

机器人操作系统 Robot Operating System

——第二章:ROS基础

江 涛、熊祖名、张博文

重庆大学 自动化学院

2023年5月5日

本章目标



- 1、深入理解ROS操作系统的工作空间,学习基本操作
- 2、掌握ROS操作系统通讯机制,掌握ROS通讯程序编写,完成话题、服务、参数间的收发传递
- 3、深入理解roscore, rosrun的指令逻辑
- 4、掌握ROS工具TF、QT、launch的使用





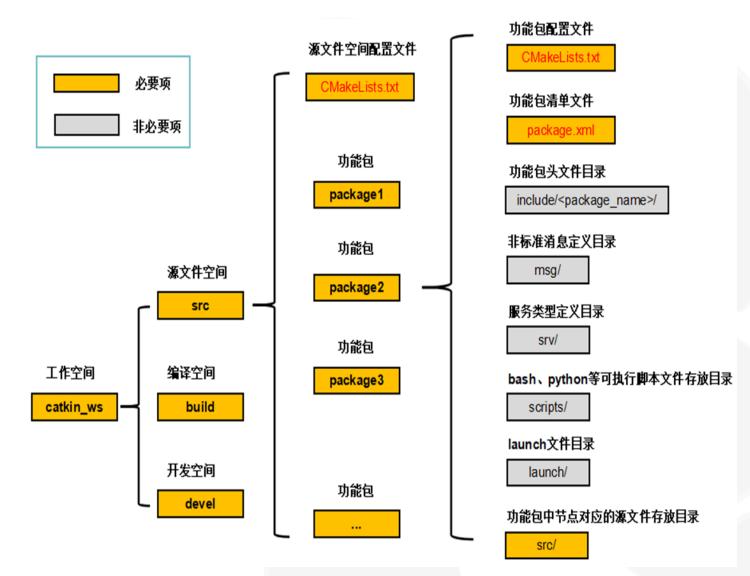
工作空间 兀

一、工作空间:结构内容



workspace主要包含三部分:

- > src: 代码空间,存放和管理ROS软件包的源代码,每个子文件夹是一个pakage
- ➤ build:编译空间,存放catkin_make命 令编译ROS软件包时生成的中间文件
- ➤ devel: 开发空间,用于存放 catkin_make命令编译ROS软件包时生成的目标文件、库文件、可执行文件等

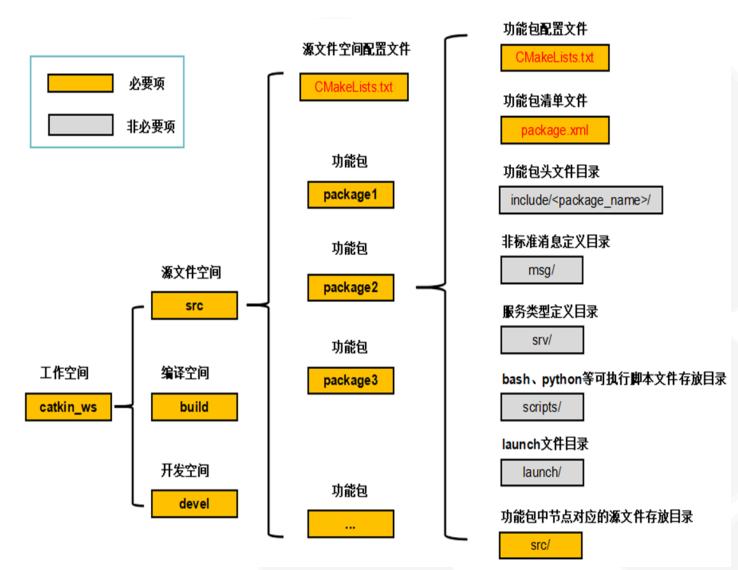


一、工作空间:结构内容



packge 目录:

