

Chuyển đổi từ ERD thành các quan hệ

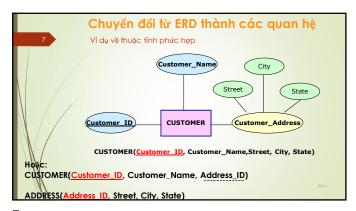
Bước 1: chuyển đổi kiếu thực thể thông thường (regular entity)

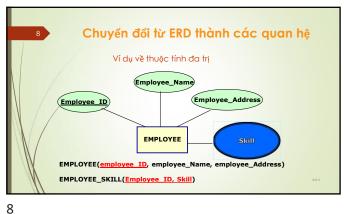
Với thuộc tính phức hợp: các thành phần sẽ được chuyển thành các thuộc tính trong quan hệ

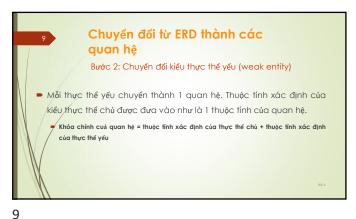
Với thuộc tính đa trị: thực thể sẽ được chuyển thành 2 quan hệ

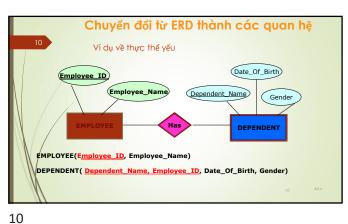
Một quan hệ chứa mọi thuộc tính tử thuộc tính đa trị

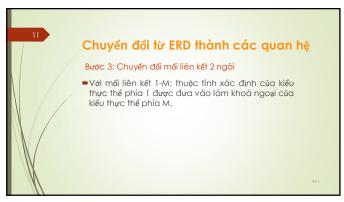
Một quan hệ có 2 thuộc tính: 1 khoá và 1 thuộc tính đa trị, khóa chính là 2 thuộc tính đó

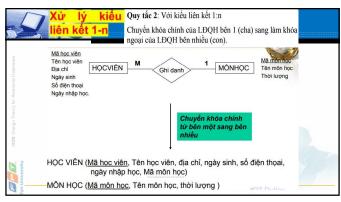


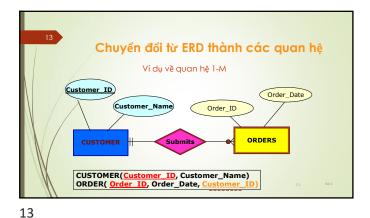










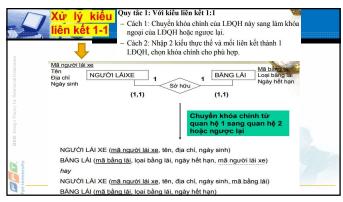




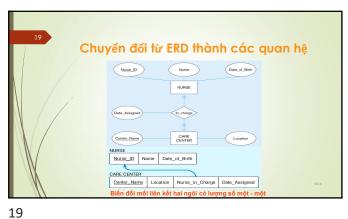


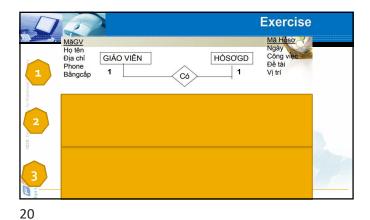






17 18





Công ty cần viết chương trình quản lý vật tư, biết rằng vật tư thì có các thông tin mã vật tư và tên vật tư. toán có thể lập nhiều phiếu xuất kho cho vật tư, phiếu xuất sẽ bao gồm

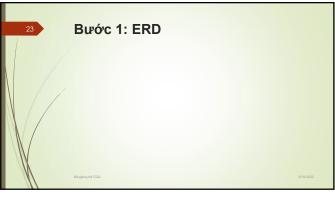
thông tin mã phiếu xuất và ngày xuất, bên cạnh đó khi xuất kho vật tư thì cần phải cung cấp đơn giá xuất và số lượng xuất cho vật tư trên mỗi phiếu xuất.

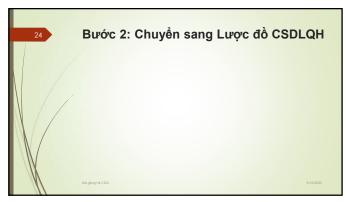
- Bên cạnh đó việc nhập hàng sẽ bao gồm các thông tin mã phiếu nhập và ngày nhập. Biết rằng có thể nhập nhiều vật tư trên các phiếu nhập. Khi lập phiếu nhập vật tư thì cần cung cấp thông tin về đơn giá nhập và số lượng vật
- Nhận viên bán hang có thể lập các hóa đơn bán hang trên nhiều vật tư với số lượng cụ thể. Mỗi đon bán hang cần có thông tin mã đơn hàng và ngày lập đơn. Mỗi đơn hang sẽ được cung cấp bởi một nhà cung cấp cụ thể và một nhà cung cấp có thể cung cấp nhiều đơn đặt hàng.

