Untitled Gantt Project

6 mai 2019

http://

Chef de projetPRONOST Nicolas

Dates de début/fin du projet 26 févr. 2019 - 8 mai 2019

Avancée94%Tâches33Ressources5

Tâches

Nom	Date de début	Date de fin	
Début	26/02/19	26/02/19	
Choix du sujet du projet	26/02/19	26/02/19	
Rédaction du cahier des charges	27/02/19	06/03/19	
Création du diagramme des classes	27/02/19	06/03/19	
Création du diagramme de gantt	27/02/19	06/03/19	
Dépot du cahier des charges	07/03/19	07/03/19	
Développement prototype mode texte - Développement du projet en mode texte	08/03/19	25/03/19	
Ecriture du module Attaque - Ecriture et Test du module Attaque	08/03/19	25/03/19	
Ecriture du module Personnage - Ecriture et test du module Personnage	08/03/19	25/03/19	
Ecriture du module Pokémon -Ecriture et test du module Pokémon	08/03/19	25/03/19	
Ecriture du module Objet et Sac - Ecriture et test des modules objet et sac	08/03/19	25/03/19	
Ecriture du module Combat - Ecriture et test du module Combat	08/03/19	25/03/19	
Ecriture du module AffichageTxt - Ecriture et test du module AffichageTxt	08/03/19	25/03/19	
Test et debug - Test des différentes parties du projet et correction du code dans le cas échéant	25/03/19	25/03/19	
Demo_miparcours	26/03/19	26/03/19	
- Démonstratoin de mi-parcous du projet - Durée le présentation : 10 minutes + 5 minutes de questions - Salle TP2			
Développement prototype en mode graphique (SFML)	28/03/19	12/04/19	
Apprentissage et pratique de SFML - Prise en main de l'outil SFML	28/03/19	11/04/19	

⁻ Prise en main de l'outil SFML - Acquisition de base SFML

6 mai 2019

Tâches

Nom	Date de début	Date de fin
Affichage d'image et test performance - Test de différentes méthodes d'affichafes afin d'optimiser au maximum notre module d'affichage en mode graphique	28/03/19	11/04/19
Développement de la boucle de jeu en SFML dans le module AffichageGraphique	28/03/19	11/04/19
Test et debug	12/04/19	12/04/19
Intégration à la 1ère démo	15/04/19	15/04/19
Développement d'un 3ème prototype en mode graphique - Ajout de musique de fond - Ajout d'un mode multi-joueurs en local	16/04/19	01/05/19
Modification de la boucle de jeu afin de gérer la musique	16/04/19	30/04/19
Modification de la boucle de jeu afin de gérer le mode multi- joueurs	16/04/19	30/04/19
Test et debug	01/05/19	01/05/19
Développement d'un 4ème prototype	02/05/19	03/05/19
Exploration et compréhension des fonctionnalités réseau de SFML	02/05/19	03/05/19
Modification de la boucle de jeu - Modif de la boucle de jeu afin de gérer le mode multi-joueurs en LAN - Permettra d'éviter pour deux joueurs de jouer sur un seul et même ordinateur, cela rendra les fonctionnalités JcJ ("Joueurs contre Joueurs") plus agréable.	02/05/19	03/05/19
Ajout de quelques fonctionnalités de jeu supplémentaires	02/05/19	03/05/19
Test et débug	03/05/19	03/05/19
Dépôt du projet final - Rendu du projet sur Tomuss titrer: PokePeip_11703553_11703505_11704346_11702669	06/05/19	06/05/19
Présentation final - Présentation du projet final - Durée : 15 minutes - Salle : TP14 - Heures : 7h45	07/05/19	07/05/19
Fin	07/05/19	07/05/19

Ressources

Nom	Rôle par défaut
PRONOST Nicolas	Chef de projet
CHALOYARD Lucas	Non défini
BONNET Corentin	Non défini
GOUBIN Fabien	Non défini
BOUCHUT William	Non défini

