

Adam Kliś

Student, programista

Warszawa, Polska

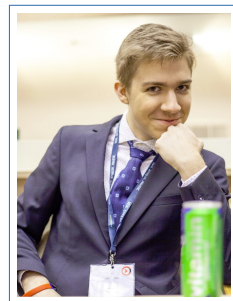
☎ 570 859 077

✉ root@bonusplay.pl

📄 bonusplay.pl

in adam-kliś

🎮 BonusPlay



Doświadczenie zawodowe

- 2018 **Software developer**, Sage Sp. z o.o
- Pracowałem w zespole nad Sage Symfonia 50cloud używając stosu technologii zbudowanego z C++/CLI, MFC, WPF używając wzorca projektowego MVVM
 - Zmodernizowałem interfejs użytkownika używając jQuery i CSSa
 - Pracowałem w Visual Studio we współpracy z TFSem jako narzędzie kontroli wersji i zarządzania zadaniami
- 2018 **NodeJS/C++ developer**
- Napisałem narzędzie marketingowe na telegramie używając NodeJS i C++
 - Stworzyłem algorytm minimalizujący ryzyko detekcji używający SOCKS5 proxy
 - Postawiłem, zabezpieczyłem i zarządzałem chmurą serwerów linuxowych
 - Zoptymalizowałem wąskie gardła aplikacji pisząc moduły NodeJS w C++
- 2017 **C# networking architect**, Reckful Entertainment
- Zaprojektowałem i zaimplementowałem warstwę sieciową dla gry MMORPG używając .NET Core i ProtoBuf
 - Zbudowałem warstwę persystencji używając baz danych MariaDB i Redis
 - Zoptymalizowałem ilość przesyłanych danych za pomocą algorytmu predykcyjnego
 - Prowadziłem zespół programistów przy pomocy metodologii scrum i git-flow
- 2016–2017 **Unity game developer**
- Stworzyłem klon gry Hearthstone wydanej przez Blizzard Entertainment
 - Zaprojektowałem i zaimplementowałem rozproszoną architekturę sieciową
 - Pisałem logikę gry w Unity
 - Napisałem narzędzie do aktualizacji gry używając electron.js i Vue.js

Edukacja

- 2018–present **Politechnika Warszawska**, Wydział Elektroniki i Technik Informacyjnych, kierunku elektronika
- 2015–2018 **VI LO im. Tadeusza Reytana**, Profil mat-fiz-ang

Umiejętności

- Languages C, C++, Python, Java, Kotlin, Android, HTML5, SQL, Vue.js, C#, Go, WPF, OpenGL
- Other Windows, Linux, Git, Jira, Trello

Zainteresowania

Hackathony/CTFy

- Google CTF 2017 - zająłem 122 na 1976 drużyn
- WAWCODE - 6 edycji na przestrzeni 4 lat, stworzyłem wiele aplikacji w Vue.js i na androida
- Code4Life - stworzyłem narzędzie do łatwiejszej i szybszej detekcji chorób psychicznych u dzieci
- DevMuster - napisałem aplikację do połączeń alarmowych dla starszych ludzi

Inne

- Członek EYP Polska
- Gry - StarCraft 2, CS:GO, DOTA2 i wiele wiele więcej
- Wolontariat - wielokrotnie pomagałem w hispicjum, również organizowałem WYD

Języki

- Polski - ojczysty
- Angielski - bieglej
- Niemiecki - początkujący