- ➤ CMakeLists.txt: 用于CMake描述包的构建过程,包含了需要编译的**源文件、链接**的库、生成的目标文件等
- ▶ package.xml: 描述了包的名称、版本、 依赖关系等元信息,用于CMake解析包 的设置
- ➤ src目录: 存放ROS软件包的源代码,
 如.cpp
- ➤ Include: 存放源代码的头文件

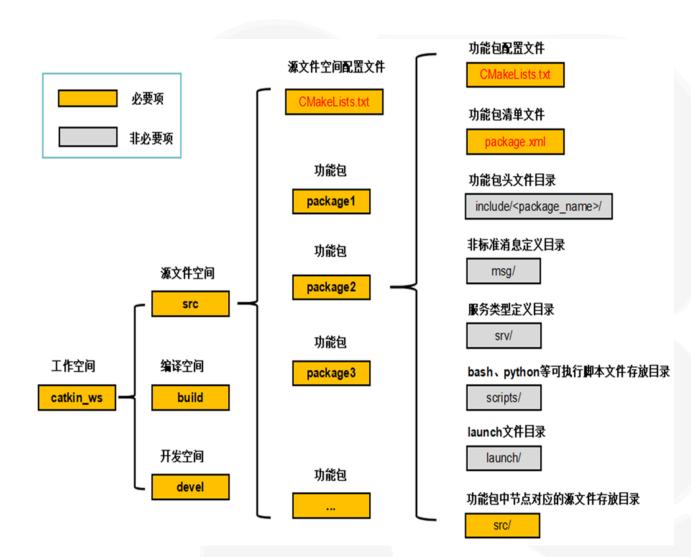


一、工作空间:结构内容



packge 目录:

- ➤ scripts: 用于存放ROS软件包的**可执行脚本**,如.py等文件,这些脚本可以**直接运行**,用于启动该ROS包的相关功能
- ➤ launch: 包含所有的launch文件,用于启动 该ROS包相关的节点、参数服务器等
- msg: 如果该包定义了ROS的消息类型,该目录下将包含所有消息的定义文件
- ▶ srv: 如果该包定义了ROS的服务类型,该目录下将包含所有服务的定义文件



一、工作空间:创建工作空间(实践)



1.创建工作空间:

\$ mkdir -p name_ws/src #name_ws为工作区的名字,可根据工程需求更改

\$ cd name_ws/src #进入创建的文件夹

\$ catkin_init_workspace #将当前文件夹初始化为ROS的工作空间

2.创建功能包:

\$ catkin_create_pkg name_pkg roscpp rospy std_msgs #name_pkg为创建的功能包名,后面跟的是各个依赖

3.编译工作空间:

\$ cd .. # 回到name_ws工作空间 (或者cd name_ws)

\$ catkin_make # 创建编译空间开发空间

4.设置并检测环境变量:

\$ source devel/setup.bash

\$ echo \$ROS_PACKAGE_PATH

一、工作空间:工作空间的查看与更改*



在工作空间的查看与修改中常常用到下列命令:

命令名	功能
rospack	rospack是对package管理的工具
roscd	roscd 类似于Linux系统的 cd ,但 roscd 可以直接 cd 到ROS的软件包
rosls	rosls 类似于Linux指令的 ls ,可以直接 ls ROS软件包的内容
rosdep	rosdep 是用于管理ROS package依赖项的命令行工具

例1: 工作空间中功能包的更改

- ➤ 功能包的添加: 首先定位到该工作空间的根目录下,再通过"rosinstall"命令或者"apt-get"等命令下载所需功能包。
- ➤ 功能包的删除:可以通过"rospack remove <功能包名称>"命令进行删除。
- ▶ 最后,删除或者添加完功能包后,一定要执行" catkin_make --force-cmake"命令。





