

MVC 패턴

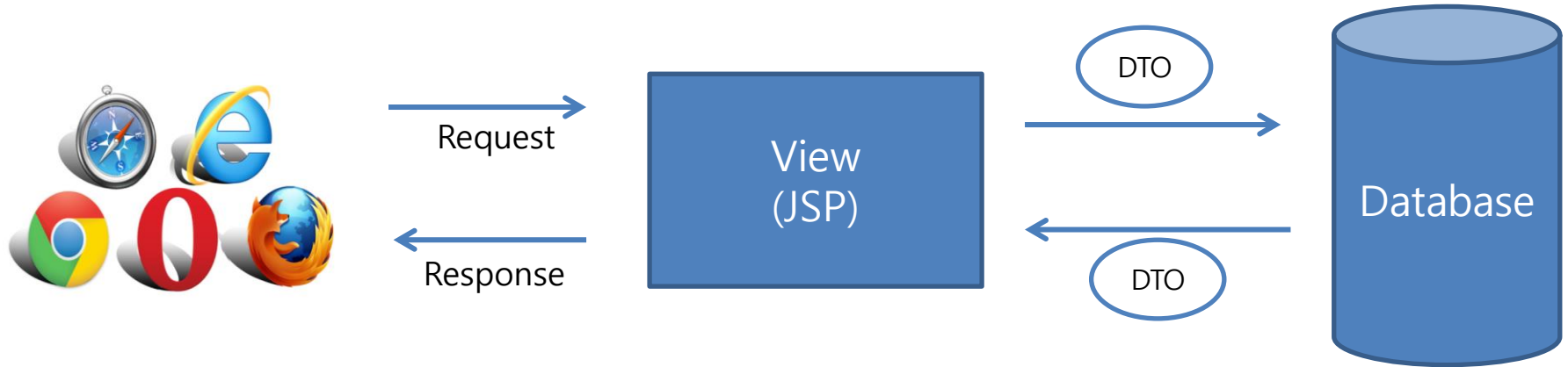
- MVC 패턴은 소프트웨어 개발 모델로써 Model, View, Controller의 세 단어를 줄여서 MVC 패턴이라고 부른다.
- 웹 어플리케이션을 개발할 때 아래와 같은 세 가지의 요소로 기능을 분리 및 모듈화하여 설계 및 개발한다.

Model : 웹 어플리케이션의 정보나 데이터

View : 사용자에게 보여지는 화면(UI)

Controller : Model과 View사이의 상호 동작을 관리한다.

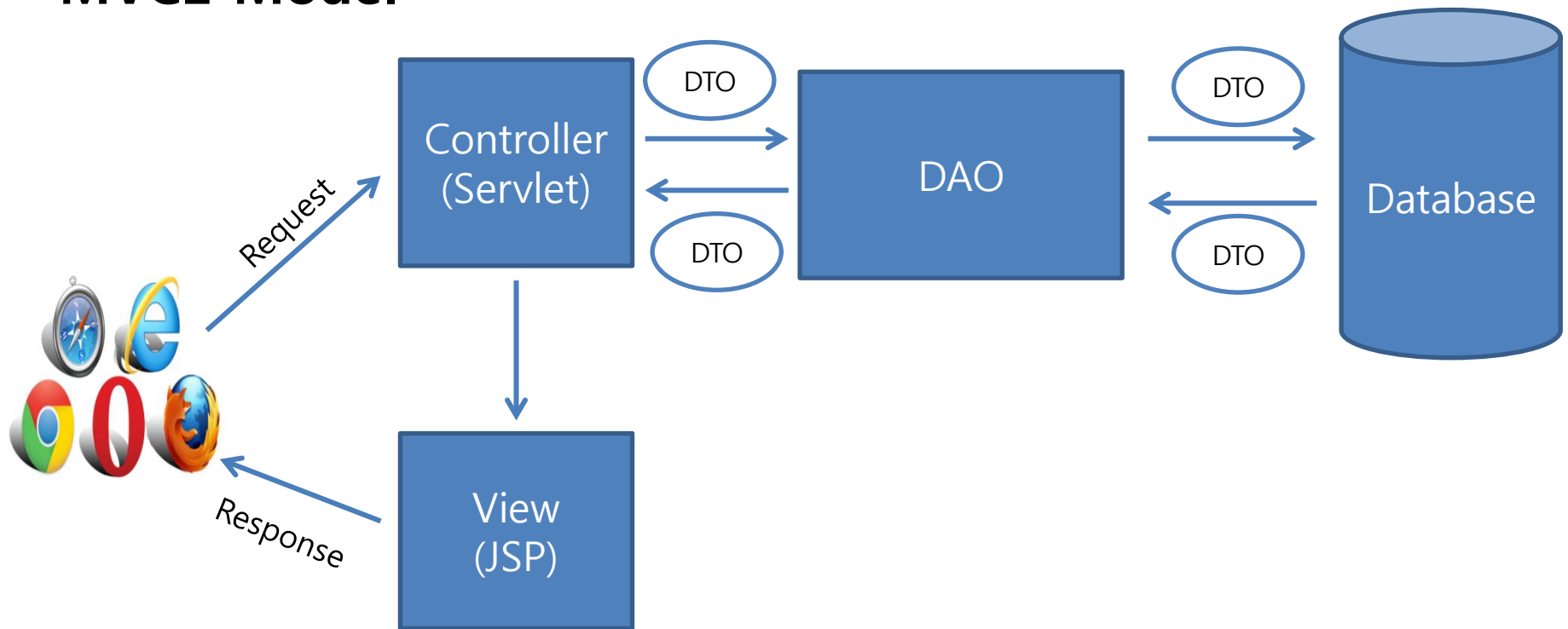
MVC1 Model



웹 애플리케이션의 설계 및 개발이 쉽고 단순하지만 클라이언트의 요청, 응답처리와 비즈니스 로직 등의 모든 기능들이 한 곳에서 구현되므로

웹 애플리케이션 관리 및 유지보수가 어렵고 각 기능의 재사용 및 확장이 어려워 작은 규모의 프로젝트 외에는 구현하기 어려운 점이 많은 개발방법론이다.

MVC2 Model



클라이언트의 요청 및 응답처리와 핵심 비즈니스로직을 분리하고 프론트엔드(front end)와 백엔드(back end)의 업무가 명확히 구분되며 각각의 기능들을 단위로 모듈화시켜서 설계 및 개발한다.

그러므로 각 모듈의 재사용 및 확장에 용이하며 애플리케이션 관리 및 유지보수에 용이하여 현재 많이 사용되어지고 있는 개발 방법론이다.