postman学习笔记

第一讲 postman本地应用和chrome浏览器区别

1. cookie：

本地应用：可以直接调用，会生成在本地应用空间内

chrome浏览器：需要借用另一个插件

1. 代理

本地应用：自带内置代理

chrome浏览器：需要修改本身的代理

1. Headers（实体头部信息）

本地应用：可以直接使用headers

Chrome浏览器：会受到限制

1. console控制台
2. 菜单栏

第二讲postman工具详解

第三讲postman接口测试

1.必要条件：请求地址、请求协议、请求方式、请求头、参数

2.post请求：如果是json格式，都是用请求体来传参

格式{

“ ” : ” ”,

“ ”: ” ”

}

表单提交：params

第四讲postman集合测试执行

1.检查单个请求接口信息是否正常

2.点击集合右上角的“箭头”标志，出现run弹窗，点击run，进入设置页面

3.iterations：执行次数 delay：每一个接口间隔时间 log：日志

data：参数化文件

设置变量：点击三个点，选择edit--variable（变量），设置一个变量，然后选择接口，修改请求参数里的内容，结构为“”：“{{变量名称}}”

第五讲postman工具之设置变量（变量千万不要重复！！！，否则会优先使用globals）

目的：使多个接口之前形成联系

\*\*关联的几种方式

1.设置环境变量（右上角manage environment）

步骤一：点击add，设置环境变量名xxx（可以编辑成中文）

步骤二：设置key 和 value

步骤三：可以通过下框选择不同的环境变量，例如可以把接口请求里地址替换成url，调用环境变量即可

2.设置全局变量（右上角 manage environment）

步骤一：点击globals，进入全局变量编辑页面

步骤二：设置key 和 value

\*\*\*3.tests设置变量（在接收到请求后做环境变量）

步骤一：请求的tests内设置脚本

//获取响应数据的json

// 使用var关键字定义一个变量jsonData，用来接收接口的返回结果

var jsonData = pm.response.json();

//从响应数据中提取出token

var token = json.Data.token

//设置token

pm.environment.set（“token”，token）；

第六讲 tests断言

Tests 响应断言的几种方式

1. response body：contains string（校验返回结果中是否包含某个字符串）
2. response body：is equal to a string（校验返回结果中是否等于该字符串）
3. response body：json value check（校验返回结果中某个字段值是否等于某个值）
4. Response header：content-type header check（校验响应头是否包含某个值）
5. Response time is less then 200ms（校验响应时间是否少于200ms）
6. Status code：code is 200（校验响应头是否包含某个值）

第七讲工具参数化

参数化的方式：csv、txt、json文档参数化

第一步：创建一个集合collection

第二步：将要参数化的接口放到集合内

第三步：本地新建文档，第一行要加title,例如name,password 必须要用英文格式写符号

执行run，有几条数据，就执行几次

第八讲随机数

随机数的概念：大批量以及自动化测试过程中，对同一个不允许重复的参数进行传参时，可以保证其不被重复

方式

{{$guid}}：添加一个v4风格guid（如：aa002-45ca-aae2-678wwtyg）

{{$timestamp}}：将当前的时间戳，精确到秒，精确到毫秒时，后面增加000即可

{{$randInt}}：添加0与1000之间的随机整数

第九讲monitor监视器

起作用类似于jenkins，可以依据设置按照分钟、小时、周进行监控

并且当接口出现错误时，可以设置邮件通知

缺点：每月只有免费的1000配额

monitor必须依赖集合才能进行，不能对单个的接口操作

步骤：1.点击执行集合的箭头，进入设置页面，选择monitor

1. version tag 当前即可；使用的环境变量
2. 监视器的执行时间

第十讲导入导出脚本，生成代码片段

步骤：1.创建集合，创建接口，点击集合的。。。，选择export，导出文件

1. 顶部菜单栏选择import，选择导入文件

3.选择code可以选择格式导出代码片段