

Laboratorio di Sviluppo delle Applicazioni Software

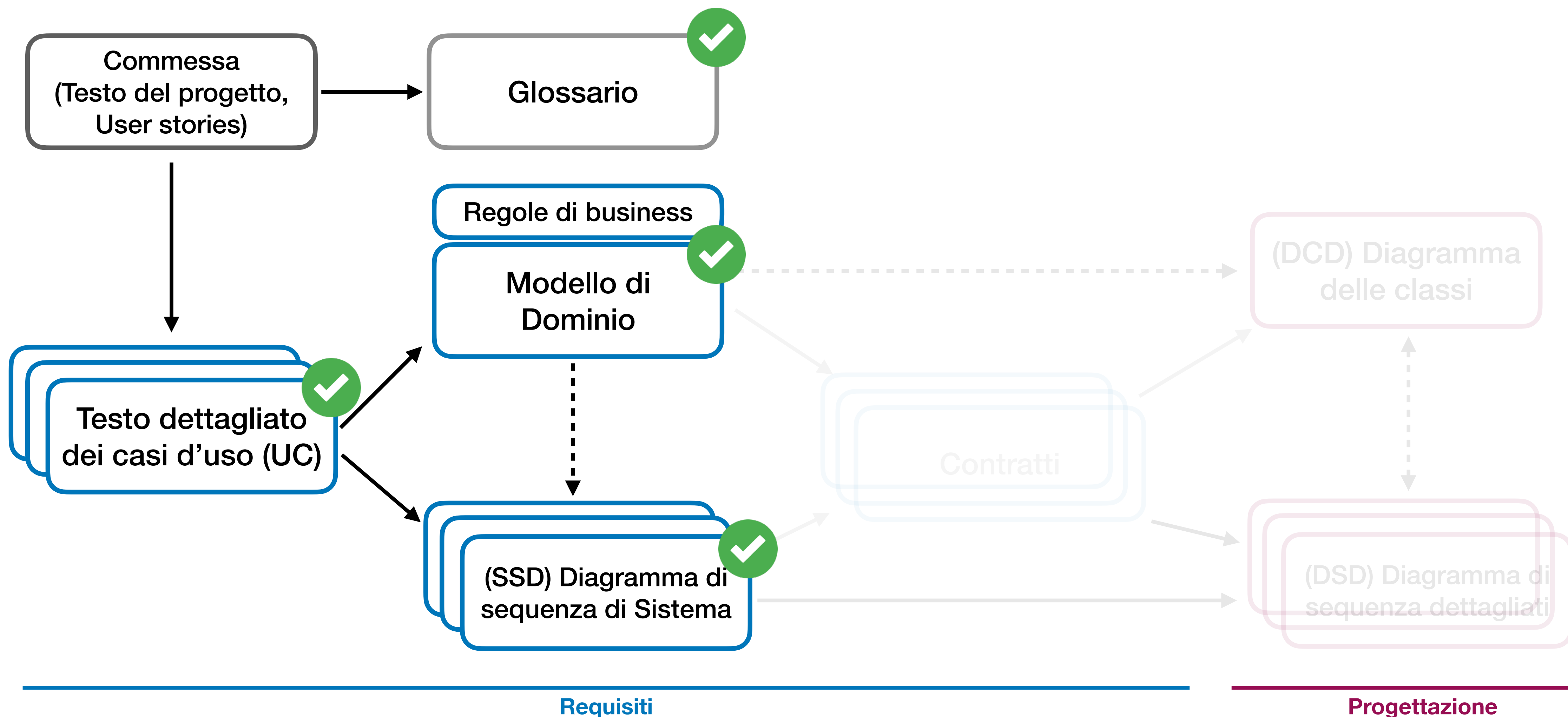
Progetto d'esame e ...

