

TrackerType : enum
Package :: fpstracker.core

FPS
MILLIS
MEMORY
CUSTOM
INT
FLOAT

< < Interface > >
Sampling

move common function here
play() : void
pause() : void
startSampling(sample : int) : void
endSampling(sample : int) : void
setSamplingSize(samplingSize : int) : void
toString():String
displayPanel(canvas : PGraphics, x : int, y : int) : void
getSamplingSize() : int
getSampleList() : List<int>
getMinSample() : int
getMaxSample() : int
isPlaying() : boolean

BaseSampler
Package :: fpstracker.core

parent : PApplet
samplingSize : int
sampleList : List<Object>
minSample : Object
maxSample : Object
lastSample : Object
play : boolean

BaseSampler(parent : PApplet, samplingSize : int, type : TrackerType) : void
play() : void
pause() : void
startSampling(sample : int) : void
endSampling(sample : int) : void
startSampling(sample : float) : void
endSampling(sample : float) : void
setSamplingSize(samplingSize : int) : void
getSamplingSize() : int
getSampleList() : List<int>
getMinSample() : int
getMaxSample() : int
isPlaying() : boolean
toString() : String

Sampler
Package :: fpstracker.core

SamplerMemory
Package :: fpstracker.core

freeMemory : int
totalMemory : int
maxMemorySize : int

getMaxMemorySize() : int
getTotalMemory() : int
getFreeMemory() : int

Tracker
Package :: fpstracker.core

parent : PApplet
samplingSize : int
fpsSampler : Sampler
millisSampler : Sampler
memorySampler : SamplerMemory
play : boolean
fpsPanel : UIPanel
millisPanel : UIPanel
memoryPanel : UIMemoryPanel
actualPanel : int

Tracker(parent : PApplet, samplingSize : int) : void
pre() : void
draw() : void
mouseEvent() : void
displayNextPanel() : void
displayPreviousPanel() : void
startFPSSampling(sample : int) : void
endFPSSampling(sample : int) : void
startMillisSampling(sample : int) : void
endMillisSampling(sample : int) : void
startMemorySampling(sample : int) : void
endMemorySampling(sample : int) : void
computeFpsPanel() : void
compuetMillisPanel() : void
computeMemoryPanel() : void
setDisplay(pannel : TrackerType) : void
getFPSSampleList() : List<int>
getFPSMinSample() : int
getFPSMaxSample() : int
getMillisSampleList() : List<int>
getMillisMinSample() : int
getMillisMaxSample() : int
getMemorySampleList() : List<int>
getMemoryMinSample() : int
getMemoryMaxSample() : int

CustomTracker
Package :: fpstracker.core

parent : PApplet
samplingSize : int
sampler : Sampler
play : boolean
panel : UIPanel

Tracker(parent : PApplet, samplingSize : int, type : TrackerType) : void
computePanel() : void

BaseUIPanel
package :: fpstracker.ui

parent : PApplet
canvas : PGraphics
width : int
height : int
color : int
type : string
sampler : Sampler

BaseUIPanel(parent : PApplet, width : int, height : int) : void
computeCanvas() : void
display(context : PGraphics, x : int, y : int)
getCanvas() : PGraphics
setColor(color : int) : void
setWidth(width : int) : void
setHeight(height : int) : void
setSize(width : int, height : int) : void

UIPanel
package :: fpstracker.ui

UIMemoryPanel
package :: fpstracker.ui

@override
computeCanvas(canvas PGraphics, x : int, y : int) : void