

# Sekvensdiagram

Animationsprojekt / Privat snak  
Gruppe 1

Siden er loadet

startAnim

🔄 Start lyd: background\_sound

Start anim: phone

Start anim: side

Start anim: start\_knap

Anim: "startAnim" er færdig

handOnIn

Start anim: hand\_move\_up

Start anim: lower\_hand

Anim: "handOnIn" er færdig

fingers

Start anim: lower\_hand

Start anim: fingers

Anim: "fingers" er færdig

besked

Spil lyd: social\_media\_sound

Start anim: besked\_ind

Start anim: stjerne\_ind

Anim: "besked" er færdig

Censoreret

Start anim: mobil\_c

Start anim: censoreret\_billede

Anim: "censoreret" er færdig

vidersend

Start anim: mobil\_c

Start anim: vidersend

Start anim: finger\_move\_up

Anim: "vidersend" er færdig

twoHandsIn

Start anim: baggrund

Start anim: hands\_one

Start anim: hand\_brun

Spil lyd: button\_sound

Anim: "twoHandsIn" er færdig

allHands

Start anim: baggrund\_2

Start anim: forskellig\_one

Start anim: forskellig\_two

Start anim: forskellig\_tre

Start anim: forskellig\_fire

Anim: "allHands" er færdig

VidersendKnap

Start anim: tryk på v\_knap

Start anim: f\_klik

Anim: "vidersendKnap" er færdig

laptopIpadIn

Spil lyd: button\_sound

Start anim: ipad\_in

Start anim: ipad\_in\_sort

Start anim: desktop

Anim: "laptopIpadIn" er færdig

billedeIn

Start anim: censo\_lap

Start anim: censo\_ipad

Start anim: censo\_s\_ipad

Anim: "billedeIn" er færdig

earthcycle

🔄 Start lyd: social\_media\_all

Vis Sprite: earth\_sprite

Start anim: stars\_in

Anim: "earthcycle" er færdig

jaEllerNej

Start anim: nej

Start anim: ja

Start anim: del

Anim: "jaEllerNej" er færdig

tagValg

event

aktivitet

Vil du dele  
billedet?

ja

Nej

Hop til: trykJa

Hop til: trykNej

Anim: "tagValg" er færdig

trykJa

🔄 Stop lyd: looplyd

Spil lyd: fail\_sound

Vis Sprite: pige\_sprite

Vis Sprite: dreng\_sprite

Start anim: bag

Anim: "tagValg" er færdig

trykNej

Spil lyd: win\_sound

Start anim: baggrund\_lov

Start anim: info

Start anim: lady

Anim: "trykJa" er færdig

policeMan

Start anim: baggrund\_lov

Start anim: info

Start anim: man