## Contratti per lo UC "Gestire I Turni"

## **Pre-condizione generale:**

L'attore è identificato con un'istanza *Org di Organizzatore* Esiste un Tabellone *tab* 

1. creaTurno(<u>data</u>: Data, <u>oraInizio</u>: Numero, <u>oraFine</u>: <u>Numero</u>, <u>luogo</u>?:Testo,oraInizioAgg?:numero,<u>oraFineAgg</u>?:numero, <u>isTurnoServizio</u>: si/no)

Pre-Condizioni: Post-Condizioni: [se <u>isTurnodiServizio</u>= no] per ogni turno *tr* in *tab*: tr.data, tr.oraInizio, tr.oraFine e tr.luogo è stato controllato che non si sovrappongono con data, oraInizio, oraFine, luogo allora: è stata creata un'istanza tr di Turno: tr.data = data. tr.oraInizio = oraInizio. tr.oraFine = oraFine. [se specificato un <u>luogo</u>] tr.luogo=<u>luogo</u>. [se non è specificato un <u>luogo</u>] tr.luogo = <u>cucina</u>. tr è inserito in tab. altrimenti: [se <u>isTurnodiServizio</u>= si] è stata creata un'instanza di tr di Turno tr.data = data.tr.oraInizio = <u>oraInizio</u>. tr.oraFine = oraFine. [se specificato un luogo] tr.luogo=luogo. [se non è specificato un <u>luogo</u>] tr.luogo = <u>cucina</u>. [se è stato specificato oraInizioAgg]tr.oraInzioAgg=oraInzioAgg. [se è stato specificato <u>oraFineAgg</u>] tr.oraFineAgg=<u>oraFineAgg</u>.

1a.1 modificaTurno(<u>data</u>: Data, <u>oraInizio</u>: Numero, <u>oraFine</u>:Numero,luogo?:Testo,*oraInizioAgg*?:numero, oraFineAgg?:numero)

Pre-Condizioni:

tr è inserito in tab.

```
Esiste turno tr
è in corso la modifica di un turno tr
```

### Post-Condizioni:

```
[se tr.isTurnoServizio=no]
        per ogni turno tr in tab:
         tr.data, tr.oraInizio,tr.oraFine e tr.luogo è stato controllato che diverso con data, oraInizio,
        oraFine, luogo
```

#### allora:

```
[se è specificato una \underline{data}] tr.data = \underline{data}.
           [se è specificato un <u>oraInizio</u>] tr.oraInizio = <u>OraInizio</u>.
           [se è specificato un <u>oraFine</u>] tr.oraFine = <u>OraFine</u>.
           [se è specificato un \underline{luogo}] tr.\underline{luogo} = \underline{luogo}.
tr aggiornato in tab
```

## [se tr.isTurnoServizio=si]

```
[ se specificato oralnzioAgg] tr.oralnzioAgg=oralnzioAgg.
          [se specificato oraFineAgg] tr.oraFineAgg=oraFineAgg.
          [se è specificato una \underline{data}] tr.data = \underline{data}.
          [se è specificato un <u>oraInizio</u>] tr.oraInizio = <u>OraInizio</u>.
          [se è specificato un <u>oraFine</u>] tr.oraFine = <u>OraFine</u>.
          [se è specificato un \underline{luogo}] tr..\underline{luogo} = \underline{luogo}.
tr aggiornato in tab.
```

## **1b.1 cancellaTurno(**<u>tr</u>:Turno)

## Pre-Condizioni:

tr non ha disponibilità

### Post-Condizioni:

tr è stato rimosso da tab l'istanza tr è eliminata

## 1c.1 creaRipetizioneTurno(tr:Turno, cadenza: testo, dataFineRipetizione: numero)

## Pre-Condizioni:

Esiste turno tr definito.

