# 统计信号处理大作业

# 实验报告——应用最小二乘求解协同滤波问题

李 溢 2016011235

2019年5月23日

# 目录

问题	描述		2
问题	建模		2
求解	算法		2
3.1	ALS 🕏	交替最小二乘	2
	3.1.1	优化目标	2
	3.1.2	最小二乘闭式解	3
	3.1.3	迭代求解	3
	3.1.4	实验结果	3
3.2	基于梯	角度下降的协同滤波	4
	3.2.1	前述 ALS 算法的问题	4
	3.2.2	基于梯度下降的优化算法	5
	3.2.3	梯度下降求解	5
	3.2.4	实验结果	5
附录	:源代	码	7
4.1	ALS 拿	算法	7
4.2	梯度下	、降算法	10
	问题 求 3.1 3.2 附 4.1	3.1.1 3.1.2 3.1.3 3.1.4 3.2 基于核 3.2.1 3.2.2 3.2.3 3.2.4 M录:源代 4.1 ALS 第	<ul> <li>问题建模</li> <li>求解算法</li> <li>3.1 ALS 交替最小二乘</li> <li>3.1.1 优化目标</li> <li>3.1.2 最小二乘闭式解</li> <li>3.1.3 迭代求解</li> <li>3.1.4 实验结果</li> <li>3.2 基于梯度下降的协同滤波</li> <li>3.2.1 前述 ALS 算法的问题</li> <li>3.2.2 基于梯度下降的优化算法</li> <li>3.2.3 梯度下降求解</li> <li>3.2.4 实验结果</li> <li>附录: 源代码</li> <li>4.1 ALS 算法</li> </ul>

## 1 问题描述

关键词: 协同滤波, 填充稀疏矩阵

问题的经典背景为: 假设有 1000 个用户和 200 部电影,用户 i 对电影 j 的打分为  $M_{ij}$ ,因此形成了一个  $100 \times 200$  的评分矩阵 M,由于每个用户不一定对所有电影都打过分,因此矩阵 M 不会被完全填充。所要解决的问题就是填充矩阵。

# 2 问题建模

实验中已知稀疏矩阵  $M \in \mathbb{R}^{N \times S}$ ,假设满足  $M = UV^T$ ,其中  $M_{ij} = U(i,:)V(j,:)^T$ , $U \in \mathbb{R}^{N \times rank}$ , $V \in \mathbb{R}^{S \times rank}$ ,rank << N, S 为一个常数,可近似看作 U、V 的秩。假设矩阵 M 低秩,由于矩阵的秩为矩阵奇异值向量的 0 范数,可将其放缩为 1 范数,即矩阵的核范数。矩阵的核范数满足

$$\|\mathbf{X}\|_* = \min_{\mathbf{U}, \mathbf{V} | \mathbf{X} = \mathbf{U} \mathbf{V}^T} \frac{1}{2} \left( \|\mathbf{U}\|_F^2 + \|\mathbf{V}\|_F^2 \right)$$

因此将上述问题转化为优化以下目标函数进行求解

$$\min_{\mathbf{U},\mathbf{V}} \left\| \mathbf{W} * \left( \mathbf{M} - \mathbf{U} \mathbf{V}^T \right) \right\|_F^2 + \frac{\lambda}{2} \left( \| \mathbf{U} \|_F^2 + \| \mathbf{V} \|_F^2 \right)$$

其中  $\lambda$  是控制矩阵低秩程度的超参数,W 是标志矩阵,W(i,j)=1 表示  $M_{ij}\neq 0$ ,\*表示矩阵对应元素相乘。

## 3 求解算法

## 3.1 ALS 交替最小二乘

#### 3.1.1 优化目标

考虑优化如下目标函数

$$\mathbf{L}(\mathbf{U}, \mathbf{V}) = \sum_{M_{\mathbf{x}i} \neq 0} \left( \mathbf{M}_{\mathbf{x}i} - \mathbf{U}_{\mathbf{x}:} \mathbf{V}_{i:}^{\mathbf{T}} \right)^{2} + \lambda \left( \left| \mathbf{U}_{\mathbf{x}} \right|^{2} + \left| \mathbf{V}_{i} \right|^{2} \right)$$

