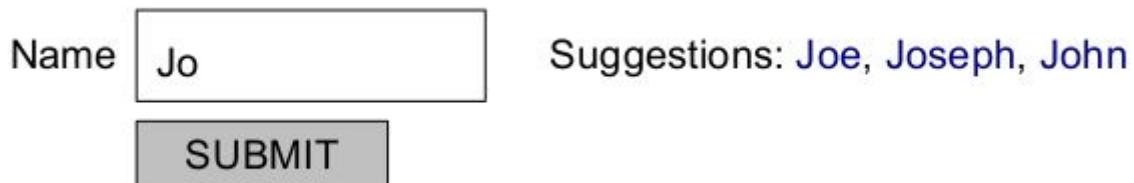


Oefeningen Javascript

(1) Maak een webtoepassing om een GET-request en een POST-request uit te voeren naar jsonplaceholder. Maak gebruik van W3C-eventhandling en de fetch-api.

<https://github.com/typicode/jsonplaceholder#how-to>

(2) Maak de volgende toepassing.



Name Suggestions: Joe, Joseph, John

Via de knop met opschrift submit wordt de ingevoerde waarde in de databank geplaatst (PHP).

Telkens er iets in het tekstveld verandert (keypress) dan wordt via de fetch-api de lijst met alle namen die lijken op de ingevoerde waarde opgehaald en bij in de lijst met suggestions geplaatst.

De blauwe suggesties zijn span-elementen. Als er op een span gedrukt wordt dan wordt de tekst in de span in het tekstveld geplaatst.

(3) Maak een formulier met inputveld voor een Email- adres. Controleer bij het submitten of een geldig adres is ingegeven. Voorzie de input van een id.

Een email-adres is geldig als:

- Er juist één '@' in voorkomt
- Tussen de '@' en het einde van de string minstens één '.' staat

Bij misse ingave wordt het veld leeggemaakt.

(Extra oefening 1)

Maak de getoonde toepassing

Aantal rijen aantal kolommen

Aantal rijen en aantal kolommen moet een getal tussen 1 en 10 zijn. Indien dit niet zo is wordt dit gemeld.

foute ingave

Aantal rijen aantal kolommen

Bij een correcte ingave wordt de overeenkomstige vermenigvuldigingstabel opgesteld en getoond.

1*1=1	1*2=2	1*3=3	1*4=4
2*1=2	2*2=4	2*3=6	2*4=8
3*1=3	3*2=6	3*3=9	3*4=12

Aantal rijen aantal kolommen

(Extra oefening 2)

Lees https://www.kirupa.com/html5/handling_events_for_many_elements.htm

Maak een rooster van 10 rijen en 10 kolommen, telkens je op een element in het rooster klikt, krijgt het element achtergrondkleur rood. Als er een rij of een kolom van 10 aangeklikte elementen zijn wordt dit gemeld. Beperk je tot 1 eventhandler.