

# **JAQUE CASINO v1.0**

**Por Frikson Troner  
[jaquecasino@gmail.com](mailto:jaquecasino@gmail.com)**

## Reconocimiento-NoComercial-CompartirIgual 3.0 España (CC BY-NC-SA 3.0 ES)

### Usted es libre de:

- copiar, distribuir y comunicar públicamente la obra
- **Remezclar** — transformar la obra



**Reconocimiento** — Debe reconocer los créditos de la obra de la manera especificada por el autor o el licenciador (pero no de una manera que sugiera que tiene su apoyo o apoyan el uso que hace de su obra).



**No comercial** — No puede utilizar esta obra para fines comerciales.



**Compartir bajo la misma licencia** — Si altera o transforma esta obra, o genera una obra derivada, sólo puede distribuir la obra generada bajo una licencia idéntica a ésta.

**Una petición:** No suba éste manual a páginas de libros electrónicos porque entonces sólo será posible visualizarlo con el software de la página y no se podrá descargar, solo los tontos podrán ignorarlo, el saber debe estar accesible para todos sin restricciones, si de casualidad encuentra éste manual alojado en una de esas páginas y consigue descargarlo de alguna manera le animo a que lo cuelgue en un servidor, así será la única forma de que con el tiempo éste manual se siga manteniendo accesible.

Jaque Casino es software libre bajo la GPL que hace análisis de las ruletas aplicando el sistema de los pelayos. No se deje engañar por algunos medios que intentando desviar la atención de la gente por este sistema, para satisfacer sus intereses se empeñan en pregonar que es ya obsoleto, o que no sirve con las ruletas modernas, sea crítico y analista. Mas adelante comprobaremos esto con un análisis real de una ruleta de casino, y sabremos si merece o no la pena invertir en ella. Ganar dinero explotando la ruleta es un oficio muy digno, nunca les haremos pobres, el casino es un depredador que amasa el dinero, nunca le pierde y engaña a la gente, por lo tanto si le debilitamos estaremos haciendo un bien a la sociedad y también a nuestra economía, hay quien piensa que ganar dinero de esta manera es robar, pero es el casino quien roba a sus clientes de forma elegante sin que éstos se den cuenta, ellos incautamente regalan su dinero.

No le de vergüenza ir al casino y no gastar nada porque éste saca sin escrúpulos el dinero a todo el mundo que entra allí, entre, haga como que juega en las máquinas, eche dinero y cóbrelo, si pasa algún crupier o directivo tantee en los mandos o pantallas igual que si estuviese jugando, después retire las apuestas, haga todo esto mientras esta registrando los números que están saliendo, memorízelos y después apúntelos, pase desapercibido. **No se le olvide identificar las ruletas**, esto **es lo primero** que hay que hacer, es el **pilar de todo el estudio**, grabe en su memoria todas sus características, rayones, marcas, inscripciones, cuidado porque **las cambian cada un tiempo**, puede que las hayan cambiado por otras o solo hayan intercambiado los platos de sitio, quien sabe, hay que fijarse bien porque **si ocurre** habrá que **empezar desde cero** todo el análisis.

## ¿PERO, CUANTO DINERO GANA ENTONCES EL CASINO?

Puede que no lo entienda a menos que lo lea varias veces, pero es así, haz una media del dinero en fichas que ponen todos los jugadores en cada tirada, ese dinero se multiplica por el 2,7% (en el caso de la ruleta francesa, en la americana es el 5,2%), después entre 100 y ahora multiplicado por la media de tiradas que se den en un día, ese dinero es el que gana el casino.

Así que es fácil que en cada tirada haya una **media de 600 €** en fichas sobre la mesa y en todo el día hayan tirado **500 bolas** (el casino esta abierto todo el día) por lo que si la ruleta es la **francesa ( $600 \times 2,7/100 \times 500$ )** el resultado es

**8100€** y en la americana **16200€** al tener doble 0. Pues si, aunque no lo crea, eso de media **de una ruleta, sin contar las demás, todas las máquinas y juegos**. Así que el casino vive de gente que no piensa, igual que el poder y los gobiernos, si pensasen no entrarían y si lo hiciesen sería para desbancarlo. ¿Le sigue pareciendo un ladrón quien intente desbancar a un casino? Si es que si es un ignorante, usted nunca va a poder tener un casino.