其中  $U_{x:}$  表示 U 的第 x 行, $V_{i:}$  表示 V 的第 i 行, $M_{xi}$  表示用户 x 对用户 i 的评分。最后一项为正则化项。

#### 3.1.2 最小二乘闭式解

先对  $U_x$  应用最小二乘

$$\frac{\partial L}{\partial U_{x:}} = 2V^{T} \left( V U_{x}^{T} - M_{x}^{T} \right) + 2\lambda U_{x}^{T} \tag{1}$$

令其等于 0, 求出

$$\mathbf{U}_{\mathbf{x}}^{\mathrm{T}} = \left(\mathbf{V}^{\mathrm{T}}\mathbf{V} + \lambda \mathbf{I}\right)^{-1} \mathbf{V}^{\mathrm{T}}\mathbf{M}_{\mathbf{x}:}^{\mathrm{T}} \tag{2}$$

同理,对 $V_i$ :应用最小二乘,得到

$$\frac{\partial L}{\partial V_i} = 2U^T \left( UV_i^T - M_i \right) + 2\lambda V_{i:}^T = 0$$
(3)

$$V_i^{\mathrm{T}} = \left( U^{\mathrm{T}} U + \lambda I \right)^{-1} U^{\mathrm{T}} M_{:i}$$
 (4)

#### 3.1.3 迭代求解

每次先固定 V 求解 U, 再固定 U 求解 V, 这样交替进行优化, 算法伪代码如下

#### Algorithm 1 ALS 协同滤波

Input:  $M \in \mathbb{R}^{N \times S}$ ,  $\lambda$ ,

Output:  $X = UV^T$ ,  $U \in \mathbb{R}^{N \times rank}$ ,  $V \in \mathbb{R}^{S \times rank}$ , rank << N, S

random initialization of U and V

for step < max step do

$$\begin{aligned} \mathbf{U}^{\mathrm{T}} &= \left(\mathbf{V}^{\mathrm{T}}\mathbf{V} + \lambda \mathbf{I}\right)^{-1}\mathbf{V}^{\mathrm{T}}\mathbf{M}^{\mathrm{T}} \\ \mathbf{V}^{\mathrm{T}} &= \left(\mathbf{U}^{\mathrm{T}}\mathbf{U} + \lambda \mathbf{I}\right)^{-1}\mathbf{U}^{\mathrm{T}}\mathbf{M} \end{aligned}$$

end for

#### 3.1.4 实验结果

算法收敛时间大概为 1 min,超参数主要是特征的数量 rank 和  $\lambda$ 。 首先我固定  $\lambda = 10$ ,尝试了不同的 rank,计算在测试集上的 mse

$rank(\lambda=10)$	10	30	100	
train mse	88.2968	71.5975	40.3695	
test mse	98.635	105.2446	142.0029	

表 1: rank 对 ALS 算法结果的影响

由此看来并不是特征的数量 rank 越大越好, rank 过大时很可能在训练集上产生了过 拟合。

然后我固定 rank=10,取不同的  $\lambda$  值,计算在测试集上的 mse

$\lambda(\text{rank}=10)$	0.1	1	10	100	500	1000
mse	96.824	96.8548	97.3392	102.6232	131.8353	154.6974

表 2: λ 对 ALS 算法结果的影响

因此  $\lambda \leq 100$  时的值对优化实际影响并不大,增大后优化效果下降。查看后我发现  $\lambda = 100$  时  $U^TU$  与  $V^TV$  对角线元素的平均值大约在 350,此时式 2 和 4 中  $\lambda I$  一项对于 U、V 的解影响不大。当  $\lambda = 1000$  时,其对角元素平均值大约在 100。因此可以确认  $\lambda$  影响了 U、V 的低秩程度,当  $\lambda$  过大时,U、V 的秩偏少,不足以表征 M 对应的用户和电影的特点,因此优化效果变差。

