

DESCRIPCIÓN DE LOS CASOS DE USO

| | | |
|---------------------------|------------------------|---|
| Nombre | RNF-01. Identificación | |
| Escenario ppal. | Paso | Acción |
| | 1 | El individuo anónimo accede a la página web. |
| | 2 | El sistema detecta una dirección IP desconocida y le muestra un botón donde pone “usuario”. |
| | 3 | El individuo pulsa el botón y desde ese momento es considerado un usuario del sistema. |
| | 4 | El sistema le da paso a las opciones que la web ofrece para los usuarios. |
| Escenarios altern. | Paso | Acción |
| | 2a | El sistema detecta una dirección IP conocida y muestra dos botones: en uno pone “admin” y en otro pone “usuario”. |
| | 2a.1 | El individuo pulsa el botón “admin” y desde ese momento es considerado un administrador del sistema. |
| | 2a.2 | El sistema le da paso a las opciones que la web ofrece para los administradores. |

| | | |
|---------------------------|--|---|
| Nombre | RF-01. Gestión de Deportes: Añadir Deporte | |
| Escenario ppal. | Paso | Acción |
| | 1 | El admin accede a la sección “Deportes”. |
| | 2 | El sistema muestra distintas opciones de gestión. |
| | 3 | El admin pulsa “Añadir deporte”. |
| | 4 | El sistema proporciona un formulario para recoger información sobre el nuevo deporte. |
| | 5 | El admin introduce la información. |
| | 6 | El sistema comprueba que es válida y crea un nuevo deporte en almacenamiento persistente. |
| Escenarios altern. | Paso | Acción |
| | 6a | El sistema detecta algún error en los datos introducidos e informa al admin de los problemas encontrados. |

| | | |
|---------------------------|---|---|
| Nombre | RF-02. Gestión de Deportes: Modificar Deporte | |
| Escenario ppal. | Paso | Acción |
| | 1 | El admin accede a la sección “Deportes”. |
| | 2 | El sistema muestra distintas opciones de gestión. |
| | 3 | El admin pulsa “Modificar deporte”. |
| | 4 | El sistema proporciona un formulario para recoger información sobre el deporte a modificar. |
| | 5 | El admin introduce la información. |
| | 6 | El sistema comprueba que es válida y modifica el deporte indicado. |
| Escenarios altern. | Paso | Acción |
| | 6a | El sistema detecta algún error en los datos introducidos e informa al admin de los problemas encontrados. |

| | | |
|---------------------------|--|---|
| Nombre | RF-03. Gestión de Deportes: Eliminar Deporte | |
| Escenario ppal. | Paso | Acción |
| | 1 | El admin accede a la sección “Deportes”. |
| | 2 | El sistema muestra distintas opciones de gestión. |
| | 3 | El admin pulsa “Eliminar deporte”. |
| | 4 | El sistema proporciona un formulario para recoger información sobre el deporte a eliminar. |
| | 5 | El admin introduce la información. |
| | 6 | El sistema comprueba que es válida y elimina el deporte indicado del almacenamiento persistente. |
| Escenarios altern. | Paso | Acción |
| | 6a | El sistema detecta algún error en los datos introducidos e informa al admin de los problemas encontrados. |

| | | |
|---------------------------|--|---|
| Nombre | RF-04. Gestión de Participantes: Añadir Participante | |
| Escenario ppal. | Paso | Acción |
| | 1 | El admin accede a la sección “Participantes”. |
| | 2 | El sistema muestra distintas opciones de gestión. |
| | 3 | El admin pulsa “Añadir participante”. |
| | 4 | El sistema proporciona un formulario para recoger información sobre el participante a añadir. |
| | 5 | El admin introduce la información. |
| | 6 | El sistema comprueba que es válida y añade al participante al almacenamiento persistente. |
| Escenarios altern. | Paso | Acción |
| | 6a | El sistema detecta algún error en los datos introducidos e informa al admin de los problemas encontrados. |

