

Proyecto 2 ASM (8086/8088)

Instituto Tecnológico de Costa Rica

Escuela de Computación

Carrera de Ingeniería en Computación

Nombre del curso: ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS

Código del curso: IC-3101

Profesor: M.Sc, CARLOS BENAVIDES, Ing.

Asistente: Josue Echeverri.

Número de Grupo: 02

1. Antecedentes del proyecto

Tarjetas de presentación

o



Las tarjetas de presentación son pequeñas tarjetas físicas digitales que contienen información de contacto clave sobre una persona o

empresa, como nombre, cargo, teléfono y correo electrónico, y se utilizan para facilitar el contacto profesional, la promoción y la construcción de marca en eventos de networking y reuniones de negocios. s relacionados con los jugadores que participaron en la misma.

Hoy día ya casi no se dan tarjetas físicas a las personas sino que se prefieren las tarjetas digitales, sobre todo compartidas con códigos QR, o mediante fotos, etc.

Debido a esto y a que no hay una aplicación que maneje todas estas tarjetas; muchas veces la información se pierde y con ello el contacto de las personas.

Por ésta misma razón es que en éste proyecto se implementará una agenda digital de tarjetas de presentación.

2. Objetivos del proyecto

1. Realizar la programación de un programa en lenguaje ensamblador.
2. Familiarizarse con la nomenclatura del lenguaje ensamblador asm 8086, macros, y procedimientos.
3. Poseer un conocimiento más complementado en cuánto a la arquitectura de computadores y el tratamiento de operaciones gráficas.
4. Cohesionar los conceptos anteriores con la materia del curso.

3. Proyecto

Usted debe de programar en lenguaje en ensamblador 8086, el siguiente programa.

Debe crear el código para manejar una agenda digital donde se pueda agregar, modificar, borrar y buscar un contacto que consta de los siguientes campos:

Vigencia: actualidad

nombre de la empresa, nombre de la persona, puesto, teléfono, email y cualquier otro dato pertinente.

Todo debe de estar en una librería ya sea de procedimientos y además todos los macros y procedimientos deben de estar hechos en los dos. Todos los procedimientos deben de ser con paso de parámetros por pila tanto de salida como de entrada.

La tarea es de forma grupal en grupos de 2 personas máximo, y la revisión será en forma de defensa.

4. Evaluación y medición

Programa	20%
funcionamiento	
Funcionamiento y Defensa	80%
NOTA FINAL	100%

5. Bibliografía complementaria Se

recomienda el primer y segundo item como referencia de bibliografía.

- I. http://jerome.simfreaks.com/guides/sp_guide2.htm
- II. <http://www.arrakis.es/~wenceslao/CursoWeb/5/graficos.html>
- III. <http://www.slideshare.net/maixu61/caractersticas-de-la-imagen-digital>
- IV. http://www.revista.unam.mx/vol.6/num5/art50/may_art50.pdf
- V. <http://dis.um.es/~lopezquesada/documentos/FP0405/Tema9/ManejoFicherosBMP.pdf>
- VI. <http://www.desarrolloweb.com/articulos/1974.php>
- VII. <http://www.gestiopolis.com/administracion-estrategia/estrategia/imagen-digital-formatos-graficos-mas-utilizados.htm>

6. Disposiciones generales

1. Los fraudes en cualquier actividad llevada a cabo durante el semestre implicará que se perderá el curso y se reportará la nota mínima. Además se enviará una carta al expediente del estudiante.
2. Habrá defensa del mismo de forma grupal.
3. El trabajo es de forma grupal en dúos de trabajo.
4. La entrega se hará el día asignado antes de las 1800 hrs vía teams según la tarea correspondiente.
5. En la documentación interna del programa; sino se cumple dicha especificación obtendrá un 0/100.

Proyecto 2 ASM (8086/8088)

Instituto Tecnológico de Costa Rica

Escuela de Computación

Carrera de Ingeniería en Computación

Nombre del curso: ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS

Código del curso: IC-3101

Profesor: M.Sc, CARLOS BENAVIDES, Ing.

Asistente: Josue Echeverri.

Número de Grupo: 02

Vigencia: actualidad

6. la fecha límite es agosto 9,2025 a las 18.00hrs.

7. Medios disponibles para consulta estudiantil

Las habituales del curso.