注:实际实验中,最大迭代次数设为 1000。迭代终止条件除了最大的迭代次数,我还增加了一个 loss 的变化幅度,当  $abs(lossLast-lossNew)/lossNew < \epsilon$  时也会停止迭代。其中  $\epsilon$  也是引入的另一个超参数,不过由于实际实验中迭代时 U 和 V 的更新幅度越到后来越小,因此这一参数的影响并不很大,实验中我取  $\epsilon = 1e-7$ 

### 3.2 基干梯度下降的协同滤波

#### 3.2.1 前述 ALS 算法的问题

根据上面基于 ALS 算法的结果,可以看到测试集上的 mse 数值在 100 左右,也就意味着平均预测值与真值的误差约为 10,而经过计算,实际测试数据的均值约为 13,这意味着实际上 ALS 算法得到的结果中,在测试数据对应的点上的预测值基本为 0。这并不意外,因为 ALS 的算法推导中存在一定的问题。

我们首先考虑式1和3,真正的推导过程应为

$$\frac{\partial L}{\partial U_{x}} = 2 \sum_{i,M_{xi} \neq 0} V_{i:}^{T} \left( V_{i:} U_{x:}^{T} - M_{xi} \right) + 2\lambda U_{x}^{T} \neq 2V^{T} \left( V U_{x}^{T} - M_{x}^{T} \right) + 2\lambda U_{x}^{T}$$

$$(5)$$

需要注意的是,这里只取了  $\{i|M_{xi}\neq 0\}$  这一部分的 i 来计算关于  $U_x$  的梯度,严格来说不能化成式子 1 中的矩阵表达形式,因为式 1 中实际上相当于把原来没有观测数据的  $M_{xi}$  完全看作了 0,也即**认为这些点有观测数据,但是观测数据就等于 0**,由此优化出来的 U、V 必然是不对的,因为优化之后在这些点上的预测时会很接近于 0。

### 3.2.2 基于梯度下降的优化算法

仍旧考虑优化以下目标函数进行求解

$$L(U, V) = \min_{\mathbf{U}, \mathbf{V}} \left\| \mathbf{W} * \left( \mathbf{M} - \mathbf{U} \mathbf{V}^T \right) \right\|_F^2 + \frac{\lambda}{2} \left( \| \mathbf{U} \|_F^2 + \| \mathbf{V} \|_F^2 \right)$$
 (6)

而前述 ALS 的问题实际上就在于计算梯度的过程中忽略了标志矩阵 W 及对应的点乘 操作。如果保留矩阵 W,将式 6分别对 U 和 V 求导,得到

$$\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \mathcal{U}} = 2 \left( \mathcal{W} * \left( U V^T - M \right) \right) \mathcal{V} + \lambda \mathcal{U}$$
 (7)

$$\frac{\partial \mathbf{L}}{\partial \mathbf{V}} = 2\mathbf{U}^{\mathrm{T}} \left( \mathbf{W} * \left( UV^{T} - M \right) \right) + \lambda \mathbf{V}$$
 (8)

很容易验证,如果将上式中的 W 忽略后,就与前面推导的式 1、3 等价,但是实际上 W并不能忽略,也不能直接分配到括号里边。上面两个式子并不能求出关于U、V的闭式 解,因此不能直接应用最小二乘法,可以考虑应用梯度下降法优化目标函数。

#### 3.2.3 梯度下降求解

每次基于 L 对 U 和 V 的梯度分别更新 U 和 V,交替进行优化,算法伪代码如下

#### Algorithm 2 基于梯度下降的协同滤波

Input:  $M \in \mathbb{R}^{N \times S}$ ,  $\lambda$ , lr(learning rate)

Output: 
$$X = UV^T$$
,  $U \in \mathbb{R}^{N \times rank}$ ,  $V \in \mathbb{R}^{S \times rank}$ ,  $rank << N, S$ 

random initialization of U and V

for step  $< \max \text{ step } do$ 

$$\begin{split} \frac{\partial \mathbf{L}}{\partial \mathbf{U}} &= 2 \left( \mathbf{W} * \left( U V^T - M \right) \right) \mathbf{V} + \lambda \mathbf{U} \\ U &= U - l r * \frac{\partial \mathbf{L}}{\partial \mathbf{U}} \\ \frac{\partial \mathbf{L}}{\partial \mathbf{V}} &= 2 \mathbf{U}^T \left( \mathbf{W} * \left( U V^T - M \right) \right) + \lambda \mathbf{V} \\ V &= V - l r * \frac{\partial \mathbf{L}}{\partial \mathbf{V}} \end{split}$$