Ninguna “técnica” que hayáis oído **sirve para ganar dinero**, ni la martingala, ni apostar a color y después de ganar algo apostar el doble, ni apostar al color que mas este saliendo, también en éste oficio están prohibidas las corazonadas y supersticiones, hay mucha gente que cree en esto y es muy difícil convencerlos de que no sirve, aunque parezca extraño, gente con carrera, estudios o sin ellos, da lo mismo, **nada** de esto **sirve**, **salvo el estudio y análisis de la ruleta** para después explotar sus fallos, o por balística, y recuerden que cada una tiene “su propia huella dactilar”.

## REQUISITOS DEL SISTEMA, INSTALACIÓN

- Tener instalado en GNU/Linux **OpenJDK 1.7**, cuya versión recomiendo **pues es en la que ha sido probado**.
- Descomprimir el .gz y desempaquetar el .tar con el comando **tar -zxvf jaquecasino.gz**, el ejecutable es el .jar, para ejecutarle: **java -jar jaquecasino.jar**
- Para usuarios de Windows pueden **descomprimir con** el **7zip** y ejecutar con doble clic de ratón si esta asociado el .jar a java o mediante el comando **java -jar jaquecasino.jar** y por supuesto tener **instalado java**, con la versión 1.6 funciona, pero lo mejor es no usar windows ni mac y tampoco comprar ordenadores que vengan con ellos si no quieres perder la libertad y control de tu informática, los usuarios de GNU/Linux que tengan sentido de la libertad lo entenderán.

## RESUMEN DEL SISTEMA

Numero de **bolas tomadas/36** es igual a la **media** de veces que le correspondería salir a **cada número** (esto para la **francesa**, para la **americana** del doble 0 habría que dividir **entre 35**, esto es así porque la media debe ser algo mas para no perder, es muy abusiva ya que se lleva el

5.2% por apuesta), este resultado aparece en la tabla como 0, por debajo de ese valor será negativo y por encima positivo, en una ruleta perfecta, con ninguna tendencia aparecerían en la tabla del análisis muy a la larga todos los números negativos, proporcional al 2,7%. El número de positivos que tiene un número son los plenos que se habrían hecho apostando a ese número continuamente durante la toma total de bolas, los positivos totales los plenos totales a esos números, luego hay que aplicar la tabla de los límites para saber si la ruleta tiene tendencia. Esta tabla se crea haciendo tantas simulaciones por ordenador como número de bolas totales haya multiplicado por 2000 pruebas, así cada toma, y de este resultado se muestra:

- El límite blando (LB): Máximo valor en positivos que han llegado el 95% de las 2000 pruebas.
- La media por mesa.
- Se recrean tres mesas desde la mejor hasta la peor (A, B y C)
- El límite duro (LD): El valor máximo y único en positivos que ha salido en esas 2000 pruebas.

Se muestran los límites blandos de las diferentes agrupaciones de los mejores números para la toma correspondiente de bolas, desde la agrupación 1 hasta la 9, después se explica en el ejemplo. Si el número de positivos esta por encima del limite blando (LB) quiere decir que tenemos un 95% de probabilidad de que la ruleta tenga tendencia pero no de que esté entre las mejores mesas.

## FUNCIONAMIENTO DEL SOFTWARE

**B LEER FICHERO:** Lee un archivo de bolas, debe ser texto plano y escrito en la misma línea, del tipo 12\*5\*31\*

**B CONCATENAR:** Concatena el fichero seleccionado con el anterior, a continuación de dar al botón leer.

**B GUARDAR:** Guarda en un fichero todas las bolas de la memoria.

**B LIMITES:** Muestra los valores correspondientes de los límites a partir de las 300 bolas, que es cuando se activará el botón, hará un corte cada 100 bolas, aparecerán en el textArea los valores, los 3 tipos de mesas, la A, B y C, el límite duro (LD) y el límite blando (LB)

**MAYOR:** Es el máximo de positivos que ha obtenido un número.

**Nº DE BOLAS:** Numero de bolas totales existentes en el fichero, la toma o concatenación de varios en memoria.

**CHI CUADRADO MESA:** Fórmula teórica.

**MEDIA:** Número de bolas del fichero de la toma o concatenación de ficheros en memoria dividido entre 36. Por encima de ese resultado un número es positivo.

