

Halak — JS feladat

A Balatont bemutató weblaphoz készítse el a **balaton.js** fájlt, amely lehetővé teszi, hogy a weblap **élővilág** menüpont alatt talál Állatvilág részben felsorolt őshonos halfajok neveire kattintva megjeleníti az adott halfaj leírását és fényképét! A megoldás során a következőket vegye figyelembe!

1. Hozzon létre egy új osztályt **hal** néven, amely konstruktorként tartalmazza a faj magyar nevét, a faj latin nevét, az egyéb neveket, a wiki url-címét, és a kép elérhetőségét!
2. Példányosítsa az osztályt! Hozzon létre **halak** néven egy tömböt, melyben az osztály felhasználásával tárolja el a **hal.txt** fájlban lévő adatokat! A fájl az adatokat a következő sorrendben tartalmazza:
 - a hal magyar neve
 - a hal latin neve
 - a hal egyéb elnevezése
 - wiki URL-címe
 - a kép neve.
3. Ellenőrzésképpen a konzolra írassa ki a harcsa wiki URL-címét!
4. Hozzon létre egy eljárást **halinfo** néven! Az eljárás a következőket valósítsa meg!
 - a. Törölje a html oldal *sugo* azonosítójú elemének tartalmát!
 - b. A *halKep* azonosítójú elembe jelenjen meg az adott halfaj képe!
 - c. A *halNevek* azonosítójú elembe jelenjen meg félkövér betűvel a halfaj magyar neve, félkövér dőlt betűvel a halfaj latin neve! Ha van egyéb elnevezése is (nem NULL az értéke a megfelelő az osztály megfelelő elemének), akkor az egyéb nevek is jelenjenek meg.
 - d. A *halURL* azonosítójú elemhez rendelve érje el, hogy ha kép fölé visszük az egeret, akkor a halfaj magyar neve és a „wikipédia oldala” szöveg jelenjen meg!