多處理機平行程式設計 HW1

資訊 113 I34096022 蔡易妏

Problem1

What have you done?

首先,對多處理做基礎設定

```
MPI_Init(&argc,&argv);
MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD,&numprocs); //total computer num
MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD,&id); //which computer

int each_comp_p = 65536/ numprocs;
```

接著,計算時間,分別在第一台電腦執行目標功能前、以及合併完所有電腦計算的數據之後

```
// time record
double time_start = 0.0, time_total = 0.0;
if(id==0){
    time_start = MPI_Wtime();
}

// record time
if (id == 0) {
    time_total = MPI_Wtime() - time_start;
    //printf("pi is approximately %.16f, Error is %.16f\n",
    //pi, fabs(pi - PI25DT));
printf("\nA total of %d solutions were found.\n\n", sum);
printf("total process time = %f\n", time_total);
fflush(stdout);
}
```

然後,執行每台電腦應該要執行的程式功能

最後將每台電腦平行計算出的資料進行合併,合併方式類似於 mergesort

```
int merge_dest, merge2;
int num_i = numprocs, temp;

int num_i = numprocs, temp;

int sum=count;

while(1){

num_i = num_i/2;

if(id < num_i){

merge2 = id + num_i;

MPI_Recv(&temp, 1, MPI_INT, merge2, 0, MPI_COMM_WORLD,MPI_STATUS_IGNORE);

sum + temp;

} else if(id < 2*num_i){

merge_dest = id - num_i;

MPI_Send(&sum,1,MPI_INT,merge_dest,0,MPI_COMM_WORLD);

} else{

int num_i = num_i/2;

MPI_STATUS_IGNORE);

MPI_Send(&sum,1,MPI_INT,merge_dest,0,MPI_COMM_WORLD);

} else{

break;

}

break;

}
</pre>
```

最後執行, MPI Finalize(), 結束程式

Analysis on your result?

由指令可以看到,交由 32 台電腦進行平行處理時,都是由 ld 為 9 的電腦找到解法;而由 64 台電腦進行處理時分別由 ld 為 38,39 的電腦找到解法。另外,可以看出找到的解法數量是相同的,但是由 32 台電腦平行處理所需的時間是少於 64 台電腦平行處理的。

• Any difficulites?

一開始不太懂如何使用多台電腦的平行處理指令,算是入門一個程式 語言技術的門檻吧,這時候算是最痛苦,要了解語言的使用,更重要 德是他實現的邏輯是什麼。當然,搞懂之後就有越來越上手的趨勢。

• (optional) Feedback to Tas?

Problem2

What have you done?

基本設定和架構與第一題幾乎一樣

```
MPI_Init(&argc,&argv);

MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD,&numprocs); //total computer num

MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD,&id); //which computer
```

包含時間設定計量

```
// record time
if (id == 0) {
    time_total = MPI_Wtime() - time_start;
    //printf("pi is approximately %.16f, Error is %.16f\n",
    //pi, fabs(pi - PI25DT));
    printf("\n Pi = %f \n\n", pi_estimate);
    printf("total process time = %f\n", time_total);
    fflush(stdout);
}
```

不一樣之處,在這一題我們需要輸入總共需要執行程式的次數,並將 這個訊息通知給所有的平行處理電腦知道

```
if(id==0){
    scanf("%1ld", &num);
    for(int i=1; i<numprocs; i++){
        MPI_Send(&num,1,MPI_LONG_LONG, i ,0,MPI_COMM_WORLD);
}

else{
    MPI_Recv(&num, 1, MPI_LONG_LONG, 0, 0, MPI_COMM_WORLD,MPI_STATUS_IGNORE);
}

int each_comp_p = num/ numprocs;</pre>
```

本題執行的程式功能如下

最後亦須要將所有電腦平行劑量的數字做統整計算

```
int merge_dest, merge2;
int num_i = numprocs, temp;
int sum=number_in_circle; //
while(1){
    num_i = num_i/2;
    if(id < num_i){
        merge2 = id + num_i;
        MPI_Recv(&temp, 1, MPI_LONG_LONG, merge2, 0, MPI_COMM_WORLD,MPI_STATUS_IGNORE);
    sum += temp;
} else if(id < 2*num_i){
        merge_dest = id - num_i;
        MPI_Send(&sum,1,MPI_LONG_LONG,merge_dest,0,MPI_COMM_WORLD);
} else{
        break;
}
</pre>
```

Analysis on your result?

```
YOUR APPLICATION TERMINATED WITH THE EXIT STRING: Killed (signal 9)
This typically refers to a problem with your application.
Please see the FAD page for debugging suggestions
134096022@sivslab-pn1:~$ mplexec -f hosts -n 32 ./hw1_2

Pi = 3.840000

total process time = 0.058737
134096022@sivslab-pn1:~$ mplexec -f hosts -n 32 ./hw1_2
10000

Pi = 3.120000

Pi = 3.120000

Pi = 3.120000

Pi = 3.140560

total process time = 0.044267
134096022@sivslab-pn1:~$ mplexec -f hosts -n 32 ./hw1_2
100000

Pi = 3.14360

total process time = 0.130637
134096022@sivslab-pn1:~$ mplexec -f hosts -n 32 ./hw1_2
1000000

Pi = 3.140384

total process time = 0.064676
134096022@sivslab-pn1:~$ mplexec -f hosts -n 32 ./hw1_2
1000000

Pi = 3.141266

total process time = 0.158529
134096022@sivslab-pn1:~$ ||
support MobaXterm by subscribing to the professional edition here: https://mobaxterm.mobatek.net
```

由截圖可以看到當總執行次數太少(eg. 100)時,結果大於理想值,當總次數提升時目標結果數值遞減到低於理想值(3.14),直到總次數到1000000 結果數值才真正趨近理想值。至於執行的時間可以看出,由執行次數少到多的過程,所花時間幾乎由峰值到谷底,再到峰值。

Any difficulites?

有點久沒有寫 C 語言了,要特別注意 type 的指定,以免數值不準確。

• (optional) Feedback to Tas?