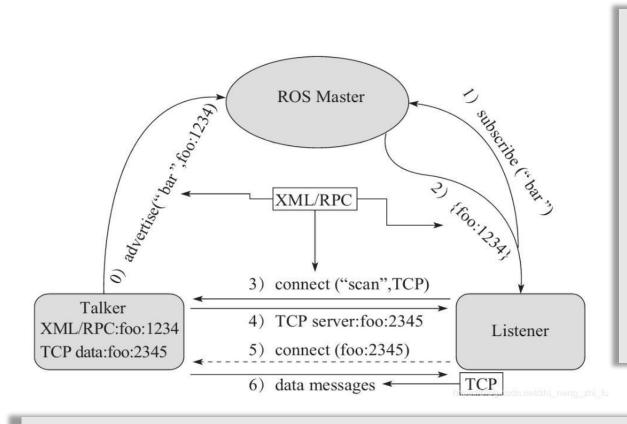
二、通讯编程:ROS通信要素



- 节点管理器 (ros master): 命名、注册、管理和控制节点,跟踪和记录话题/服务通信
- 节点 (node) : 执行具体任务的功能单元
- 消息 (message) : 话题通信所传递的数据结构,由msg文件定义
- <mark>话题</mark>(topic):话题通信中订阅节点和发布节点交换消息的桥梁
- 服务 (service): 服务通信中交换消息的媒介: 服务端节点启动服务, 客户端节点提交服务请求, 服务端节点处理请求, 返回被处理的消息, 由srv文件定义
- 参数管理器: 存储系统参数和用户定义的参数, 通过参数管理器实现参数的增删改查

二、通讯编程:话题通信理论模型





- 0)发布节点**通过XML-RPC注册**话题名称bar和端口地址foo:
- 1) 订阅节点注册话题名称bar
- 2) 节点管理器master向订阅节点发送端口地址foo: 1234
- 3) Connect()是一个连接函数, scan是tcp的端口扫描方式
- 4) 发布节点通过TCP发布另一个端口地址: 2345
- 5) 发布节点和订阅节点相连接
- 6) 发布节点和订阅节点通过tcp传递消息

步骤0-4是使用XML-RPC协议,步骤5-6是使用TCP协议。XML-RPC用于远程过程调用,但是它的冗长编码方式不适合高带宽和低延迟的任务。数据流传输协议TCPROS,它传输的原始数据几乎不需要解析,这种设计方式可以减少延迟,增加带宽。

二、通讯编程:话题通信案例



要求:编写发布订阅实现,发布方以10HZ(每秒10次)的频率发布文本消息,订阅方订阅消息并将消息内容打印输出。

- 1 创建发布 (Publish) 节点
- 声明发布的消息类型
- 组织被发布的数据,并编写逻辑发布数据
- 发布消息
- 2 创建订阅 (Subscribe) 节点
- 声明订阅消息类型
- 处理订阅的消息(回调函数)
- 设置循环调用回调函数

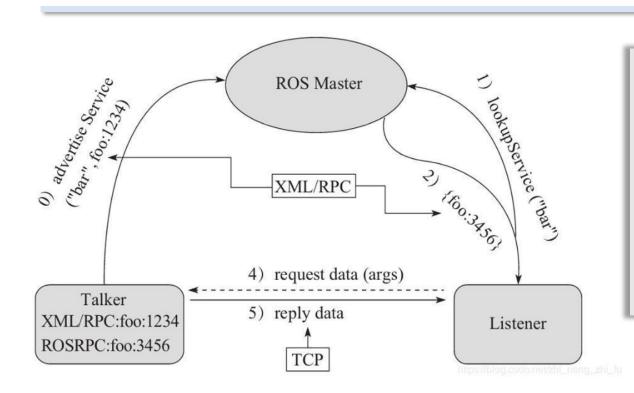
二、通讯编程:话题通信案例



- 3 修改CMakeLists.txt文件
 - add_executable(pub src/pub.cpp)
 - add_executable(sub src/sub.cpp)
 - target link libraries(pub \${catkin LIBRARIES})
 - target_link_libraries(sub \${catkin_LIBRARIES})
- 4 运行节点,获取运行结果
 - >> roscore ##打开ros核心
 - >> rosrun topic_com pub ##rosrun 功能包名 可执行文件名 (运行发布节点)
 - >> rosrun topic_com sub ##rosrun 功能包名 可执行文件名 (运行订阅节点)