4

5

Diagramme de Gantt

GANTT	Ant 160r. 12019 mars 2019							mai'2019	mai'2019			
Nom Da Da	ine 9	Semaine 10	Semaine 11	Semaine 12	Semaine 13	Semaine 14	Semaine 15	Semaine 16	Semaine 17	Semaine 18	Semaine 19	Sema
● 26/26	ut	04/03/19	11/03/19	18/03/19	25/03/19	01/04/19	08/04/19	15/04/19	22/04/19	29/04/19	06/05/19	13/05
Choix du sujet du 26/26	rojet	ARD Lucas},BONNET Corentin,GOUBIN	Sabian BOUGHIT William									
© 27/06	(CITALO I	édaction du cahier des charges	OYARD Lucas},BONNET Corentin,GOI	IRIN Fahien ROUCHUT William								
	Créa	tion du diagramme des classes	IET Corentin},GOUBIN Fabien	,								
● 27/06		réation du diagramme de gantt	HUT William}									
• 07/07		Dépot du cahier des charges {B	BOUCHUT William)									
º 08/25)		Développement prot								=
08/25		_				,CHALOYARD Lucas						=
08/25					dule Personnage {BOUCHUT William},	GOUBIN Fabien						=
08/25		_			module Pokémor {CHALOYARD Lucas dule Objet et Sac	BONNET Corentin						=
08/25		_			CHALOYARD Lucas							
08/25						,BONNET Corentin,GOUBIN Fabi	ien,BOUCHUT William					
08/25		_			{CHALOYARD Lucas}	BONNET Corentin, GOUBIN Fabi	ien,BOUCHUT William					
25/25		L			{BONNET Corentin}, Demo_miparcours	CHALOYARD Lucas, GOUBIN Fabi	ien,BOUCHUT William					
• 26/26							T Corentin, GOUBIN Fabien, BOUCHUT ent prototype en mode graphique (SFML					=
9 • 28/12						A	Apprentissage et pratique de SFML					=
28/11						Affi	ichage d'image et test performance	HALOYARD Lucas, BONNET Corentin,				
28/11					Développem	ent de la boucle de jeu en SFML d	dans le module AffichageGraphique		n,GOUBIN Fabien,BOUCHUT William			
12/12							{G Test et debu	GUBIN Fab en},CHALOYARD Lucas,E				
• 15/15								on à la 1ère démo	Lucas, GOUBIN Fabien, BOUCHUT W			
♀ ● 16/01								(GOOBIN Fablell)	Développement d'un 3ème p			<u></u>
16/30									Modification de la boucle de jeu a		en,BOUCHUT William}	
16/30								Modifi	cation de la boucle de jeu afin de gére	r le mode multi-joueurs	Lucas},BONNET Corentin	
01/01								L		Test et debug	'ARD Lucas},BONNET Corentin,G	OUBIN Fabien, BOI
♀ ● 02/03										Développement d'un 4èm prototype		
02/03									Exploration et compréhens	sion des fonctionnalités réseau de SFMI	{GOUBIN Fabien}, CHALOYARD	Lucas,BONNET Co
02/03										Modification de la boucle de jeu	{CHALOYARD Lucas},GOUBIN I	Fabien
02/03									Ajout de quelques	s fonctionnalités de jeu supplémentaires	{BOUCHUT William},BONNET C	orentin
03/03										Test et débug	{CHALOYARD Lucas},BONNET C	orentin,GOUBIN F
o 06/06										i Dep	ôt du projet final (BONNET Coren	tin}
● 07/07												Nicolas},CHALOY.
● 07/07											+ + + + + + + + + + + + + + + + + + +	

Untitled Gantt Project 6 mai 2019

Diagramme des Ressources

GARTT Project faur 2019 mars 2019						avr.'2019				mai'2019	mai'2019	
	aine 9 2/19	Semaine 10 04/03/19	Semaine 11 11/03/19	Semaine 12 18/03/19	Semaine 13 25/03/19	Semaine 14 01/04/19	Semaine 15 08/04/19	Semaine 16 15/04/19			Semaine 19 Sema 06/05/19 13/05	
O CHALOYARD LucasNon défini BONNET Corentin Non défini	1 % 5 %	5% 25% 8% 15%	25% 15%	25% 15%	28% 2% 13% 18% 2% 13%	13%	13% 3% 13% 3%	2% 5%	5 % 5 %	5% 5% 10% 13% 5% 5% 10% 13%	3 %	
O GOUBIN Fabien Non défini O BOUCHUT William Non défini	1% 10%	10% 15% 10% 1% 20%	15% 20%	15%	18% 2% 10% 23% 2% 13%	10%	10% 3% 13% 3%	2% 3%	3 %	3 % 5 % 10 % 13 % 3 % 5 % 10 % 13 %	3 %	

6