### Post-Condizioni:

```
[se tr.isTurnoServizio=si]
```

```
è stata creata un'istanza ripet di Ripetizione.
per ogni cadenza fino a dataFineRipetizione:
        viene creata un'istanza trNuovo di Turno
        trNuovo.orarioInzio=tr.oraInizio
        trNuovo oraFine=tr oraFin
```

trNuovo.luogo = tr.luogo

trNuovo.data viene modificata in accordo a cadenza

[se specificato tr.oraInizioAgg]trNuovo.oraInizioAgg= tr.oraInizioAgg

[se specificato tr.oraInizioAgg]trNuovo.oraInizioAgg= tr.oraInizioAgg

trNuovo appartiene a ripet

ripet è stato inserito in tab

[se IsTurnoServizio=no]

per ogni tr appartenente a tab:

è stato controllato che per ogni *trNuovo* siano diversi data , oraInizio, oraFine , luogo (viene verificato che per ogni trNuovo non si sovrappone con altri turni in tab)

#### allora:

è creata un'istanza ripet di Ripetizione.

per ogni cadenza fino a dataFineRipetizione:

viene creata un'istanza trNuovo di Turno

trNuovo.orarioInzio=tr.oraInizio

trNuovo.oraFine=tr.oraFine

trNuovo.luogo = tr.luogo

trNuovo.data viene modificata in accordo a cadenza

trNuovo appartiene a ripet

ripet è stato inserito in tab

## 1d.1modificaRipetizioneTurno(<u>tr</u>:Turno, <u>NuovadataFineRipetizione</u>?: Data, <u>nuovaCadenza</u>?: Testo)

## **Pre-Condizioni:**

esiste turno tr in tab

esistono tr che appartiene a un'istanza di ripet

## **Post-Condizioni:**

[se tr.isTurnoServizio=si]

[se è stata specificata una <u>nuovaCadenza</u>:]

[se è stata specificata una NuovaDataFineripetizione]

per ogni turno ripetuto trp appartenente a ripet con trp.data > tr.data

è stato aggiornato trp.data in base alla nuovaCadenza fino alla

**NuovaDataFineRipetizione** 

sono state eliminate tutte le istanze di trp con trp.data >

<u>NuovaDataFineripetizione</u>

[se non è stata specificata una NuovaDataFineripetizione]

per ogni turno ripetuto trp appartenente a ripet con trp.data > tr.data

è stato aggiornato trp.data in base alla nuovaCadenza

[se non è stata specificata una NuovaCadenza]

[se è stata specificata una <u>NuovaDataFineRipetizione</u>]

[se <u>NuovaDataFineRipetizione</u> < tr.DataFineRipetizione]

sono state eliminate tutte le istanze di trp con trp.data >

NuovaDataFineripetizione

[se <u>NuovaDataFineRipetizione</u> > tr.DataFineRipetizione]

sono state create istanze di *trNuovo* fino all NuovaDataFineRipetizione rispettando la cadenza

i turni nuovi appartengono a ripet

## [se tr.isTurnoServizio=no]

[se è stata specificata una <u>nuovaCadenza</u>:]

per ogni turno tr in tab per ogni turno ripetuto trp trp.data calcolato con nuovaCadenza deve essere diverso da tr.data

[se è stata specificata una NuovaDataFineripetizione]

per ogni turno ripetuto *trp* **appartenente** a ripet con trp.data > <u>tr</u>.data è stato aggiornato trp.data in base alla nuovaCadenza fino alla

NuovaDataFineRipetizione

sono state eliminate tutte le istanze di trp da ripet con trp.data >

<u>NuovaDataFineripetizione</u>

[se non è stata specificata una NuovaDataFineripetizione]

per ogni turno ripetuto trp appartenente a ripet con trp.data  $> \underline{tr}$ .data è stato aggiornato trp.data in base alla nuovaCadenza

[se non è stata specificata una NuovaCadenza]

[se è stata specificata una <u>NuovaDataFineRipetizione</u>]

[ se <u>NuovaDataFineRipetizione</u> < tr.DataFineRipetizione]

sono state eliminate tutte le istanze di *trp* con trp.data >

NuovaDataFineripetizione

[se <u>NuovaDataFineRipetizione</u> > tr.DataFineRipetizione]

sono state create istanze di *trNuovo* fino all NuovaDataFineRipetizione rispettando la cadenza

i turni nuovi appartengono a ripet

## 1e.1 cancellaRipetizioneTurno(<u>tr</u>:Turno, <u>dataFineElim</u>?: numero)

Pre-Condizioni:

tr appartiene ad una ripetizione ripet

Post-Condizioni:

[se è stata specificata dataFineElim]

per ogni istanza turno ripetuto *trp* in ripet, con tr.data<=trp.data per ogni trp **appartenente** a ripet trp.data<=dataFineElim trp non **appartiene** più a *ripet*.

tr è stato eliminato.

