SKILLFACTORY

<u>Курс</u> > <u>Блок 1.</u>... > <u>РҮТНО</u>... > 9. Итог...

9. Итоги. Финальное задание

🔼 В этом модуле вы познакомились с основными инструментами для работы дата-сайентиста. В дальнейшем мы будем регулярно обращаться к этим инструментам, ведь в реальной практике вам предстоит пользоваться именно ими.

Теперь вы готовы самостоятельно реализовать проект по созданию программы, которая угадывает загаданное компьютером число за минимальное количество попыток.

УСЛОВИЯ ЗАДАНИЯ

- Компьютер загадывает целое число от 1 до 100, и нам его нужно угадать. Под «угадать» подразумевается «написать программу, которая угадывает число».
- Алгоритм учитывает информацию о том, больше ли или меньше случайное число нужного нам числа.
- Представлен шаблон baseline из скринкаста.

МЕТРИКА КАЧЕСТВА

Результаты оцениваются по среднему количеству попыток при 10000 повторений. Необходимо добиться минимального количества попыток.

ЧТО ПРАКТИКУЕМ

- Учимся писать хороший код на *Python*.
- Учимся работать с *IDE*.
- Учимся работать с *GitHub*.

Скачайте архив с базовым решением задачи. Используя этот код, а также смекалку, напишите свою функцию, которая будет справляться с угадыванием меньше чем за 20 попыток.

- ightarrow После того как вы решите задачу, **вам необходимо выложить её на GitHub**, учитывая правила оформления, которые мы изучили в этом модуле.
- ightarrow Приложите ссылку на проект на GitHub с выполненным заданием в текстовое поле формы ниже.

КРИТЕРИИ ОЦЕНИВАНИЯ:

1 балл

Программа находит число меньше чем за 20 попыток. Если данное условие не выполняется, выставляется 0 баллов за это и все остальные условия.

1 балл	Код решения загружен на <i>GitHub</i> .
1 балл	GitHub оформлен соответствующим образом.
1 балл	Код соответствует стандарту <i>PEP8</i> .
1 балл	Код воспроизводим.

Максимально возможное количество баллов за задание — 5.

ЗАДАНИЕ 9.1

Это задание выполняется в несколько шагов. На первом шаге вы даете ответ на вопрос. Следующие шаги появятся ниже поля Ваш

Ваш ответ выполняется

Введите свой ответ на вопрос. Вы можете сохранить свою работу и завершить её в любое время. После того как вы отправите свой ответ на проверку, вы не сможете его изменить.

Вопрос для этого раздела

ightarrow Приложите ссылку на проект на GitHub с выполненным заданием.

КРИТЕРИИ ОЦЕНИВАНИЯ:

1 балл	Программа находит число меньше чем за 20 попыток. Если данное условие не выполняется , выставляется 0 баллов за это и все остальные условия.
1 балл	Код решения загружен на <i>GitHub</i> .
1 балл	GitHub оформлен соответствующим образом.
1 балл	Код соответствует стандарту <i>PEP8</i> .
1 балл	Код воспроизводим.

Максимально возможное количество баллов за задание — 5.

Ваш ответ (обязательно)

Введите свой ответ на приведённый выше вопрос.

• Ваша оценка: Не начато

Сохраните свою работу ОТВЕТ ЕЩЁ НЕ СОХРАНЁН. Вы можете продолжать работать над своим ответом, пока не отправите его на проверку. Отправить ответ на проверку и перейти к следующему шагу Оценка командой курса недоступно

© Все права защищены

Help center Политика конфиденциальности Пользовательское соглашение



ed by RACCOONGANG

Built on