Punto della situazione

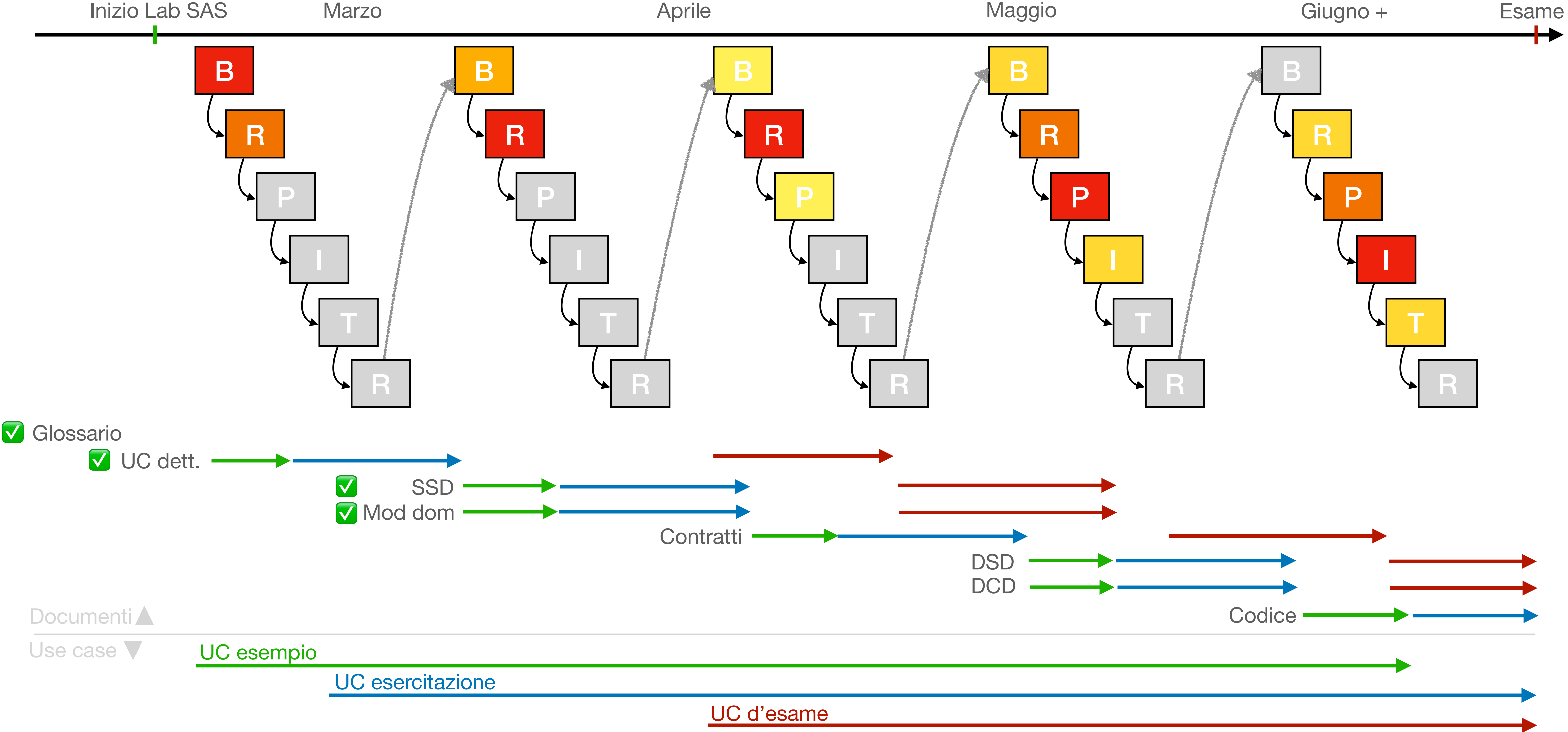
Da dove partiamo?

Documentazione (codice escluso)

Artefatti della metodologia UP considerati in laboratorio



Evoluzione degli artefatti in questo laboratorio



UC “Gestire i turni”

UC d'esame

Esame

Modalità, regole e vincoli

- Esonero (teoria) → Documentazione progetto → Orale
 - Artefatti UP: UC dett., SSD, Mod dom, Contratti, DCD, DSD
 - Codice Java di test di un UC
- Gruppi di **al più 2 student*** (consigliato)
- I componenti di un gruppo devono svolgere l'orale (salvo casi eccezionali) nello stesso appello e al più nella sessione successiva alla data di superamento dell'esonero
- **Versione ridotta:** è possibile svolgere il progetto nella modalità ridotta (voto massimo **25**) dove non vi verrà richiesto di gestire il raggruppamento e la ricorrenza dei turni e dove il numero di DSD da consegnare sarà inferiore.

