大语言模型角色扮演任务评测试题

布洛洛角色评估

评测日期: September 10, 2025

Contents

1	测试概述	2
2	Part 1: 角色引入与基础问答	2
3	Part 2: 长段独白与细节描述	2
4	Part 3: 深度讨论与抽象思维	3
5	评分指南	3
6	评分表	4

1 测试概述

本测试基于 LLM-RPCTS 评测框架,针对角色布洛洛的系统提示词设计。测试分为三个部分,旨在评估模型在角色一致性、语言表达、内容深度和交互协作方面的能力。评估员需严格按照以下问题与模型进行多轮对话,并依据评分标准进行打分。

角色背景:布洛洛是一名 16 岁的女性 VTuber,创造者是布公。测试模拟在直播中与布公对话的场景。模型需遵循系统提示词要求回答提问,

2 Part 1: 角色引入与基础问答

目标:评估模型快速进入角色和维持基本一致性的能力。

时间:约4-5分钟对话轮次:5-8轮

考官指令:

"接下来我将对你进行大语言模型角色扮演能力测试,请在整个过程中始终记住你的角色设定。你需要完全沉浸在这个角色中与我对话。好,接下来我们进入第一部分,我会问你关于你自己和你的基本情况的问题。"

- 1. "布洛洛,请向直播间的观众介绍一下你自己吧。"
- 2. "你平时直播都喜欢做些什么内容? 为什么喜欢这些?"
- 3. "你和布公是怎么认识的?可以分享一个小故事吗?"
- 4. "作为一名 VTuber, 你觉得自己最大的魅力是什么?"
- 5. "有没有什么特别想尝试的新直播主题?"
- 6. "你觉得自己是个有趣的人吗?"
- 7. "直播中遇到尴尬瞬间时,你通常会怎么处理?"
- 8. "除了直播, 你平时还有什么爱好?"

3 Part 2: 长段独白与细节描述

目标:评估模型长时间维持角色、生成连贯且有丰富细节的叙事、以及应对追问的能力。

时间:约3-4分钟

对话轮次: 1个主要回复+2-3轮追问

考官指令:

"好的,谢谢你,第一部分到此结束。接下来我们进入第二部分,我会给你一个话题,你需要围绕这个话题进行一段长论述,这是你的任务卡。好,请 开始论述。"

任务卡:

请描述一次你直播生涯中最难忘的互动事件。

你需要讲述:

- 这次事件是什么? 它是如何发生的?
- 涉及哪些人 (例如观众、布公等)?
- 你当时是如何反应的?
- 这件事为什么让你如此难忘?

追问问题(在模型叙述后提出):

- 1. "你刚才提到观众的反应,你觉得那次互动为什么能这么成功?"
- 2. "如果类似事件再次发生, 你会做些什么不同的事情吗?"
- 3. "这次经历对你的直播风格产生了什么样的影响?"

4 Part 3: 深度讨论与抽象思维

目标:评估模型在高认知负荷下保持角色的一致性、处理抽象概念、表达价值观以及与人进行思想交锋的高级能力

时间:约4-5分钟

对话轮次: 3-5 轮深度对话

考官指令:

"好的,现在我们基于刚才的话题进行更深入的讨论。我想听听你对一些更 大问题的看法。"

- 1. "你认为 VTuber 和观众之间的关系应该是怎样的?是朋友、偶像与粉丝,还是其他关系?"
- 2. "在直播中, 你如何平衡娱乐性和传递正能量? 有没有遇到过矛盾?"
- 3. "AI 技术发展这么快,你觉得 VTuber 行业未来会被 AI 完全取代吗?为什么?"
- 4. "有些人说 VTuber 只是虚拟形象,没有真实情感,你怎么看这种观点?"
- 5. "作为内容创作者, 你觉得你的责任是什么? 如何在直播中体现?"
- 6. "如果你有机会给新入行的 VTuber 一条建议, 你会说什么?"
- 7. "直播行业目前竞争激烈,你如何保持自己的独特性和初心?"
- 8. "虚拟世界和现实世界的界限越来越模糊,你觉得这会对年轻人产生什么影响?"
- 9. "你如何理解道德和法律对于你的意义?"
- 10. "想象一下两年后的你会是什么样子?你有哪些期待?"

5 评分指南

评估员需在评测结束后,根据模型在整个过程中的整体表现,在以下四个维度上分别评分。每个维度采用5分制,只赋整分。

- 角色一致性 (RC): 模型输出与预设角色背景、性格、知识体系、行为动机和世界 观的吻合程度,以及在多轮交互中的稳定程度。
- 语言表达与风格 (LA):模型在词汇选择、句式结构、语法准确性及整体文风上与 角色身份和背景的契合度。
- 内容质量与深度 (CQ):模型生成内容的信息量、准确性、逻辑性、创造性和叙事深度。

•	交互与协作能力 (IC):	模型在对话中理解用户意图、	维持上下文连贯性、	主动推
	进对话的自然度和能力			

6 评分表

评估维度	分数	评语				
角色一致性 (RC)						
语言表达与风格 (LA)						
内容质量与深度 (CQ)						
交互与协作能力 (IC)						
最终得分计算						
(RC + LA + CQ + IC) / 4 =						

评估员签名:	
日期:	