Mỗi nhà cung cấp sẽ có thông tin về mã nhà cung cấp, tên nhà cung cấp, địa khỉ và số điện thoại. Biết rằng nhà cung cấp có thể có nhiều đầu số điện thoại.

Hãy xây dựng CSDL cho phần mềm trên

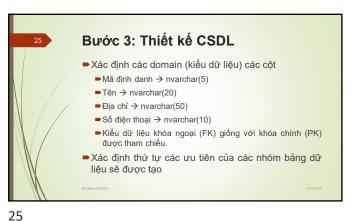
21 22



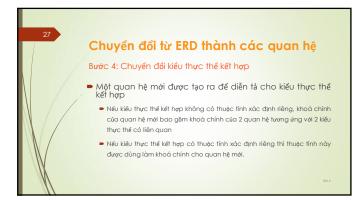


Chi tiết phiếu xuất
 Chi tiết phiếu nhập
 Chi tiết đơn đặt hàng
 Cung cấp

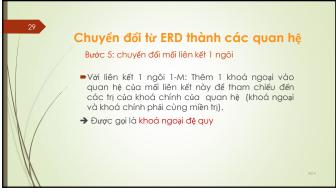
23 24

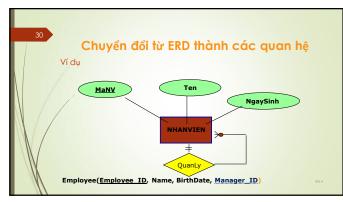




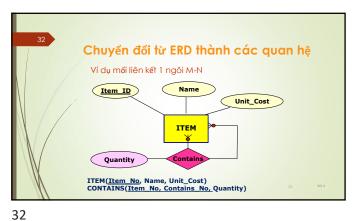




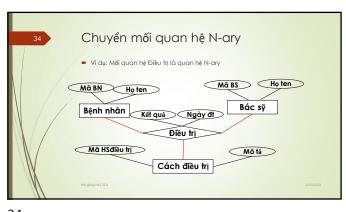




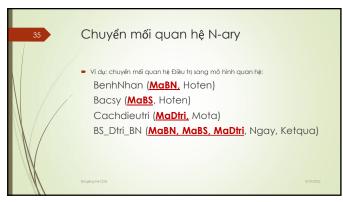








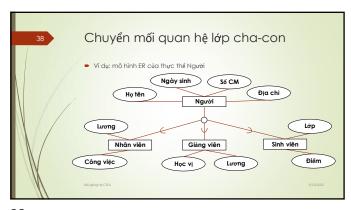
33 34

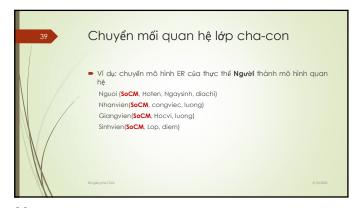


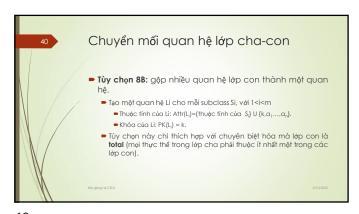


35 36

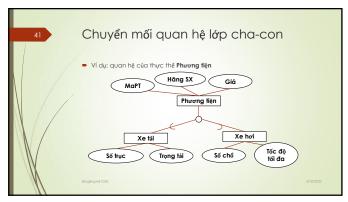






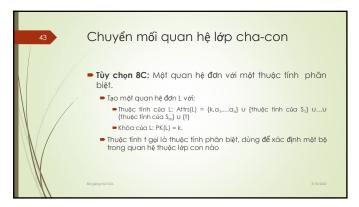


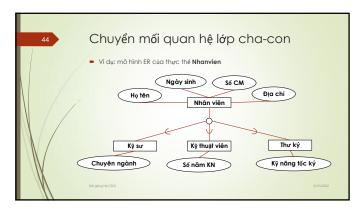
39 40





41 42

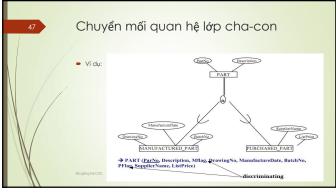


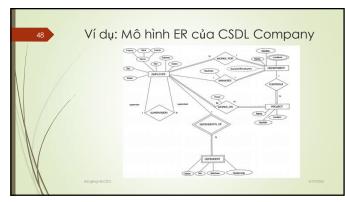






45 46





47 48

