# Nouvelles compétences

## Multiples boutons

De <http://stackoverflow.com/questions/8608311/how-to-add-buttons-dynamically-to-my-form>  
à puzzle-test,

TL ;DR

this.Controls.Add(newButton); Ajoute le bouton.

Button newButton = new Button(); Crée le bouton.

Ajouter le bouton à une liste permet de le mémoriser pour plus tard, je crois.

## Bouger boutons (smoothly)

## Git