二、通讯编程:服务通信理论模型





- 0) 服务端节点(Talker)通过XML-RPC注册节点名称bar和端口地址foo:1234
- 1) 客户端节点(Listener)注册节点名称bar
- 2) 节点管理器(ROS Master)发送端口地址foo:3456
- 3) 客户端节点 (Listener) 发送数据请求
- 4) 服务端节点响应请求

服务通信和话题通信的区别:

话题是单向的,不需要等待服务端上线,数据的实时性高,发布方可以快速地发布数据,但是服务通信是双向的,客户端发送请求后,服务端有响应,可以得知服务端的处理结果。频率较低,强调服务特性和反馈的场景一般使用服务实现

二、通讯编程:服务通信案例



要求:编写服务通信实现,在客户端提交两个正整数到服务端,服务端求和并将结果发送给客户端,

并创建两者间的数据载体

1 定义srv文件: add.srv

int32 num1 int32 num2 ##客户端请求发送的两个数据

int32 sum

##服务器相应发送的数据

2 修改package.xml文件:

<bulid_depend>message_generation</bulid_depend> ##添加编译依赖
<exec_depend>message_runtime</exec_depend> ##添加执行依赖

二、通讯编程:服务通信案例



3 修改CMakeList.txt文件:

- 在find_package(catkin REQUIRED COMPONENTS) 内添加message_generation
- 在add_service_files() 添加add.srv
- 在catkin_package() 添加message_runtime
- 修改可执行文件add_executable(server src/server.cpp), add_executable(client src/client.cpp)
- 修改目标链接库target_link_libraries(server \${catkin_LIBRARIES}), target_link_libraries(client \${catkin_LIBRARIES})
- 4 编译: 生成头文件add.h和addRequest.h, addResponse.h:
 - Ctrl+shift+B编译
 - 在devel下的include/sev_client的文件夹内包含目标头文件

二、通讯编程:服务通信案例



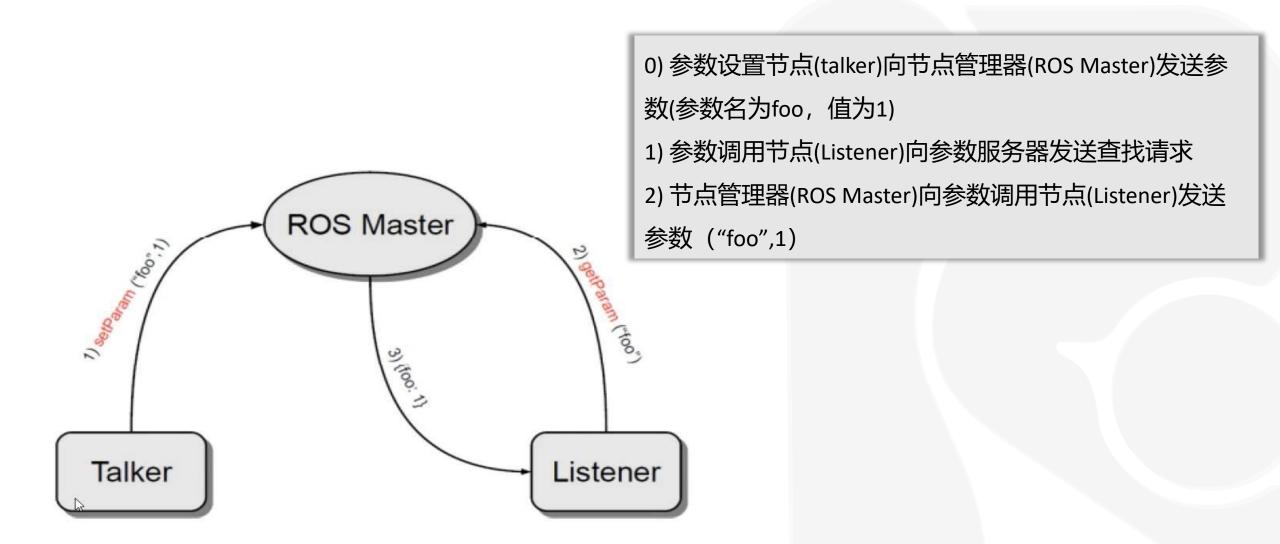
- 5 编写服务端节点
 - 创建服务对象
 - 编写回调函数
 - 回调函数处理请求并响应

