

第20組

組員:劉益祥

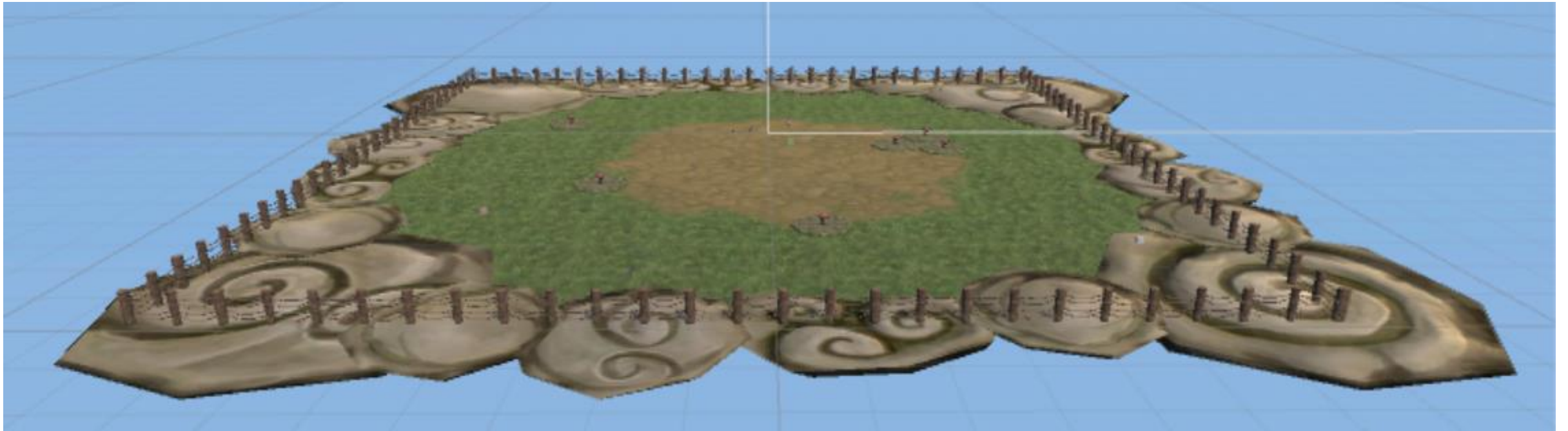
張君豪

How to play your game

- 滑鼠:
- 按Q+移動游標:鏡頭移動
- 左鍵:拿方塊 (綠方塊不是可拿的道具)
- 右鍵:蓋方塊(需同時按ZXC選種類)
- 鍵盤:
- W:前 A:左 S:後 D:右
- Space:跳
- esc:回到menu
- N:白天夜晚切換
- E:攻擊
- J:武器升級(需消耗方塊)

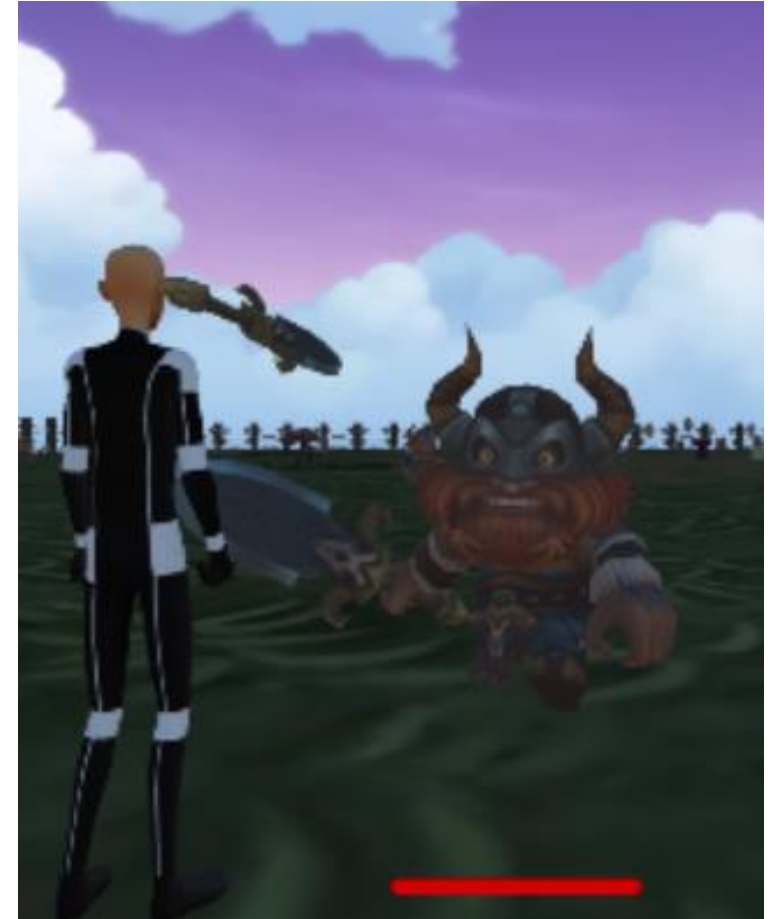
Environment

- 大陸地、SkyBox



Your game

- 白天採集方塊蓋堡壘，晚上躲著閃避怪物或攻擊怪物



Game dsign -- 組員 劉益祥 部分

- a.player
- b.monster
- c.light(白天黑夜轉換)
- d.遊戲說明介面
- e.其他...

