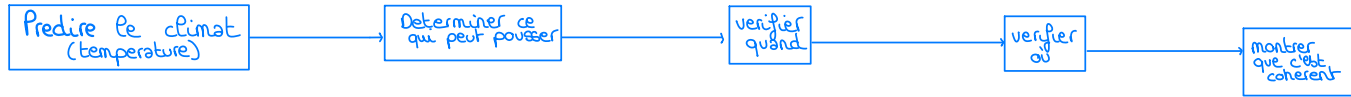


Science des données

I : Agriculture :

- ↳ Agri
- ↳ conso

II : jeux de données



1) Données SYNOP

- ↳ entraîner ML
- ↳ prédire température et pluie

2) températures des cultures

- ↳ classification cultures

3) Saisonnalité

- ↳ empêche des propositions hors saison
- ↳ contrainte

4) Sol

- ↳ Filtrer des cultures possibles selon type sol
- ↳ peu de donnée (à chercher)
- ↳ système plus réaliste

5) Production SAA

- ↳ vérifier la cohérence des recommandations

III : MOD