- 6 编写客户端节点
- 传递参数
- 创建客户对象
- 组织请求数据
- 发送请求

- 7 编译,运行
 - >> roscore ##打开ros核心
 - >> rosrun service_com server ##运行服务端节点
 - >> rosrun service _com client num1 num2 ##运行客户端节点

二、通讯编程:参数服务器理论模型





二、通讯编程:参数服务器案例



要求:编写程序,完成参数的增添、删除、修改、查找操作,实现参数服务器数据的增删改查

1 编写参数设置节点

- 增加或修改参数: nh.setParam("键","值")或ros::param::set("键","值")
 - > > nh.setParam("radius","0.8")
- 查找参数: param(键,默认值), 如果存在键,则返回键的值,如果不存在,则返回默认值
 - > > double radius1 = nh.param("radius",0.4);
 getParam(键,存储结果的变量),存在,返回 true,且将值赋值给存储变量,若键不存在,那么返回值为false,且不为参数2赋值
 - > > bool flag = nh.getParam("radius",radius1);
- 删除参数: del("键"),或者deleteParam("键"), 根据键删除参数,删除成功,返回 true,否则(参数不存在),返回 false
 - > > bool flag = nh.deleteParam("radius");

二、通讯编程:参数服务器案例



- 2 修改CMakeLists.txt文件
- add_executable(param src/param.cpp)
- target_link_libraries(param \${catkin_LIBRARIES})
- 3 运行结果
- >> roscore
- >> rosrun param_com param
- >> rosparam list





三、指令深入: roscore



roscore是ros系统的一些基础节点和程序的集合,必须运行 roscore 才能使 ROS 节点进行通信。

当启动roscore, 系统会启动三个部分:

ros master (节点管理器): 管理节点

ros parameter server(参数服务器):存储或处理参数

rosout logging nodes(日志节点):收集其他节点的数据并写入日志节点文件,topic/rosout被节点

rosout订阅,节点rosout向topic/rosout_agg发布消息

启动roscore:

... logging to /home/sasa/.ros/log/c7d84de8-eeb1-11eb-a4d5-48e2447b179d/roslaunch-sasa-ThinkPad-

E550-5731.log

Checking log directory for disk usage. This may take awhile.

在/home/XXXX/.ros/log 创建了一个日志(log)文件,包含从ros节点中收集到的日志,根据日志信息可以进行调试。

三、指令深入: roscore



started roslaunch server http://XXXX-ThinkPad-E550:39331/ros_comm version 1.12.17

启动名为roscore.xml的launch文件。当launch文件启动的,系统自动启动ros_master和ros_parameter参数服务器,且显示了端口的ROS参数服务器的地址和ros_comm版本(ros_comm是ROS中的一个metapackage,它主要包括了ROS通信相关的package)

PARAMETERS

* /rosdistro: kinetic

* /rosversion: 1.12.17

ROS发行版本和具体版本号。

三、指令深入: roscore



NODES

auto-starting new master

process[master]: started with pid [5741]

ROS_MASTER_URI=http://XXXX-ThinkPad-E550:11311/

启动ros_master,并且ros_master节点使用ROS_MASTER_URI的环境变量。URI(Uniform Resource Identifier,统一资源标识符)就是在IMS网络中IMS用户的"名字",也就是IMS用户的身份标识。ROS_MASTER_URI 是一个 IP 地址和 rosmaster 将要监听的端口的组合,可以根据 roscore 命令中给定的端口号更改端口号,当需要使用远程调用的时候,需要在系统中修改地址位远程调用的地址。