end for

#### 3.2.4 实验结果

与 ALS 相似,特征数目 rank 过大时会出现严重的过拟合,因此最终取 rank= $10, \lambda = 10$ , 梯度下降法中主要影响因素为学习率 lr 的调整。总的来说,实验中 lr>0.0002 时基本很快 就会爆炸,即不收敛; lr 过小时优化速度太慢。最终我采用了阶梯衰减的学习率调整方案

step	0-12	13-30	31-240	241-1000
lr	0.0002	0.00015	0.00013	0.00011

表 3: 学习率衰减

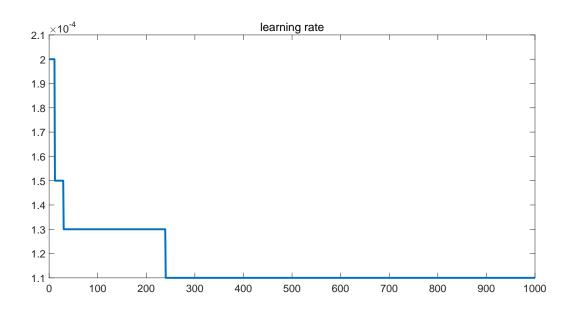


图 1: 学习率衰减方案

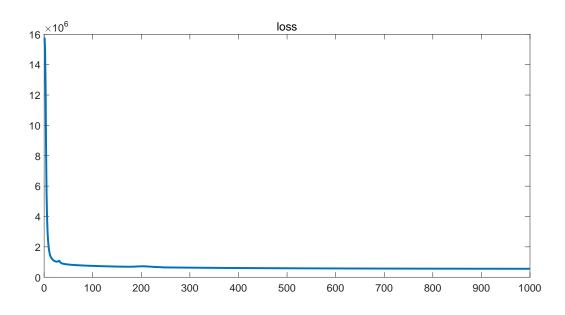


图 2: 梯度下降

 2019 Spring
 统计信号处理
 电子工程系 李溢

实验中任何一个超参数的改变都需要对学习率衰减进行调整,当  $\lambda$  或 rank 较大时就需要调小 lr,因为此时梯度值较大,如果 lr 太大就会不收敛,衰减的区间也需要对应调整,最终的结果基本上是我针对  $\lambda$ 、rank、lr 等参数精细调整过的,也是实验中取得的最好的效果。最终效果如下,可以看到 mse 只有 8,平均每个观测数据的误差为 3 左右,而观测数据的真实平均值约为 13 左右,因此相对较准确,相比于之前的 ALS 算法则有很大的提升。

