# KIV/ZVI

PŘÍZNAKOVÉ ROZPOZNÁVÁNÍ OBJEKTŮ VE SNÍMKU

#### Zadání

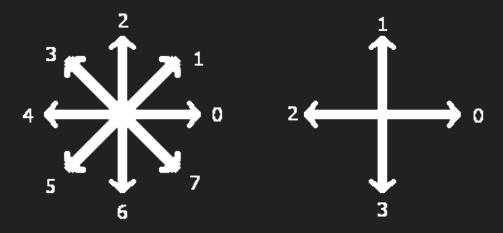
- Nalezení objektů ve snímku.
- Hranice, obvod těžiště jednotlivých objektů.
- Vytvoření příznakového vektoru a jeho klasifikace.
- Implementace dilatace, eroze a průměrování.

# Analýza

- Segmentace
- Parametrizace
- Klasifikace

#### Segmentace

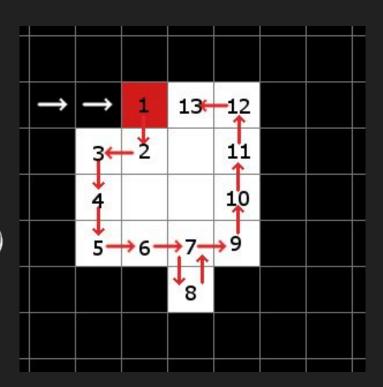
- Oddělení objektů od pozadí.
- Freemanův řetězový kód.



#### Využití Freemanova kódu

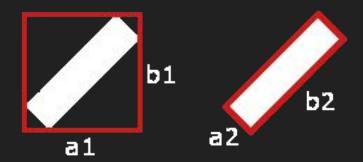
- 1. Průchod snímku.
- 2. Průchod podle algoritmu z výchozího bodu.
- 3. Označení všech pixelů objektu.

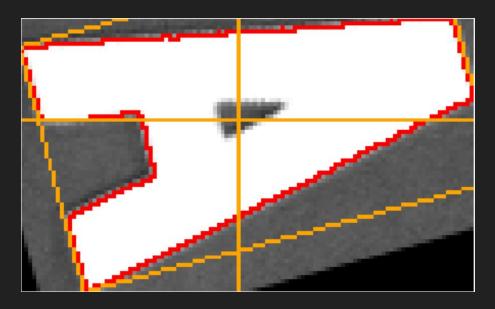
$$First\_Dir_4 = (Prev\_Dir + 3) \ Mod(4)$$



#### Parametrizace

- Minimální opsaný čtyřúhelník.
- Podlouhlost.
- Obsah.
- Těžiště.
- Nejdelší spojnice.
- Kruhovitost.
- Počet děr.





#### Klasifikace

- Klasifikátor minimální vzdálenosti (Ethalon Classifier).
- Trénování
  - Tvorba parametrizačních vektorů.
  - Zpracování (vytvoření ethalonů).
- Klasifikace
  - Vytvoření parametrizačního vektoru.
  - Spočítání vzdálenosti ke všem ethalonům.
  - Výběr nejvhodnějšího.

## Dilatace, Eroze a Rozmazání

- Použití D-okolí.
- Maska 5x5 rozmazání (průměrováním).

### Závěr

- Efektivita
  - Parametrizační vektor
  - Klasifikace
- Úspěšnost

| Úroveň<br>dilatace/eroze | Úspěšnost<br>(dilatace) | Úspěšnost<br>(eroze) |
|--------------------------|-------------------------|----------------------|
| 1                        | 89%                     | 93%                  |
| 2                        | 83%                     | 86%                  |
| 3                        | 66%                     | 73%                  |
| 4                        | 63%                     | 56%                  |
| 5                        | 63%                     | 49%                  |
| 6                        | 56%                     | 49%                  |