setting /run_id to c7d84de8-eeb1-11eb-a4d5-48e2447b179d

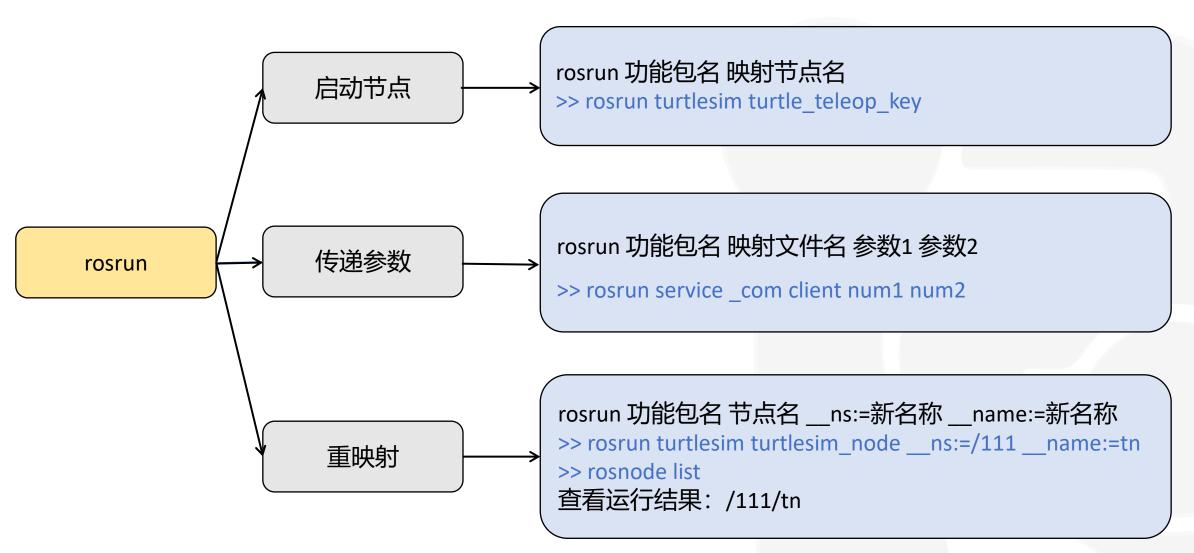
process[rosout-1]: started with pid [5754]

started core service [/rosout]

rosout节点启动,开始订阅/rosout话题,并发布到/rosout_agg上。

三、指令深入: rosrun





三、指令深入: callback



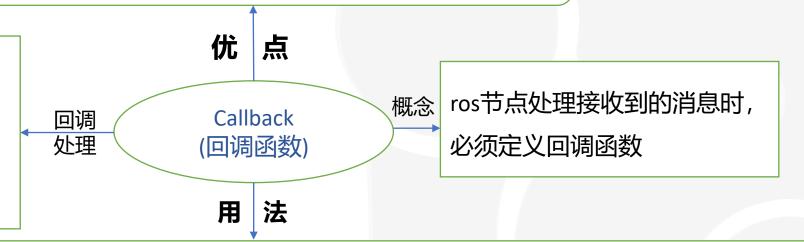
- 1. 提升操作的及时性和效率,即实时响应速度
- 2. 延长机器人程序的可扩展性

spin()和spinOnce() 在主函数中用

于处理节点循环;

spinOnce(): 处理一次事件

spin(): 持续调用,处理事件



一般用法:Void callbackFunc(const boost::shared_ptr<type> &msg),type是消息类型,msg是指向消息的常量指针

```
void dowork(const demo02_talker_listener::Person::ConstPtr& person_p){
  // code
}
```



作卒 高效工具 兀

四、高效工具: launch



1.为什么要使用launch文件封装工具?