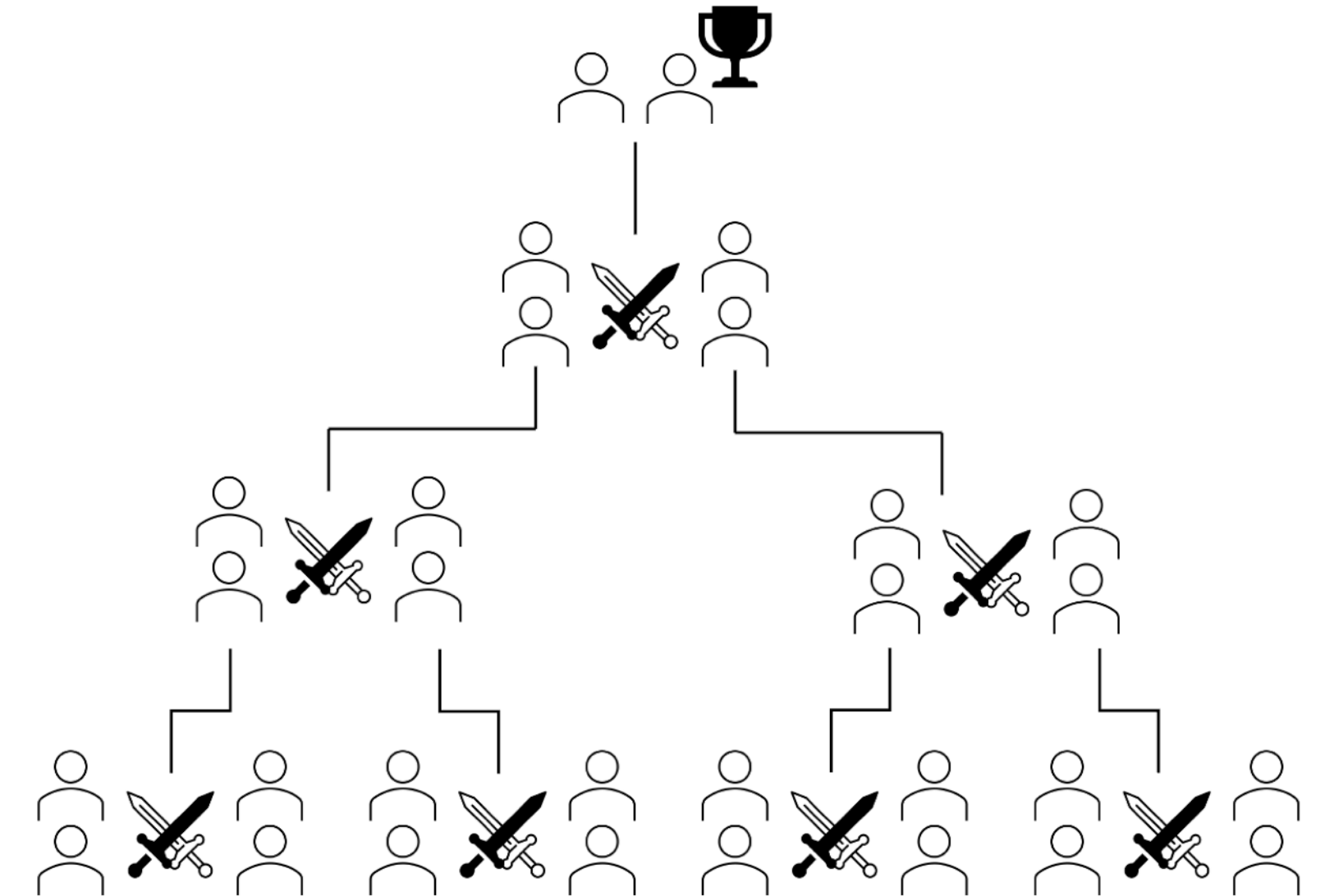
Il Torneo di LabSAS

Un'opportunità per mettersi alla prova in modo simpatico

Torneo

Obiettivi e modalità

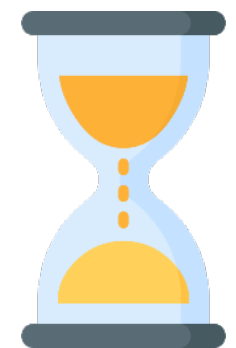
- **Obiettivi:**
 - Rendere più avvincente e coinvolgente la preparazione del progetto
 - Questo lavoro sarà anche un utile preparazione all'esame
- **Partecipazione** volontaria a squadra di 2 studenti (stessi che esame, eccezione: studenti soli si aggregano)
- **Premi:** piccolo premio + certificato



Modalità

Ad ogni scontro...

1. Le squadre si affrontano con **scontri diretti** (1 vs 1)
2. Le due squadre presentano il loro progetto (UC d'esame):
max 3 minuti a squadra
3. Ogni squadra fa 2 domande all'altra squadra
 - I componenti della squadra **si alternano** nel rispondere
 - **Max 2 minuti a risposta**
 - Domande: a carattere di **testing** (da preparare in anticipo)
4. **Il pubblico e il docente** votano quale progetto ha risposto meglio
 - **Voto online anonimo**



Svolgimento

Ad ogni turno...

- Cambia l'artefatto oggetto dello scontro (tutti per **UC gestire i turni**)
 - UC dettagliati: scenario principale di successo
 - UC dettagliati: estensioni ed eccezioni
 - Modello di dominio / SSD
 - Contratti
- **Ripescaggio** di squadre dal turno precedente:
 - Bonus docente: può ripescare 1 squadra per turno
 - Se numero squadre dispari: miglior squadra per differenza punti (o a caso se pareggio)



Regole

Altri dettagli prossimamente

- **Premi:** I vincitori nei diversi turni saranno premiati
- **Iscrizione:** volontaria via Google Form
(Scadenza approssimativa fine Aprile 2024)
- **Svolgimento:**
 - Indicativamente nella seconda metà di Maggio 2024
 - Il torneo avverrà durante l'orario di laboratorio in al più 2 lezioni