rank	λ	train mse	test mse	收敛时间
10	10	4.4583	8.8111	$\sim 1 \text{ min}$

表 4: 梯度下降算法结果

除此之外,与上面相同,迭代终止条件除了最大迭代次数,我还增加了一个 loss 减小的幅度  $\epsilon=1e-5$ 。

## 4 附录:源代码

注:由于编码问题,部分中文注释存在乱码

### 4.1 ALS 算法

```
1 % »
          ALS \mu
                     爣
2 clear all; close all; clc;
3 load data train.mat;
4 % hyperparameters
_{5} \text{ ranks} = [10, 30, 100];
6 lambdas = [0.1, 1, 10, 100, 500, 1000]; % <sup>2</sup> » \mu lambda<sup>2</sup> ¶ 100\mu <sup>1</sup>
7 epsilon = 1e-7;%0.00001; % limit of iteration
8 % randomly select train data and test data
9 \% U = randn(943, rank);
^{10} %V = randn(1682, rank);
idx = randperm (90000, 80000);
train = data train(idx,:);
_{13} temp = 1:90000;
temp(idx) = 0;
_{15} temp(temp==0) = [];
test = data_train(temp,:);
```

```
17 % for train
_{18} M = zeros(943, 1682);
_{19} W = zeros(943, 1682);
20 M(\operatorname{sub2ind}(\operatorname{size}(M), \operatorname{train}(:,1), \operatorname{train}(:,2))) = \operatorname{train}(:,3);
^{21} W(sub2ind(size(W), train(:,1), train(:,2))) = 1;
  W0 = W;
_{23} W0(sub2ind(size(W0), test(:,1), test(:,2))) = 1; % all data
  % for test
  Mtest = zeros(943, 1682);
  Wtest = zeros(943, 1682);
  Mtest(sub2ind(size(M), test(:,1), test(:,2))) = test(:,3);
  Wtest(sub2ind(size(W), test(:,1), test(:,2))) = 1;
  s = size(test, 1);
  bestmse=1e10;
  % train
  for i=1:length(ranks)
       rank = ranks(i);
33
       lambda = 10;%lambdas(i);
34
       step = 0;
35
       U = randn(943, rank);
36
       V = randn(1682, rank);
37
       I = eye(rank);
38
       lossLast = 0;
39
       lossNew = norm(W.*(M-U*V'), 'fro').^2 + ...
40
          lambda/2*(norm(U, 'fro').^2 + norm(V, 'fro').^2);
       disp (lossNew);
41
       while step≤1000 && abs(lossLast-lossNew)/lossNew>epsilon
42
            lossLast=lossNew;
43
           lastU = U;
44
           U = M*V/(V*V+lambda*I);
45
           lastV = V;
46
           V = M'*U/(U'*U+lambda*I);
47
           lossNew = norm(W.*(M-U*V'), 'fro').^2 + ...
48
               lambda/2*(norm(U, 'fro').^2 + norm(V, 'fro').^2);
            diffUmax = max(max(abs(U-lastU)));
49
               }''''''' U£¬V±炒μ ¾ º
            diffUmean = mean(mean(abs(U-lastU)));
50
```

```
diffVmax = max(max(abs(V-lastV)));
51
           diffVmean = mean(mean(abs(V-lastV)));
52
           diff = W0.*(M-U*V');
53
           diffmax = max(max(abs(diff)));
54
           diffmean = mean(mean(abs(diff(W0 \neq 0))));
55
           if \neg mod(step, 500)
56
                disp ([num2str(step), 'loss: ', num2str(lossNew), ...
57
                        Δ: ', num2str(abs(lossNew-lossLast)/lossNew),...
58
                        diffmax: ',num2str(diffmax),...
59
                        diffmean: ', num2str(diffmean), ...
                        diffUmax: ',num2str(diffUmax),...
61
                        diffUmean: ', num2str(diffUmean), ...
62
                        diffVmean: ', num2str(diffVmean), ...
                    ]);
64
65
                testmean = mean(mean(Mtest(Wtest \neq 0)));
                                                               % mean value ...
66
                   of test data
                difftest = Wtest.*(Mtest-U*V');
67
                difftestmax = max(max(abs(difftest)));
                                                                % 1/4
                                                                       \tilde{o}^{1/2}\mu ...
                                           Ω 3/4
                   UV
                difftestmean = mean(mean(abs(difftest(Wtest \neq 0))));
69
                mse = 1/s * norm(Wtest.*(Mtest-U*V'), 'fro').^2;
70
                             test ', num2str(mse),...
                disp(['
71
                       mean: ', num2str(testmean), ...
72
                        difftestmax: ',num2str(difftestmax),...
73
                        difftestmean: ',num2str(difftestmean)]);
74
                disp('');
75
           end
76
           step = step + 1;
77
       end
78
      % train mse
79
       s = size(train, 1);
80
       mse = 1/s * norm(W.*(M-U*V'), 'fro').^2;
81
       disp(['train ',num2str(mse)]);
      % test
83
       Mtest = zeros(943, 1682);
84
       Wtest = zeros(943, 1682);
85
```

```
Mtest(sub2ind(size(M), test(:,1), test(:,2))) = test(:,3);
86
       Wtest(sub2ind(size(W), test(:,1), test(:,2))) = 1;
87
       s = size(test, 1);
88
       mse = 1/s * norm(Wtest.*(Mtest-U*V'), 'fro').^2;
89
       if mse < bestmse
90
           bestmse = mse;
91
           X = U*V';
92
           save X_als.mat X;
93
       end
94
       disp(['test', num2str(mse),...
              step ', num2str(step)]);
96
  end
97
```

