Bugly iOS SDK 接入指南

一. SDK 集成

Bugly提供两种集成方式供iOS开发者选择:

- CocoaPods
- 手动集成

如果您是从 Bugly 2.0 以下版本升级过来的,请查看 Bugly旧版本顺滑升级指引

1.1 CocoaPods集成方式

命令行下执行 pod search Bugly ,如显示的 Bugly 版本不是最新的,则先执行 pod repo update 操作

在工程的Podfile里面添加以下代码:

pod 'Bugly'

保存并执行 pod install ,然后用后缀为 .xcworkspace 的文件打开工程。

关于 CocoaPods 的更多信息请查看CocoaPods官方网站。

1.2 手动集成方式

- 下载并解压iOS SDK
- 拖拽 Bugly.framework 文件到Xcode工程内(请勾选 Copy items if needed 选项)
- 添加依赖库
 - SystemConfiguration.framework
 - o Security.framework
 - libz.dylib

二. 初始化SDK

2.1 导入头文件

在工程的 AppDelegate.m 文件导入头文件

#import <Bugly/Bugly.h>

如果是 Swift 工程,请在对应 bridging-header.h 中导入

2.2 初始化Bugly

在工程 AppDelegate.m 的 application:didFinishLaunchingWithOptions: 方法中初始化 Bugly:

Objective-C

```
- (BOOL)application:(UIApplication *)application didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary
[Bugly startWithAppId:@"此处替换为你的AppId"];
return YES;
}
```

Swift

```
func application(application: UIApplication, didFinishLaunchingWithOptions launchOptions: [UBugly.startWithAppId("此处替换为你的AppId")
return true
}
```

如果您需要上报 iOS Watch2 App 或 iOS App Extension 的异常,请参见<u>Bugly iOS Extension SDK</u>接入指南。

至此,Xcode工程集成Bugly已完成,接下来可以编译并运行你的Xcode工程。

三. 高级功能

Bugly SDK提供一系列自定义配置或接口供开发者调用,如:

- 文件配置初始化参数
- 自定义日志
- 界面追踪
- 卡顿监控

详细内容请查看iOS SDK高级设置。

Bugly iOS SDK高级功能使用指南

一. 文件配置初始化参数

Bugly支持读取 Info.plist 文件读取SDK初始化参数,可配置的参数如下:

```
- Appid
- Key: BuglyAppIDString
- Value: 字符串类型
- 渠道标识
- Key: BuglyAppChannelString
- Value: 字符串类型
- 版本信息
- Key: BuglyAppVersionString
- Value: 字符串类型
- 开启Debug信息显示
- Key: BuglyDebugEnable
- Value: BOOL类型
```

如下初始化方式,则会读取 Info.plist 内添加的key-value配置进行SDK初始化:

```
- (BOOL)application:(UIApplication *)application didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary
// 读取Info.plist中的参数初始化SDK
[Bugly startWithAppId:nil];
return YES;
}
```

二. 自定义日志

SDK提供自定义日志打印接口,用于记录一些关键的业务调试信息,可以更全面地反应App发生崩溃或异常时的上下文环境。

使用方式与NSLog一致,可定义日志级别以便过滤,日志接口宏定义如下:

```
BLYLogError(fmt, ...)
BLYLogWarn(fmt, ...)
BLYLogInfo(fmt, ...)
BLYLogDebug(fmt, ...)
BLYLogVerbose(fmt, ...)

void BLYLog(BuglyLogLevel level, NSString *format, ...);
void BLYLogv(BuglyLogLevel level, NSString *format, va_list args);
```

三. 接口声明

1. 功能配置

```
* SDK Debug 信息开关,默认关闭
@property (nonatomic, assign) BOOL debugMode;
* 设置自定义渠道标识
@property (nonatomic, copy) NSString *channel;
* 设置自定义版本号
@property (nonatomic, copy) NSString *version;
* 设置自定义设备唯一标识
@property (nonatomic, copy) NSString *deviceId;
* 卡顿监控开关,默认关闭
@property (nonatomic, assign) BOOL blockMonitorEnable;
* 卡顿监控判断间隔,单位为秒
@property (nonatomic, assign) NSTimeInterval blockMonitorTimeout;
 * ATS开关,默认开启。如果关闭,SDK的网络请求不会通过HTTPS发送
@property (nonatomic) BOOL appTransportSecurityEnable;
* 进程内还原开关,默认开启。
@property (nonatomic) BOOL symbolicateInProcessEnable;
* 非正常退出事件记录开关,默认关闭
@property (nonatomic) BOOL unexpectedTerminatingDetectionEnable;
 * 页面信息记录开关,默认开启
```

```
*/
@property (nonatomic) BOOL viewControllerTrackingEnable;

/**

* SDK回调

*/
@property (nonatomic, assign) id<BuglyDelegate> delegate;

/**

* 控制自定义日志上报,默认值为BuglyLogLevelWarn,只上报Warn、Error的日志。

* 设置为BuglyLogLevelSilent可关闭日志上报。

*/
@property (nonatomic, assign) BuglyLogLevel reportLogLevel;
```

2. SDK回调

```
/**

* 发生异常时回调

*

* @param exception 异常信息

*

* @return 返回需上报记录,随异常上报一起上报

*/

- (NSString *)attachmentForException:(NSException *)exception;
```

3. 功能接口

```
@param userId 用户标识
+ (void)setUserIdentifier:(nonnull NSString *)userId;
   更新应用版本信息
   @param version 应用版本信息
+ (void)updateAppVersion:(NSString *)version;
   设置关键数据,随崩溃信息上报
   @param value
 * @param key
+ (void)setUserValue:(nonnull NSString *)value
            forKey:(nonnull NSString *)key;
* 获取关键数据
 * @return 关键数据
+ (nullable NSDictionary *)allUserValues;
 * 设置标签
   @param tag 标签ID,可在网站生成
+ (void)setTag:(NSUInteger)tag;
* 获取当前设置标签
 * @return 当前标签ID
+ (NSUInteger)currentTag;
   上报自定义异常
 * @param exception 异常信息
+ (void)reportException:(nonnull NSException *)exception;
```