1. user表定义

userid bigint primary key uint64

name varchar unique

pwd varchar

city varchar 省市区（县）

lasttime datetime (或者存DWORD用时再转换)

registertime datetime

phone

email

登录手机机型？

1. 接口定义,使用xml或者json格式传送

1、加密 MD5

2、客户端可以加超时处理

3、session、cookie、token token放到cookie中，cookie是http中一部分

4、注册的一个例子封装成json

{“action”:"register","data":["username":"张三","password":"我是密码”]}

{"msg":"no","errorCode":"换个名字把",“token”:""}

{"msg":"ok","errorCode":"成功啦",“token”:""}

{'action':"login","data":["username":"张三","password":"我是密码"]}

登陆成功  
 {"msg":"ok","errorCode":"你登陆成功啦",“token”:""}  
  
 登陆失败  
 {"msg":"ok","errorCode":"失败啦",“token”:"想登陆，没门啊"}

1. token怎么存 memcache？

思路如下：(hash\_map)

5.1、用户登录后，生成一个16位长度的Token字符串

5.2、将Token发回到客户端，在服务器端，将生成的Token和用户信息放到一个 全局唯一的存储结构中

5.3、设置Token的过期时间和最后一次操作时间

5.4、每次用户进行操作时，验证Token是否过期，如过期要求重新登录，否则直 接操作，并更新最近一次操作时间

5.5、后台线程定期检测Token的存储结构，将过期的Token移除

行了，直接来看实现吧：

<http://blog.csdn.net/u010186896/article/details/46500983> 代码