## 4.2 梯度下降算法

```
爁
1 % »
          GD \mu
2 clear all; close all; clc;
3 load data_train.mat;
4 % hyperparameters
5 \text{ rank} = 10;
6 \text{ bound} = [12, 30, 240, 600];
  lrs = [0.00015, 0.00013, 0.00011, 0.00011];
s lr = 0.0002;
9 \text{ lambda} = 10;
  epsilon = 0.00001;
                        % limit of iteration
11 % learn
_{12} U = randn(943, rank);
_{13} V = randn(1682, rank);
_{14} \text{ epoch} = 5;
15 % randomly select train data and test data
idx = randperm(90000, 80000);
train = data_train(idx,:);
_{18} temp = 1:90000;
temp(idx) = 0;
_{20} temp(temp==0) = [];
```

```
test = data train(temp,:);
22 % train
_{23} M = zeros(943, 1682);
_{24} W = zeros(943, 1682);
_{25} M(sub2ind(size(M), train(:,1), train(:,2))) = train(:,3);
W(\text{sub2ind}(\text{size}(W), \text{train}(:,1), \text{train}(:,2))) = 1;
  step = 0;
  train loss = zeros(1001);
  \% . a -\frac{1}{4}¶ • I 1e07, 1e04, 1e05
  lossLast = norm(W.*(M-U*V'), 'fro').^2 + ...
      lambda/2*(norm(U, 'fro').^2 + norm(V, 'fro').^2);
  gradU = 2*W.*(U*V'-M)*V + lambda*U; \% 
  lastGradU = gradU;
  U = U - lr * gradU;
  \text{gradV} = 2*(U'*(W.*(U*V'-M)))' + \text{lambda*V};
_{35} lastGradV = gradV;
  V = V - lr * gradV;
  lossNew = norm(W.*(M-U*V'), 'fro').^2 + lambda/2*(norm(U, 'fro').^2 ...
     + norm(V, 'fro').^2);
   while step < 1000 && abs(lossLast-lossNew)/lossNew>epsilon
38
       lossLast = lossNew;
39
       gradU = 2*W.*(U*V'-M)*V + lambda*U;
40
       lastGradU = mean(abs(gradU(:)));
41
      U = U - lr * gradU;
42
       gradV = 2*(U'*(W.*(U*V'-M)))' + lambda*V;
43
       lastGradV = mean(abs(gradV(:)));
44
      V = V - lr * gradV;
45
       lossNew = norm(W.*(M-U*V'), 'fro').^2 + ...
46
          lambda/2*(norm(U, 'fro').^2 + norm(V, 'fro').^2);
       if \neg mod(step, 50)
47
           disp ([num2str(step), 'loss: ', num2str(lossNew), ...
                   Δ: ', num2str(abs(lossNew-lossLast)/lossNew)]);
49
       end
50
       temp = find (bound=step);
       if any (temp)
52
           lr = lrs(temp);
53
       end
54
```

```
step = step + 1;
55
       train_loss(step) = lossNew;
56
  end
  s = size(train, 1);
  mse = 1/s * norm(W.*(M-U*V'), 'fro').^2;
  disp(['train', num2str(mse)]);
61 %% test
_{62} M = zeros(943, 1682);
^{63} W = zeros(943, 1682);
M(\text{sub2ind}(\text{size}(M), \text{test}(:,1), \text{test}(:,2))) = \text{test}(:,3);
^{65} W(sub2ind(size(W), test(:,1), test(:,2))) = 1;
  s = size(test, 1);
_{67} \text{ mse} = 1/s * \text{norm}(W.*(M-X), 'fro').^2;
  disp(['test', num2str(mse)]);
69 % save
_{70} X = U*V';
71 save X.mat X;
plot(train_loss(1:step), 'linewidth', 3);
  title('loss');
74 set(gca, 'fontsize', 16);
```