



Universidad Don Bosco
Facultad de Ingeniería
Escuela de Computación

Integrantes

Flores Velásquez, Rodrigo Enrique

Peña Gómez, Ebony Gabriela

Carné

FV180290

PG180491

Cátedra: Desarrollo de Software para Móviles

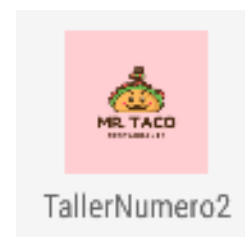
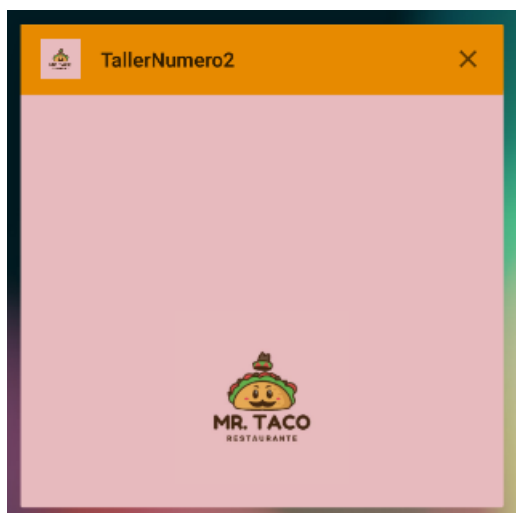
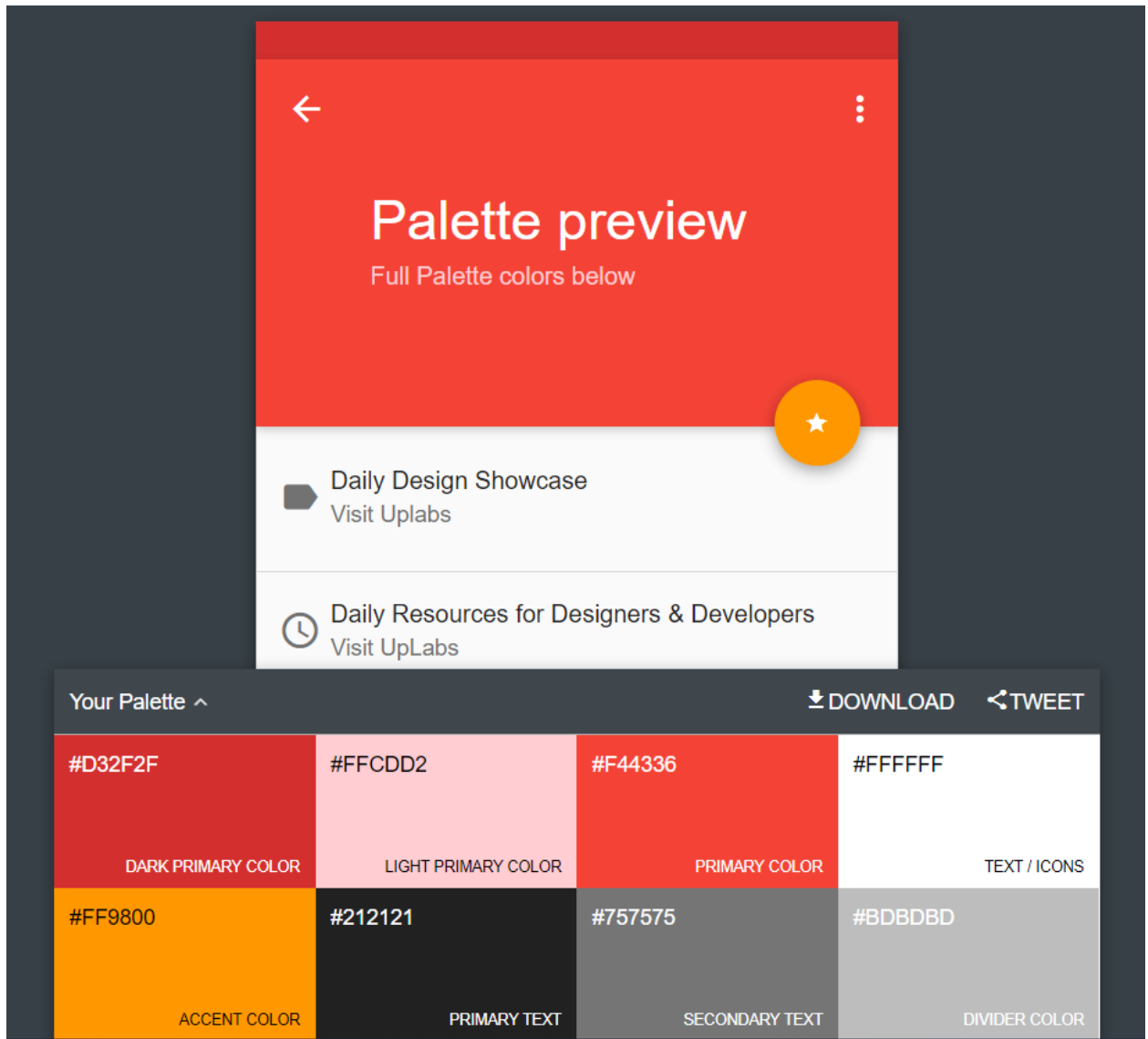
Grupo: 03L