[se non è stata specificata dataFineElim]

per ogni istanza turno ripetuto trp in ripet, con tr.data<=trp.data tr è stato eliminato

trp non appartiene più a ripet.

## 2. verificaDisponibilità()

Pre-Condizioni: -Post-Condizioni: --

## 3. creaRaggruppamento(<u>tr</u>:Turno, <u>altroTr</u>:Turno)

## Pre-condizioni:

Esiste turno *tr* e altro turno *altroTr tr* diverso da *altroTr* tr.isTurnoServizio=no e altroTr.isTurnoServizio=no

Post-condizioni:

[se tr.isTurnoServizio=no e altroTr.isTurnoservizio=no] è stata creata un'istanza *rag* di Raggruppamento *tr* **appartiene** a *rag* 

altroTr appartiene a rag

*tr* e *altroTr* vengono rimossi da *tab* ragg è stato inserito in *tab* 

## 3a.1modificaRaggruppamento(<u>ragg</u>:Raggruppamento,<u>nuovaData</u> Turno:data)

#### Pre-condizioni:

esiste ragg appartenente a tab

### Post-condizioni:

per ogni Turno t appartenente a ragg

per ogni turno *tr* in *tab* tr.data è stato controllato non sia uguale a <u>nuovaDataTurno</u> t.data= nuovaDataTurno

## 3b.1 EliminaRaggruppamento(<u>rag</u>:Raggruppamento)

## Pre-condizioni

esiste ragg appartenente a tab

## Post-condizioni:

per ogni *tr* **appartenente** a *rag*: *tr* non appartiene più a *rag tr* è stato eliminato *rag* è stato rimosso da *tab rag* è eliminato

# 3c.1 creaRipetizioneRaggruppamento(<u>ragg</u>: Raggruppamento, <u>cadenza</u>: testo, <u>dataFineRipetizione</u>: numero)

## Pre-condizioni:

esiste ragg appartenente a tab

Post-condizioni:

per ogni *tr* **appartenente** a *tab* e per ogni turno raggruppato *trg* **appartenente** a *ragg*: di cui si devono creare le istanze in *ripet*, trg.data calcolato per ogni cadenza fino alla dataFineRipetizione non è stata trovata corrispondenza con tr.data allora:

è stata creata un'istanza *ripet* di Ripetizione. sono state create istanze turno ripetuto *trp* in *ripet* che seguono la cadenza e la dataFineRipetizione.

per ogni *trp* in *ripet*:

trp.OraInizio = trg.oraInizio

trp.OraFine = trg.oraFine

trp.location = trg.location

ragg appartiene a ripet

ripet appartiene a tab

## 3d.1 modificaRipetizioneRaggruppamento(<u>ragg</u>: Raggruppamento, cadenza: testo, <u>dataFineRipet</u>: numero)

### Pre-condizioni:

Esiste turno tr

tr appartiene a ragg

## Post-condizioni:

Per ogni istanza tr appartenente a ripet:

tr viene modificato in accordo alla nuova <u>cadenza</u> e <u>dataFineRipetizione</u>.

# 3e.1 eliminaRipetizioneRaggruppamento(<u>ragg</u>: Raggruppamento, <u>dataInizioElim</u>:numero, <u>dataFineElim</u>: numero)

#### Pre-condizioni:

Esiste Turno tr

tr appartiene a ragg

ragg appartiene a ripet di Ripetizione

#### Post-condizioni:

per ogni istanza ragg in ripet

per ogni istanza tr **appartenente** a ragg, con tr.data>=dataInizioElim e tr.data<= dataFineElim:

tr non appartiene più a raggtr è stato eliminato

ragg è eliminato

ripet è stato rimosso da tab

ripet è eliminato