

INSTITUTO TECNOLÓGICO DEL VALLE DE OAXACA





ACTIVIDAD 1: EJERCICIOS IDENTIFICADORES, VARIABLES Y OPERADORES. DOCUMENTACION EJERCICIO 4

INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COUNICACIONES

ALUMNO: PACHECO REYNA BIAANI IVONNE

PORFE: ERAHIN PACHECO LUNA

GRUPO TYA

PROBLEMA

Ejercicio 4

Declara las variables x = 10, y = 5, y = 2. Calcula el resultado de la expresión (x + y) * z / 2 y explica el orden en que se evaluaron los operadores.

Primero vamos a declarar las variables que aparecen en el problema x, y, z y quedaría como

```
src > js > Js Script1.js > ...

1    // Declaración de variables

2    let x = 10;

3    let y = 5;

4    let z = 2;

5
```

```
6  // Cálculo
7  let resultado = (x + y) * z / 2;
```

Ahora como segundo paso haremos el calculo de la expresión y quedaría como:

- Se suman x y y: 10 + 5 = 15.
- Se multiplica por z: 15 * 2 = 30.
- Se divide entre 2: 30 / 2 = 15.

Y por ultimo vamos a imprimir el resultado en pantalla

```
9  // Imprimir el resultado en la consola
10  console.log("El resultado es:", resultado);
11
```

```
src > js > Js Script1.js U X

src > js > Js Script1.js > ...

1     // Declaración de variables

2     let x = 10;

3     let y = 5;

4     let z = 2;

5

6     // Cálculo

7     let resultado = (x + y) * z / 2;

8

9     // Imprimir el resultado en la consola

10     console.log("El resultado es:", resultado);

11
```

- console.log(): Función para imprimir mensajes en la consola.
- "El resultado es:" Es un texto (string) que se imprime tal cual.
- , : Separa los valores dentro de console.log(), permitiendo imprimir varios elementos.
- Resultado: Es la variable que contiene el valor 15.



RESULTADO EN LA CONSOLA

```
src > js > _s Script1.js U x

src > js > _s Script1.js > ...

1     // Declaración de variables

2     let x = 10;

3     let y = 5;

4     let z = 2;

5     // Cálculo

7     let resultado = (x + y) * z / 2;

8     // Imprimir el resultado en la consola

10     console.log("El resultado es:", resultado);

11
```

```
C:\Program Files\nodejs\node.exe .src\js\Script1.js
El resultado es: 15
```



https://github.com/BonniReyna/PROGRAMACI ON-II-EJERCICIO-4.git