Docente: Ing. Alexander Sigüenza

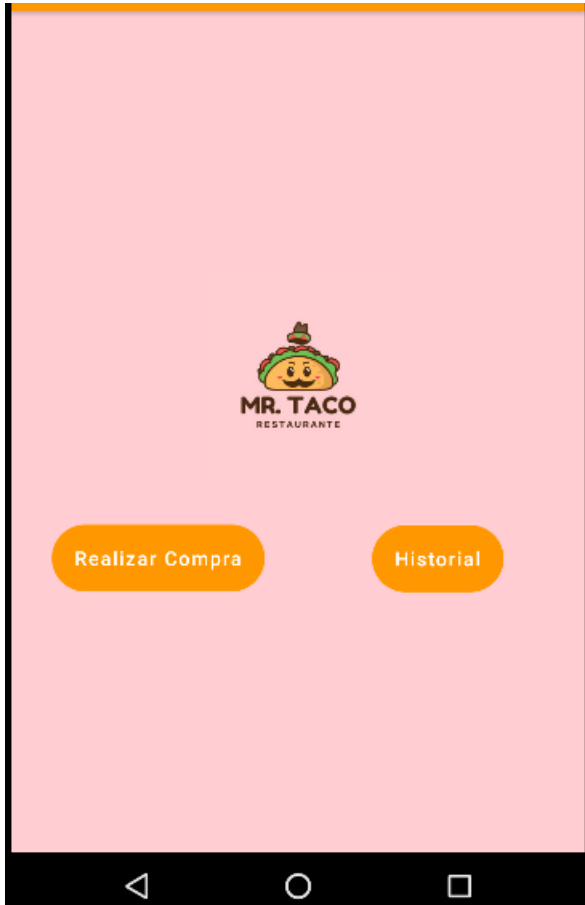
Desafío Práctico #2

Soyapango, 18 de Abril 2022

➤ Paleta de colores e íconos utilizados



➤ Pantalla de Inicio y Splash



➤ Menú

Producto	Cantidad	Subtotal
Tacos	0	2.00
Burrito	0	2.30
Chilaquiles	0	2.50
ChilesNogada	0	2.40
Manchamantel	0	2.50
Mole	0	2.40
Pozole	0	2.30
Horchata	0	1.50
Tequila	0	1.40
Jamaica	0	1.50
Total		

Tacos	0	2.00
Burrito	0	2.30
Chilaquiles	0	2.50
ChilesNogada	0	2.40
Manchamantel	0	2.50
Mole	0	2.40
Pozole	0	2.30
Horchata	0	1.50
Tequila	0	1.40
Jamaica	0	1.50
¡Seleccione algún platillo primero!		0.0
Generar Factura		

Se cuentan con una lista de los productos que se tienen a disposición y el precio de cada uno de ellos; al presionar los botones, se van añadiendo a la factura.

Si no se selecciona ningún producto y se da click en el botón “Generar factura”, aparecerá una alerta diciendo que debemos seleccionar un platillo primero.