- ▶ 有时候需要启动的节点较多
- ▶ 节点与节点之间大多**存在依赖关系**
- > roslaunch可以一次启动多个节点,提高了应用程序的**可靠性**和可用性

2.roslaunch包概述:

- ➤ roslaunch是ROS提供的**启动工具**,能够一次性把多个节点按照**预先的配置**启动起来
- ➤ roslaunch的调用: roslaunch <package_name> <launch_file_name>
- ▶ roslaunch配置文件使用XML语言编写,文件以.launch为扩展名,放在package的launch文件夹下

四、高效工具: launch



launch文件语法:

标签名	作用
<launch></launch>	launch文件的根节点,用于包含其他节点
<node></node>	用于配置一个ROS节点
<param/>	用于配置ROS参数
<include></include>	用于包含其他的launch文件
<env></env>	用于设置ROS环境变量
<echo></echo>	用于显示信息
<timer></timer>	用于配置定时器
<remap></remap>	用于重新映射话题名称
<arg></arg>	用于定义和传递参数
<group></group>	用于分组节点

launch文件基本格式:

</node>

```
<launch>
 <!-- 节点配置 -->
 <node pkg="包名" type="节点类型" name="节点名称" output="输出等级">
  <!-- 节点参数 -->
  <param name="参数名称" value="参数值" />
 </node>
 <!-- 参数配置 -->
 <param name="参数名称" value="参数值" />
 <!-- 包含其他的launch文件 -->
 <include file="其他launch文件的路径" />
 <!-- 设置ROS环境变量 -->
 <env name="ROS环境变量名称" value="ROS环境变量值" />
 <!-- 显示信息 -->
 <echo message="要显示的信息" />
 <!-- 定时器 -->
 <node pkg="包名" type="节点类型" name="节点名称">
  <remap from="话题名称" to="新话题名称" />
 <param name="参数名称" value="参数值" />
  <timer period="定时器周期"/>
```

四、高效工具: launch



例题1:

● 创建一个launch文件,在Gazebo仿真环境中启动Turtlebot3机器人模型,并通过键盘控制机器人移动。

▶ 思路:

- 使用<include>标签,将TurtleBot3机器人的空白世界仿真环境包含进来。
 - launch文件的路径: /launch/turtlebot3_empty_world.launch
- 使用<node>标签, 启动turtlebot3_teleop节点, 完成键盘控制机器人运动功能。 该节点来自ROS软件包turtlebot3_teleop, 类型是turtlebot3_teleop_key

四、高效工具: *QT



1.什么是QT工具

- ▶ 概念: ROS基于 QT 框架,针对机器人开发提供了一系列可视化的工具,这些工具的集合就是rqt
- ▶ 作用:可以方便的实现 ROS 可视化调试,并且在同一窗口中打开多个部件,提高开发效率,优化用户体验。
- ▶ 组成: rqt 工具箱组成有三大部分:
- rqt——核心实现,开发人员无需关注
- rqt_common_plugins——rqt 中常用的工具套件
- rqt_robot_plugins——运行中和机器人交互的插件(比如: rviz)

2.rqt常用的插件

- ➤ rqt_graph:用于可视化显示计算图
- > rqt_plot
- ➤ rqt_console: 是 ROS 中用于显示和过滤日志的图形化插件。
- ➤ 启动:在 rqt 的 plugins 中添加,或在终端通过指令启动(不同插件的指令不同,可在ROS Wiki中查看)。



1.为什么要使用tf坐标工具?

▶ 功能:在 ROS 中实现不同坐标系之间的点或向量的转换。

➤ 优势:

适用广泛(适用于各种类型的数据)、灵活性高(支持多种坐标系转换方法)、易于使用(提供简单易用的API)、高效性能(使用高效的计算方法快速完成坐标系转换)、可视化支持(提供可视化工具)

2.tf坐标变换要素:

- ▶ 坐标系: 是用来描述一个点在空间中位置的系统。
- ▶ 坐标变换: 是指将一个坐标系中的点映射到另一个坐标系中的过程。
- ➤ tf树:ROS中所有的Frame构成了一个树状结构的tf树,其中每一个Frame都有一个唯一的父Frame和多个子Frame。在tf树中,每个Frame的坐标变换都是相对于其父Frame的。
- ▶ tf变换的发布和订阅:在ROS中,通过tf库可以实现对tf变换的发布和订阅。
- ➤ tf坐标变换的计算:在ROS中,可以通过tf库提供的API来进行tf坐标变换的计算。



