全部强化满技能等级 99, 全部攻击魔法, 全部道具界限魔法, 全部武器熟练度 55. 在没有准备好装备熟练屋技能熟练屋的时候这些人节省的是超多练装备熟练度练技能时间.

不建议自己挖角泛用.

注: 挑战关全部人形职业列表, 后续没单独标记的表明和上面出现的职业配置相同.

1. 无

2. 男战士

重骑士

男魔法师, 水 4 星 4, 减 res(水 4 指水魔法到第四阶, 其他类比)

女魔法师, 风 4 星 4, 减 def

僧侣, 回复 5, 六维上升, 减 atk, 减 int

3. [男忍](#), 减 hit, 减 spd, [五系异常](#) ([毒眠麻忘魅](#))

僧侣

魔法剑士, 三系魔法 3

4. 枪手

女仆

[教授](#), 星 4, [攻击属性上升](#) (atk,int,hit,spd)

5. 男战士

女战士

男僧侣, 回复 5,def/res 上升,atk/int 下降

男魔法师

男忍

6. 魔法剑士

男忍

男格斗家

7. 男格斗家

女格斗家

男战士

教授

枪手

弓箭手

男僧侣

侍

重骑士

贤者, 风 5, 星 5, 道具界五件套

8. 男僧侣

教授

魔法剑士

男格斗家

9. 女战士

暗黑骑士

盗贼

贤者 (2 个星火,1 个星水 5)

女仆

重骑士

弓箭手

教授

魔法剑士

10. 男忍

教授

男魔法师

贤者 (魔法输出推荐, 四系魔法齐全, 道具界五件套)

弓箭手

枪手

魔界斗士

11. 魔界斗士

女仆

海贼

盗贼

12. 盗贼

贤者 (四系 5, 道具界五件套)

侍

男战士

魔法骑士

重骑士

女仆

僧侣

13. 暗黑骑士

重骑士

男战士

女战士

侍

魔法剑士

海贼

女格斗家

弓箭手

盗贼

14. 女格斗家

重骑士

教授

男忍

枪手

暗黑骑士

贤者 (星 5, 道具界五件套)

15. 暗黑骑士

3.1.2 规模化练职业平均六分钟一个人物满职业

人形加四魔物魔变, 一次练五个. 这个在泛用可以改副职业的时候就开始流行.

终极用法: 大魔拳的超魔流四人 3*3 合体技加 11 个魔物完成

准备工作:

大魔拳有大概200 万能力(开始少的时候刷低级职业熟练度, 刷十来个职业后去四天王转生), 加主角的魔能力 [合体技增加 100%攻击力], 加上女主的魔能力 [被魅惑的目标会被即死].

三个合体人物一人有枪手的能力 + 魅惑术,都带上飞蛾魔能力.

由于魔物在魔变时是完全继承本体的击杀点数, 所以魔物部队没限制.

四人放到普利尼部队.

队伍里都找个人带上暴君的普利尼训练能力, 效果是所在部队的普利尼经验玛那职业熟练度加 100%.

出击摆好合体阵型, 而后 11 次魔变.

带枪手魔能力的下攻击指令, 大魔拳放合体奥义. 结束战斗. 这样的配置后可以保证击破 10 星练武 4 全部 15 人满职业 (除了几个超级职业海盗贤者什么的, 这个方法即便打 20 星也不能一击满, 必定需要两次, 所以不要强行开 20 星反正都是 2 次).

有意识加快手速的话, 准备工作完成, 一个职业周期大概 1 分 50 秒 (刷练武, 去议会改职业, 再回来), 总共大概需要打 50 次, 也就是集中精力的话大概一个半小时足够刷满 15 个人的职业, 平均一个人满职业花 6 分钟. 就算慢点两个小时平均一个 8 分钟时间也是绰绰有余了, 只是准备工作比较长. 由于练职业相当一部分时间都花在去议会改职业上, 所以平均起来这个要快上很多, 而且起点超低.

演示视频200 万大魔拳超魔流练职业演示

不要看不起泛用角色, 女仆贤者的固有技不比主角差. 还有其他一些奇奇怪怪的固有角色没有的. 打巴尔如果想舒心, 还是练些泛用, 反正顺便就是了.

这里记得练上[魔女和兔兔莉亚](#), 记得[同步探索魔界收集 41 武器](#), 很重要 (跑完一个防具后可以全靠复仇屋开奥义刷武器的道具界).