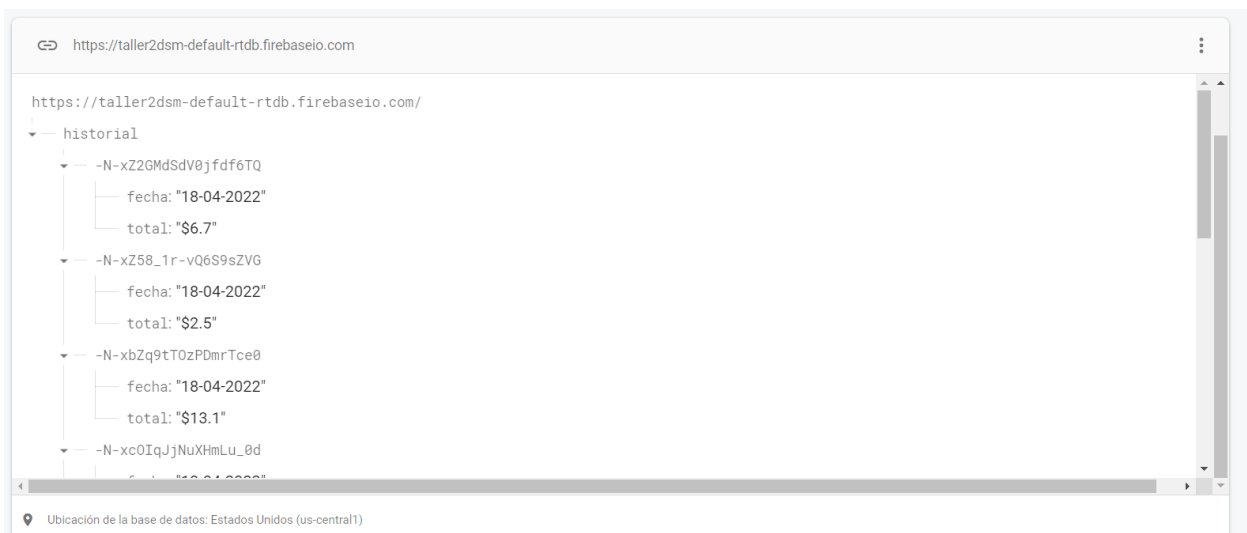
Luego de haber seleccionado las opciones del menú que se eligieron, se dará paso a la factura; aquí aparecerá una pequeña ventana donde se tiene un resumen de la compra que se va a realizar junto con el total a pagar. Si está todo bien se procede a oprimir el botón “Finalizar Compra” el cual nos dará una alerta diciendo si estamos de acuerdo en completar la compra o no.



Al seleccionar la opción sí, nos redirigirá a la pantalla principal con una alerta que nos dirá que la compra se ha realizado exitosamente.

Al dirigirnos a la base de datos, podemos ver todas las compras que se han realizado: La fecha que se realizaron y el total de la compra.

Base de datos:



➤ Mockups utilizados:



Splash



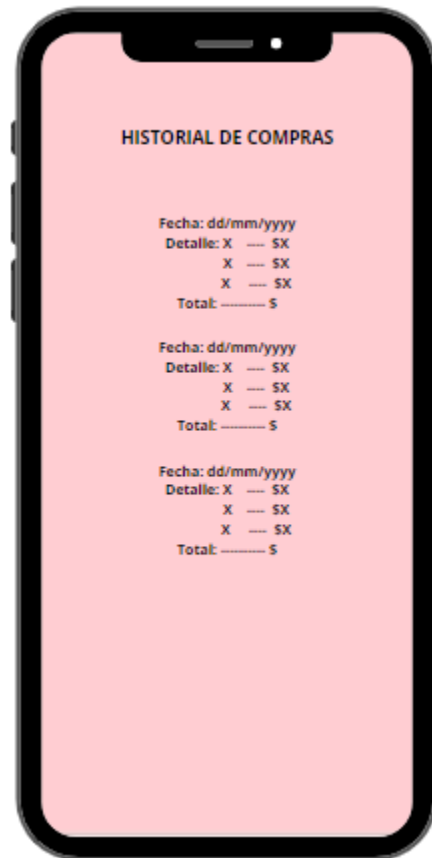
Menú principal



Pantalla Productos



Factura



Historial de compras