

Science des données

I : Agriculture :

↳ Agri
 ↳ conso

II : jeux de données



1) Données SYNOP

↳ entraîner HL
 ↳ prédire température et pluie

2) Températures des cultures

↳ classification cultures

3) Saisonnalité

↳ empêche les propositions hors saison
 ↳ contrainte

4) Sol

↳ filtrer les cultures possibles selon type sol
 ↳ peu de donnée (à chercher)
 ↳ système plus réaliste

5) Production SAA

↳ vérifier la cohérence des recommandations

III : MOD

