## De la conception UML vers son implémentation JAVA

## Sujet : Commande de son menu « fast food » en ligne

Nous souhaitons réaliser un logiciel permettant la prise d'une commande d'un menu sur internet jusqu'à son retrait dans un restaurant.

#### Comment passer ma commande en ligne?

Il faut avoir un compte client, à défaut il faut en créer un. Ci-dessous le genre d'interface permettant de se connecter afin de passer sa commande.



#### Comment récupérer ma commande en ligne ?

Aux bornes de commande

- Sélectionnez la touche « Retrait commande en ligne »,
- Saisissez votre numéro de commande à 6 chiffres sur le clavier virtuel,
- Validez votre commande,
- Récupérez votre commande au comptoir dédié.

# Que se passe-t-il si je ne viens pas retirer ma commande dans la journée ?

Votre commande en ligne expirera automatiquement à minuit, le jour où vous avez effectué votre commande. Vous ne serez donc pas débité(e), car votre compte ne l'est pas tant que vous n'êtes pas venus valider votre commande sur une borne en restaurant.

## Comment puis-je consulter l'historique de mes commandes ?

Pour consulter vos commandes passées, connectez-vous à votre compte personnel sur le site internet. Et rendez-vous dans la rubrique « Historique de commandes ».



Après s'être connecté, le client peut passer sa commande.

Pour simplifier le logiciel à réaliser, le client ne pourra commander que des menus. Ils seront obligatoirement composés d'un burger, d'un accompagnement et d'une boisson.

Le client entre ensuite ses coordonnées bancaires pour valider sa commande.

Apparaîtra alors à l'écran un fichier à imprimer contenant un numéro de commande, la date et l'heure de la commande et le récapitulatif de la commande.

VOTRE COMMANDE B	urgerResto.fr	
LE 25/01/2016 A 11:15		
Venez retirer votre command	de 574584 au restaurant TOUI	OUSE RANGUEIL
Bonjour Christelle,		
Merci d'avoir passé commande sur B	urgerResto.fr !	
La commande n°574584 que vous av compte.	vez validée et réglée en ligne sur <u>Burge</u>	erResto.fr a bien été prise en
Vous trouverez ci-dessous les informa	ations relatives à votre commande:	
/eiller à bien retirer avant la fermet	ture de votre restaurant : 00H00.	
/otre compte ne sera pas débité tant	que vous n'aurez pas retiré votre com	mande en restaurant.
1 x MENU 1 x BACONBURGER		10,80
1 x FRITE		
1 x COCADRINK		
TOTAL		10.80 €
1	2	3
RENDEZ-VOUS DANS VOTRE RESTAURANT	IDENTIFIEZ VOTRE COMMANDE SUR UNE BORNE	RETIREZ VOTRE COMMANDE
A bientôt sur BurgerResto.fr BurgerResto TOULOUSE RANG 215 Route de la faim 31400 TOULOUSE		

## Complément du sujet

Pour simplifier une commande d'un client sera composée uniquement d'un hamburger, d'un accompagnement et d'une boisson. Une fois que sa commande a été validée, le client reçoit son numéro de commande et sur les écrans des cuisiniers apparait une nouvelle commande qui sera normalement à faire dans la journée.

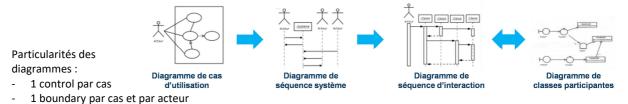
```
Affichage Cuisinier
Affichage Client
Veuillez sélectionner le numéro de votre
hamburger :
1 : baconBurger
2 : chickenBurger
3 : cheeseBurger
Veuillez selectionner le numero de votre
accompagnement :
1 : frites
2 : pommesChips
Veuillez selectionner le numero de votre
boisson :
1 : coca
2 : orangeBulles
Votre numéro de commande est le : 1
                                                   Commande no 1 : chickenBurger, frites, coca
```

Cette commande sera stockée dans une base de données jusqu'au moment où le client passe la récupérer au restaurant grâce à son numéro. A ce moment sa commande sera déplacée dans son historique de commandes.

A la fin de la journée, quand le gérant procède à l'archivage, toutes les commandes qui n'ont pas été récupérées sont supprimées de la base de données.

## Rappel de cours

#### Démarche de modélisation

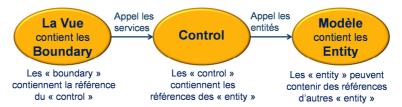


### **Modélisation MVC**

Rappel du contexte MVC:

- la vue propose des actions à effectuer aux utilisateurs. La vue connaissant le contrôleur, utilise les services proposés par celui-ci pour répondre aux actions utilisateurs.
- o Le contrôleur, connaissant les entités du modèle, interagit avec elles pour répondre aux services qu'il déclare.