**POSITIVOS:** Suma de todos los positivos

**FICHAS:** Es el número de fichas de media que hay que invertir para hacer un pleno de los números escritos en el textbox (separados por comas). Se detalla en otro textbox mas grande la probabilidad de acertar a ese número de una vez, en bolasTotales si se prueba con el 11 da el 3.75% > 2.7% , un 2.7% seria la probabilidad para ni ganar ni perder, lo que indica que existe un 1.05% por encima de la media en ese número. 26.67V indica que se necesitará apostar todas esas veces de media para hacer pleno y si fuese al 11 y al 4 (11,4 si se escribiese) 12.32 veces de media para hacer pleno. Estos cálculos probados con el fichero sin hacer el corte con los límites.

**B %PROB:** Calcula los plenos ganados y fichas ganadas (así se puede calcular el dinero ganado a esas fichas) según los números introducidos en el textbox de los números

**PLENOS G:** Son los plenos ganados por los números escritos (separados por comas) en el textbox.

En el fichero bolasTotales con el corte en límites el número 19 tiene 5,67 positivos, el 4 20,67 y el 2 9,67 por lo que la suma da en PLENOS G (plenos ganados) 36.0

**FICHAS G:** Las fichas ganadas es el número de plenos ganados por el número de fichas que es un pleno.  $36 * \text{las fichas que corresponden a un pleno}$  que son 35 da un total de 1260 fichas. Para saber el dinero ganado no hay mas que saber cuanto dinero vale cada ficha.

## UN VISTAZO AL SOFTWARE

LEER FICHERO

bolasTotales.dat

CONCATENAR

GUARDAR

TABLA

%PROB

MAYOR

20.67

LIMITES

Nº DE BOLAS

1200

CHI CUADRADO MESA

66.39

MEDIA

33.33

POSITIVOS

98.0

NEGATIVOS

-131.33

FICHAS

27.2

NUMEROS

19,4,2

11.03%>8.11 9.07V 69.0%

PLENOS G

36.0

FICHAS G

1260.0

LB84 M67 80A 72B 71C LD107 L1 16 < 20.67 L2 28 < 34.33

L3 38 < 46.0 L4 45 < 55.67 L5 52 < 65.33 L6 58 < 74.0

L7 63 < 81.67 L8 68 < 88.33 L9 72 < 94.0 P 12

TABLA bolasTotales.dat Limi						
NEGA	POS	VALOR		NEGA	POS	VALOR
0		-10,33		5		-7,33
32		-2,33		24		-5,33
15		-0,33			16	11,67
	19	5,67		33		-7,33
	4	20,67			1	7,67
	21	0,67			20	9,67
	2	9,67		14		-0,33
25		-1,33		31		-0,33
	17	6,67			9	8,67
34		-0,33		22		-2,33
6		-5,33		18		-7,33
27		-12,33		29		-8,33
13		-5,33		7		-7,33
36		-7,33			28	2,67
	11	13,67		12		-1,33
30		-4,33		35		-10,33
	8	0,67		3		-2,33
23		-2,33		26		-10,33
10		-9,33				

## ANÁLISIS DE LA RULETA

Para éste análisis vamos a usar algunos de los ficheros, uno por cada día que fuimos al casino. Vamos a abrir los siguientes: el 1 y lo concatenamos con el 2,3,4 y 5, entonces obtenemos 342 bolas, vamos a la tabla y recogemos los 4 o 6 positivos mejores: 19, 4, 21, 2..... Casualidad que estén contiguos.... no parece. Se puede también probar a escoger otros números positivos.

En números les escribimos en el textbox y damos a %PROB, hay ganancias, ahora esos números son buenos, pero no sabemos que podría ocurrir en el futuro si les seguimos apostando, vamos a ver que pasaría, seleccionamos bolasTotales, leer fichero %PROB y..... ganancias. Volvemos a las 342 bolas de antes, concatenamos los ficheros como antes y vemos que tal anda de tendencia la ruleta, para ello damos al botón límites, 41 positivos, 2 puntos por encima de la mejor mesa A y está por debajo del límite blando (LB), aún es pronto son pocas bolas, estos valores fluctúan según se concatenan los siguientes ficheros como puede comprobarse.

