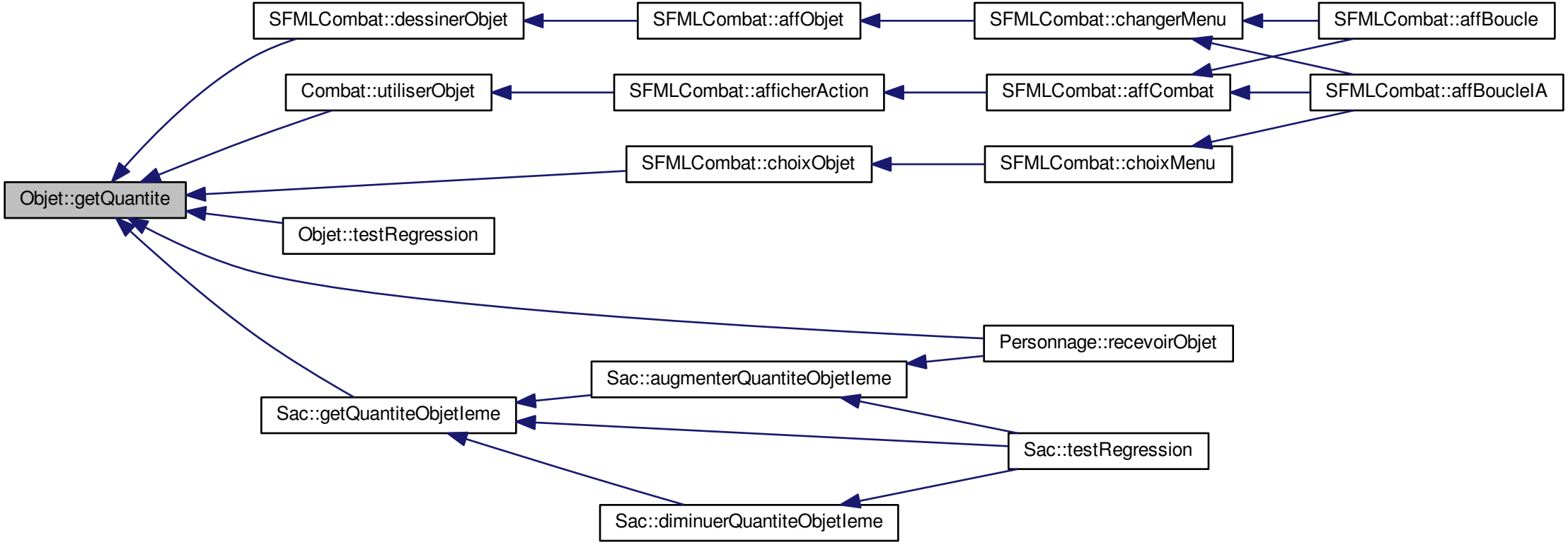
SFMLCombat::dessinerObjet
SFMLCombat::affObjet
SFMLCombat::changerMenu
SFMLCombat::affBoucle
Combat::utiliserObjet
SFMLCombat::afficherAction
SFMLCombat::affCombat
SFMLCombat::affBoucleIA
SFMLCombat::choixObjet
SFMLCombat::choixMenu
Objet::getQuantite
Objet::testRegression
Personnage::recevoirObjet
Sac::augmenterQuantiteObjetIeme
Sac::getQuantiteObjetIeme
Sac::testRegression
Sac::diminuerQuantiteObjetIeme