Donc dans le contexte MVC, plus particulièrement dans une implémentation UML des stéréotypes Boundary, Control, Entity on obtient le schéma ci-dessous.



Les entités n'ont pas la référence du control et le control n'a pas la référence de la vue.

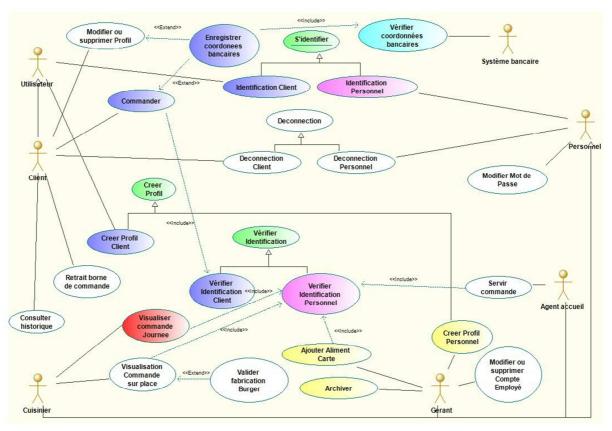
« Les constructeurs des boundary prennent en paramètres d'entrée :

- Le contrôleur du cas,
- Les contrôleurs des cas inclus et/ou étendu SAUF pour les cas inclus et/ou étendus qui ont une interaction avec l'acteur, à ce moment on passe son boundary.

Les contrôleurs ne possèdent pas de constructeur (sauf pour des initialisations métiers portant sur les entités exemple : initialisation des bases de données : BDClient, BDPersonnel et BDCommande et du menu du restaurant : Carte ) ».

## Démarche

Ci-dessous une vue d'ensemble des cas à implémenter.



Coder les cas dans l'ordre suivant :

- Créer profil,
- S'identifier,
- Vérifier identification,
- Ajouter aliment carte,
- Enregistrer coordonnées bancaires,
- Visualisation commande journée,
- Archiver.

### Vérification du fonctionnement du cas

#### Démarche

Générer la méthode to String dans les entités : Aliment, Carte, Commande, Personnel, Client, carteBancaire, BDCommande, BDClient et BDProfil.

Pour effectuer la génération de la méthode toString faire :

Source > Generate toString...

Dans le contrôleur du cas ajouter la méthode verification qui permet d'afficher l'état des objets qui ont été modifié.

Dans le paquetage <u>testTextuel</u> télécharger depuis Moodle le test à effectuer.

#### **Exemple**

Pour le cas « créer profil gérant » : Générer la méthode to String dans les entités Client, Personnel et BDPersonnel.

```
public class Client extends Profil {
   // TODO pour test
  @Override
  public String toString() {
     + connecte + ", carte =" + carteBancaire + "]";
public class Personnel extends Profil {
  @Override
  public String toString() {
     return "Personnel [nom=" + getNom() + ", prenom=" + getPrenom()
          + ", login=" + getLogin() + ", mdp=" + getMdp() + ", gerant="
          + gerant + ", connecte=" + connecte + "]";
  }
public class BDPersonnel {
   private Map<Integer, Personnel> listePersonnel = new HashMap<Integer, Personnel>();
   //TODO pour les tests
  @Override
  public String toString() {
     return "BDPersonnel [listePersonnel=" + listePersonnel + "]";
```

Ajouter dans le control la méthode visualiserBDUtilisateur qui permet d'afficher l'état des objets BDPersonnel et bdClient.

```
public class ControlCreerProfil {
...
    // TODO Pour les tests
    public String visualiserBDUtilisateur() {
        return (bdPersonnel + "\n" + bdClient);
     }
}
```

Télécharger depuis Moodle le test à effectuer dans le paquetage *TestCas*.

```
public class TestCasCreerProfilGerant {
  public static void main(String[] args) {
      // Initialisation des objets metier
     BDClient bdClient = new BDClient();
     BDPersonnel bdPersonnel = new BDPersonnel();
      // Initialisation controleur du cas
     ControlCreerProfil controlCreerProfil = new ControlCreerProfil(
           bdClient, bdPersonnel);
      // Initialisation vue du cas
     BoundaryCreerProfilGerant boundaryCreerProfilGerant = new BoundaryCreerProfilGerant(
           controlCreerProfil):
      // Lancement du cas
     boundaryCreerProfilGerant.creerProfilGerant();
      // Verification de la bonne realisation du cas
      System.out.println("VERIFICATION");
      System.out.println(controlCreerProfil.visualiserBDUtilisateur());
   }
```