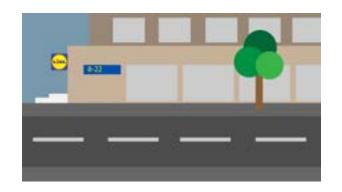
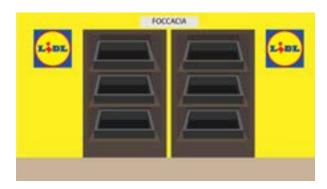
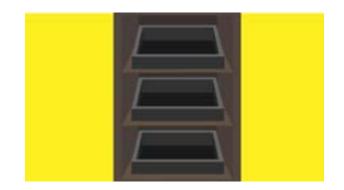


BESKRIVELSE







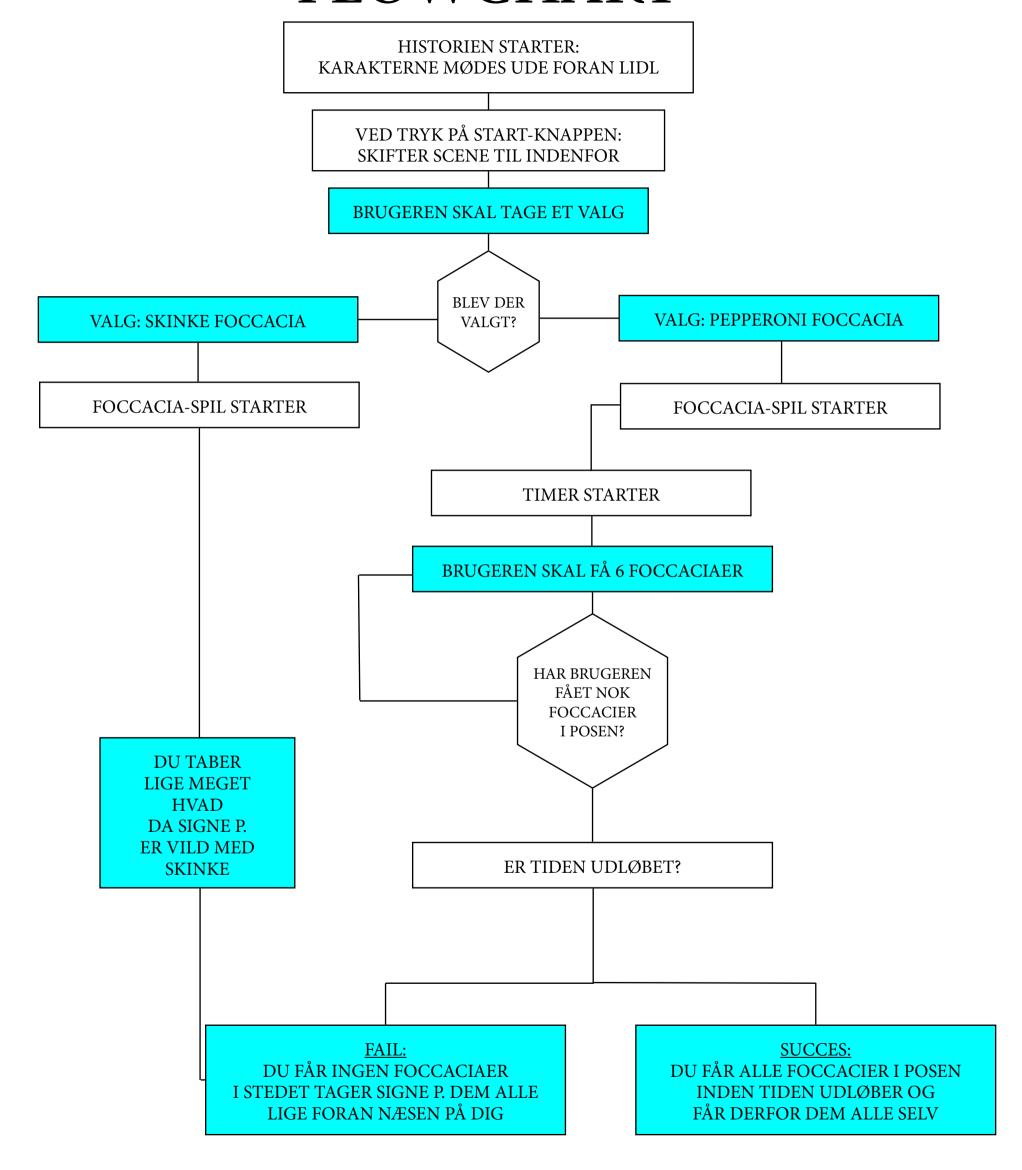
* Først og fremmest er min historie baseret på virkelige hændelser.

Det går ud på, at man mødes med Signe P. fra 1. semester for at gå i Lidl og købe foccacia. Når man kommer ind kan man vælge i mellem: Pepperoni og skinke.

Når man har taget sit valg gælder det om at få sine foccaciaer i posen inden der bliver udsolgt - fuldstændig som i virkeligheden. Hvis man ikke er hurtig nok, så kommer Signe P. frem og stjæler de foccacia som du ville have lige for næsen af dig.

- hvilket er sket i virkligheden!

FLOWCHART



SEKVENSDIAGRAM

Når siden loades Play: Outside City Ambient Sound Play: Background Music Show: #Outside (DIV) Start Ani: Clouds (Background) Start Walkcycle: Signe P. Start Ani: Bus 4A (Driveby) Start Walkcycle Character Start Ani: Porshe (Driveby) FadeIn: Textbubble (12000ms) FadeIn: Text inside textbubble (12000ms) Play: Sound ("EJ SØD") FadeIn: START-Button (17000ms) Start Ani: Start-Button Pulse Når der trykkes på Start-Button Hide: #Outside (DIV) Stop: Background Music Show: #Inside (DIV) Play: Background Music (Inside Lidl) Start Walkcycle: Signe P. Start Walkcycle: Character Show: Textbubble FadeIn: Text inside textbubble (7000ms) Play: Sound ("EJ SØD") FadeIn: Choice-Button (9500ms) Start Ani: Choice-Button Pulse Når der trykkes på Choice-Button Hide: Textbubble Hide: Text inside textbubble Show: #Inside (DIV)

FadeIn: Pepperoni-Button (1000ms)

FadeIn: Skinke-Button (1000ms)

Start Ani: Skinke-Button Pulse

Start Ani: Pepperoni-Button Pulse

Når der trykkes på Pepperoni-Button Når der trykkes på Skinke-Button Hide: #Inside (DIV) Hide: #Inside (DIV) Stop: Background Music (Inside Lidl) Stop: Background Music (Inside Lidl) Show: #Catch Game (DIV) Show: #Catch Game (DIV) Play: Game Music Play: Game Music addClass: Foccacia Pepperoni addClass: Foccacia Pepperoni FadeIn: PopUp (500ms) Start Timer: FAIL (5000ms) Start Ani: START GAME-Button Pulse FadeIn: PopUp (500ms) Start Ani: START GAME-Button Pulse Når der trykkes på START GAME-Button Hide: PopUp Start Timer: 5000ms Start Ani: Foccacia Pulse Hide onClick: Foccacia Tæl antal bolde efter klik Når tiden udløber: FAIL Når tiden udløber: SUCCES Hide: Foccacia Play: Sound (Yay!) Play: Sound (Meeh) Start Walkcycle: Character Eat Play: Sound (OM NOM NOM) Start Walkcycle: Signe P. Devil Play: Sound (MUHAHAHA) FadeIn: Reload-Button (5000ms) FadeIn: Reload-Button (5000ms)