3.tf_ros库

- ▶ 功能:是ROS中用于处理tf变换的库,提供了一些用于发布、订阅和转换tf变换的工具和类。
- ▶ 主要的类如下:
- Buffer: tf2_ros库中最重要的类之一,用于存储和查询tf变换。可以使用tf2_ros::Buffer类来创建一个Buffer对象,并使用其中的方法来查询和转换tf变换。
- TransformListener: 用于订阅tf变换并将其转换为机器人坐标系中的变换。
- TransformBroadcaster: 用于发布tf变换。
- StaticTransformBroadcaster: 用于发布静态的tf变换。
- TransformStamped: 用于在ROS中传递tf变换。
- Transform: 用于表示tf变换中的平移和旋转。
- Quaternion: 用于在ROS中表示旋转。
- transformStampedMsgToTF()和transformStampedTFToMsg()函数:用于在ROS消息和tf变换之间进行转换。



4.坐标msg消息:

- ➤ 在坐标转换中常用的 msg为
 geometry_msgs/TransformStamped
 geometry_msgs/PointStamped
- ➤ geometry_msgs/TransformStamped (用于传输坐标系相关位置信息):
- 可在命令行键入:rosmsg info geometry_msgs/TransformStamped 查看其具体构成。

```
std_msgs/Header header
string child_frame_id
geometry_msgs/Transform transform
```

- ▶ geometry_msgs/PointStamped (用于传输某个坐标系内坐标点的信息):
- 可在命令行键入:rosmsg info geometry_msgs/PointStamped 查看其具体构成。

```
std_msgs/Header header
geometry_msgs/Point point
```

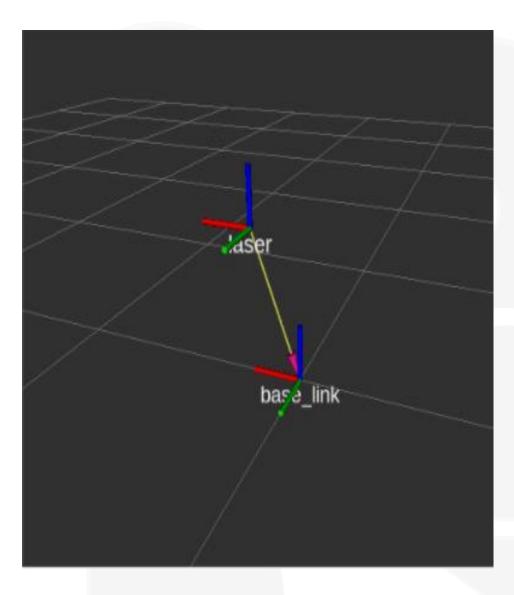


例题2:

● 有laser和base_link两个坐标系,且laser**坐标系相对于** base_link**坐标系**的位置关系为: x: 0.2; y: 0.0; z: 0.5。已知base_link**原点相对于世界坐标系**的坐标为(2.0 3.0 5.0),问laser**坐标系原点相对于世界坐标系**的坐标为多少?

▶ 分析:

- 坐标系相对关系,可以通过发布方发布
- 订阅方,订阅到发布的坐标系相对关系,再传入坐标点信息
- 借助 tf 实现坐标变换,并将结果输出





C++实现:

1.创建功能包:

添加功能包依赖: tf2; tf2_ros; tf2_geometry_msgs; roscpp; rospy std_msgs; geometry_msgs

2.发布方:

•••••

3.订阅方:

•••••

4.执行

- >> roscore
- >> rosrun tf01_static tf01_static_pub
- >> rosrun tf01_static tf02_static_sub



兀 内容小结

五、内容小结



- 1、深入理解ROS操作系统的工作空间
- 2、掌握ROS通讯程序编写,完成话题、服务、参数间的收发
- 3、深入理解roscore, rosrun指令逻辑
- 4、掌握ROS工具包launch、TF的使用



感谢聆听!