遊戲介紹:

遊戲有黑夜和白天，每十分鐘進行切換。一到夜晚會有許多怪物隨機出現在地圖各處，玩家需在白天收集方塊建設防禦設施或升級武器以抵禦怪物的攻擊。被怪物攻擊將會損失一定生命值，生命值歸零後遊戲結束。

操作方法:

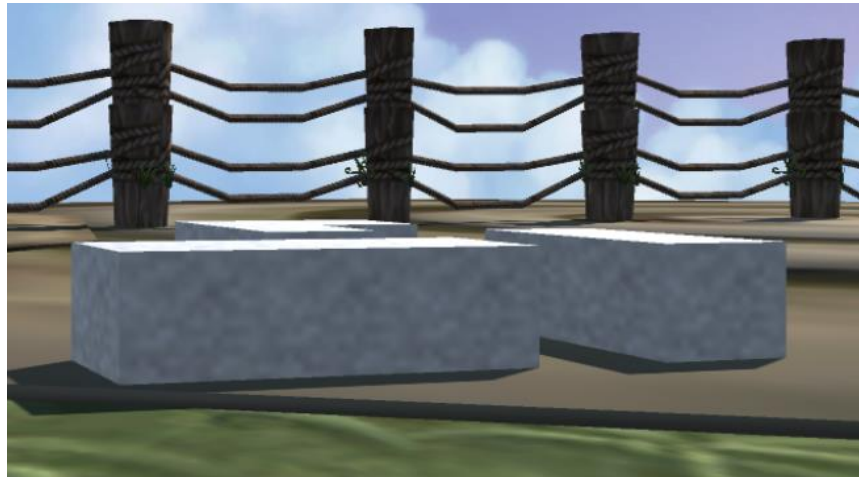
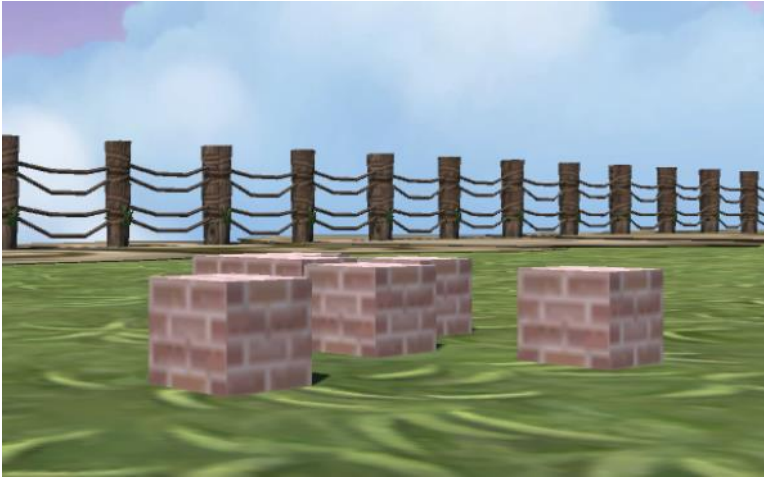
W A S D:移動角色 SPACE:跳
按住Q鍵後移動鼠標:移動視角
滑鼠左鍵:收取方塊
Z,X,C+滑鼠右鍵:蓋方塊
E鍵:攻擊
J鍵:升級武器
升級武器需要三種方塊各10*武器等級個

START

EXIT

Game design -- 組員 張君豪 部分

- a.場地
 - 放一塊大陸地，周圍由一個圍籬複製形成一圈雙層圍籬。
- b. Prefab & instantiate
 - 由一個綠cube 生成另外兩個綠cube和mushroom和bush。
 - 三處可無限採集的方塊堆分別由一個cube生成。
- c. BGM
 - 選用02. 本好きのメガネっ娘，加為大陸地的Audio Source。
- d.聲效
 - 移動聲、跳聲、操作方塊聲、monster攻擊叫聲。



Game dsign -- 組員 張君豪 部分

- e. Trigger sensor
- Player接觸圓石盤上的小蘑菇會在周圍出現尖石柱或五指山。
- f. Menu
- 開始、離開、返回(esc)
- g.操作方塊
- 左鍵:拿方塊。
- 右鍵:蓋方塊(需同時按ZXC選種類)。
- h.道具欄
- 在canvas的panel中放3張圖對應方塊種類，分別用Text呈現方塊數量。





Bonus -- 組員 劉益祥

- a. HP機制
- b. 武器攻擊系統
- c. 其他...