练完职业有暴君可以直接上最后一个挑战关了. 没有的话也行但是麻烦点, 嗑完药再来吧.

3.2 榨熊

压榨嗑药, 参考精品区我之前发的[一千万屠熊秘奥义 -by- 比我萌的都死啦](#)

原帖为了表明 1000 万很轻松所以格子才用一半, 如果都带上攻击魔能力是可以不要异常魔法只带天使加命中的 (注意没有睡眠将不会有必定暴击, 需要与暴击咖喱配合, 参见 FQA).

嗑完药可以 2000 万无辅助抓 20 星.

3.3 巴尔与瞬移鞋

有暴君的话 2000 万能力稍微配置下已经可以轻松杀普通巴尔了, 具体懒得说, 只告诉你可以.

拿到瞬移鞋, 如果你没有直接跑它的勇气就进去偷秘宝, 仍然是传统的跑秘宝流派. 注意瞬移鞋的绿住人是固定的, 杀神也不会取得新的绿住人, 所以为了四十多个绿住人, 无论如何都有必要跑一个秘宝或者鞋子.

这里附上[道具能力成长公式 -by- 比我萌的都死啦](#)

顺便, 这里不解决道具界各种问题[道具界心得 -by- 红千雨](#)

3.4 实用魔能力 (组合)

实用泛用魔能力推荐, 不含 DLC, 随便写的, 有需要的话更新. 一般的好用能力都能一眼看出来, 这几个是吧里说的比较少的.

注: 全职业魔能力列表[魔界战记 5 全固有魔技能/泛用魔技能效果 -by- 红千雨](#)

1. 女主最后一个, 攻击被魅惑或者被操纵的角色造成即死, 本文最最核心省超多时间的魔能力.
2. 一之谷, 开荒期打练武打修罗魔帝必备, 免费的 100%atk 和 spd, 与神风绝配, 加上兔子的 spd 比对方高则 30% 几率造成即死. 配合一之谷和贤者的全屏靠即死几率开 20 星刷击破点数, 一无所有的时候它是你的救星.
3. 重骑士第二个固有技能 + 防御必定反击 + 强制反击 + 免疫友军伤害 = 和目标连续 20 次反击, 对我方使用练装备熟练度超快. 和下面比好处是只需要跑一次角色界拿到一个泛用格子, 缺点是必须用重骑士第二个技能.

4. 任意角色攻击目标 + 防御必定反击 + 强制反击 + 非背部自动防御 = 必定 20 次反击, 一回合杀道具界后期神简单方法, 那时候神都 200 多亿血, 不准备一般技能做不到一下死.

3.5 道具界击破

道具界击破方法主要有三个流派:

1. 彗星全屏, 初期利用击破我方的带有 [自我牺牲] 的角色获取满复仇槽以使用奥义彗星全屏攻击.

缺点是操作麻烦需要经常杀队友.

2. 反击流, 以强制反击 + 防御必定反击为核心, 通常配合一些叠加魔能力.

缺点是通常需要至少有复制了比较后期的秘宝以提供很高的 HP, 不然第一回合就可能直接被打死.

3. 和方法 1 类似, 但是使用 41 号武器作为怒气来源.

缺点是需要准备 5 个这样的人轮流放奥义.

通常来说第三种是趋势, 有了装备之后都会慢慢过渡到第三种.

3.6 修罗巴尔

想看完整成熟攻略去来这里[魔界战记 5 终极挑战 - 修罗巴鲁战详细分析及个人战术分享 -by- swordleon](#)

我自己办法的话是跑满防具, 复制 30 来个有 6 个满职业满药水的角色就去了. 先干它, 之后直接跑巴尔剑就不用去刷良纲.

低要求打巴尔关键词: 星魔法, 天使阵型, 女仆, 贤者, 双头, 部队攻击击破巴尔.

修罗巴尔战基本理论须知:

1. 防具熟练度很重要, 利用上文提到的反击流迅速练满熟练度. 满职业 + 磕满药 + 3 个满秘宝 + 开启魔能力格 = 一个完整战斗力 (可以抗出门杀, 可以满攻击属性打出最大伤害).
2. 如果一回合杀不掉, 则必须有人手击破俩重骑士, 必须用魔法.
3. 天使的绝对回避是无敌, 配合魔王之女总共有三回合机会去打, 其实两回合已经够了, 三回合是给 20 星准备的吧