Podemos seguir probando todo esto con el resto de ficheros y comparándolo con la tabla de 1200 bolas, es decir, antes lo hemos hecho con los 5 primeros (342 bolas), si añadimos a esto el sexto iremos consiguiendo mas precisión y será mas válido el análisis.

Con este ejemplo he pretendido demostrar como poco a poco te vas acercando a la “ficha técnica” o “entresijos” de la ruleta, cuantas mas bolas tengamos mejor, 342 es muy insuficiente y algo pero poco significativo, pero podemos apreciar algo en este punto, a partir de 600 ya se empieza a ver o incluso con menos, 1200 también es insuficiente, aunque ya las cosas no parece que vayan a cambiar mucho, hacen falta otras 3800 bolas, hasta las 5000 o puede que incluso mas si se quiere tener una garantía, yo no pude llegar a esas cifras porque me encontré con que habían cambiado la ruleta. Tendría que empezar desde 0, tampoco tenía gente dispuesta a colaborar, quieren resultados rápidos y para esto hace falta paciencia y hacer muchas pruebas, uno solo es muy difícil.

Ahora vamos a ver la tendencia en las 1200 bolas, tiene un total de 98 positivos, el límite blando está en 84 y el duro en 107, tenemos unas probabilidades de un 95% de que tenga tendencia al estar por encima del LB, además al sobrepasar la mesa A 80 seguramente que hubiese sido buena, no lo pude comprobar pero me habría gustado haberlo confirmado, y si tras seguir concatenando mas bolas se llega a sobrepasar el límite duro tendremos la certeza del 99.99% de que esa ruleta tenga tendencia y esto no cambiará a menos que la manipulen.

Comprobamos también los límites blandos de las diferentes agrupaciones de los mejores números positivos, fijémonos en el textArea de abajo, vemos que



el número que mas positivos ha obtenido, 20.67 es el 4 y está por encima de L1 16, si agrupamos los 2 mejores, los números 4 y 11 que suman 34.34 vemos en L2 que está por encima de 28, si hacemos lo mismo agrupando el siguiente mejor con los otros 2, el número 16, la agrupación 3 (L3) supera a 38 con 46.01, y continuando hasta agrupar a los 7 mejores números que dan un total de 81.69 positivos, por encima de 63 L7, estamos viendo que la ruleta apunta a la tendencia, tanto en este segundo análisis que refuerza al anterior como en el primero que también es bueno el resultado.

Creé este software como pasatiempo, disfrute, y porque no vi que existiese ninguno en internet que aplicase este sistema, que no es un secreto, fabriqué ésta herramienta que cualquier programador pudiese haber hecho habiendo leído a los pelayos, ahora quien quiera desafiar a la ruleta solo tendrá que usarlo, no es una herramienta mágica que apriete a un botón y salga el dinero, tendrá que trabajarlo mucho, aunque ya se le ha dado todo el proceso masticado, como es obvio no me hago responsable de las pérdidas que éste le pueda ocasionar, sorprende ver como funciona, puede mejorarse mucho mas, las tomas de bolas las conseguí disimulando en mi estancia allí sin gastar nada, ni siquiera sabia como se jugaba a la ruleta cuando comencé a anotar, de hecho no hace falta saberlo para conseguir el propósito. Todo esto es la parte tranquila, después lo que queda es entrar en acción, arriesgando una cantidad de dinero inicial importante apostando a los números, día tras día, hasta conseguir el objetivo, ganar la mayor cantidad de dinero posible con cuidado de que no nos echen, y si pasa siempre habrá otro casino, sin avaricia, sin amontonarlo, para vivir holgadamente.

Aún habiendo hecho el análisis uno se puede quedar sin dinero a pesar de jugar a esos números buenos, dependerá de si hay una buena distribución de los positivos, pero esto no nos lo dice el software, seguramente se podrá programar para ello, si no hay esa distribución el riesgo de quedarnos sin fichas será mas alto y de ésto en parte o gran parte dependerá la cantidad a invertir, cuanta mas gente se una a usted mas bote habrá, el trabajo se repartirá y mas probabilidad de éxito existirá, y también de si hay números positivos contiguos en el tapete que sería una suerte y estaría muy bien para empezar con la mitad de la cantidad mínima que vale cada ficha, habrá que empezar después de haber hecho un análisis mas profundo del dicho aquí haciendo mas simulaciones, apostando desde la mínima cantidad aumentándola lentamente cuando haya ganancias.