| | | |
|---------------------------|---|---|
| Nombre | RF-05. Gestión de Participantes: Modificar Participante | |
| Escenario ppal. | Paso | Acción |
| | 1 | El admin accede a la sección “Participantes”. |
| | 2 | El sistema muestra distintas opciones de gestión. |
| | 3 | El admin pulsa “Modificar participante”. |
| | 4 | El sistema proporciona un formulario para recoger información sobre el participante a modificar. |
| | 5 | El admin introduce la información. |
| | 6 | El sistema comprueba que es válida y modifica al participante indicado. |
| Escenarios altern. | Paso | Acción |
| | 6a | El sistema detecta algún error en los datos introducidos e informa al admin de los problemas encontrados. |

| | | |
|---------------------------|--|---|
| Nombre | RF-06. Gestión de Participantes: Eliminar Participante | |
| Escenario ppal. | Paso | Acción |
| | 1 | El admin accede a la sección “Participantes”. |
| | 2 | El sistema muestra distintas opciones de gestión. |
| | 3 | El admin pulsa “Eliminar participante”. |
| | 4 | El sistema proporciona un formulario para recoger información sobre el participante a eliminar. |
| | 5 | El admin introduce la información. |
| | 6 | El sistema comprueba que es válida y elimina al participante del almacenamiento persistente. |
| Escenarios altern. | Paso | Acción |
| | 6a | El sistema detecta algún error en los datos introducidos e informa al admin de los problemas encontrados. |

| | | |
|---------------------------|--|---|
| Nombre | RF-07. Gestión de Marcas: Añadir Marca | |
| Escenario ppal. | Paso | Acción |
| | 1 | El admin accede a la sección “Marcas patrocinadoras”. |
| | 2 | El sistema muestra distintas opciones de gestión. |
| | 3 | El admin pulsa “Añadir marca”. |
| | 4 | El sistema proporciona un formulario para recoger información sobre la marca a añadir. |
| | 5 | El admin introduce la información. |
| | 6 | El sistema comprueba que es válida y añade la marca al almacenamiento persistente. |
| Escenarios altern. | Paso | Acción |
| | 6a | El sistema detecta algún error en los datos introducidos e informa al admin de los problemas encontrados. |

| | | |
|---------------------------|---|---|
| Nombre | RF-08. Gestión de Marcas: Modificar Marca | |
| Escenario ppal. | Paso | Acción |
| | 1 | El admin accede a la sección “Marcas patrocinadoras”. |
| | 2 | El sistema muestra distintas opciones de gestión. |
| | 3 | El admin pulsa “Modificar marca”. |
| | 4 | El sistema proporciona un formulario para recoger información sobre la marca a modificar. |
| | 5 | El admin introduce la información. |
| | 6 | El sistema comprueba que es válida y modifica la marca indicada. |
| Escenarios altern. | Paso | Acción |
| | 6a | El sistema detecta algún error en los datos introducidos e informa al admin de los problemas encontrados. |

| | | |
|---------------------------|--|---|
| Nombre | RF-09. Gestión de Marcas: Eliminar Marca | |
| Escenario ppal. | Paso | Acción |
| | 1 | El admin accede a la sección “Marcas patrocinadoras”. |
| | 2 | El sistema muestra distintas opciones de gestión. |
| | 3 | El admin pulsa “Eliminar marca”. |
| | 4 | El sistema proporciona un formulario para recoger información sobre la marca a eliminar. |
| | 5 | El admin introduce la información. |
| | 6 | El sistema comprueba que es válida y elimina la marca del almacenamiento persistente. |
| Escenarios altern. | Paso | Acción |
| | 6a | El sistema detecta algún error en los datos introducidos e informa al admin de los problemas encontrados. |

| | | |
|---------------------------|---------------------------------------|---|
| Nombre | RF-10. Gestión de Países: Añadir País | |
| Escenario ppal. | Paso | Acción |
| | 1 | El admin accede a la sección “Países”. |
| | 2 | El sistema muestra distintas opciones de gestión. |
| | 3 | El admin pulsa “Añadir país”. |
| | 4 | El sistema proporciona un formulario para recoger información sobre el país a añadir. |
| | 5 | El admin introduce la información. |
| | 6 | El sistema comprueba que es válida y añade el país al almacenamiento persistente. |
| Escenarios altern. | Paso | Acción |
| | 6a | El sistema detecta algún error en los datos introducidos e informa al admin de los problemas encontrados. |

| | | |
|---------------------------|--|---|
| Nombre | RF-11. Gestión de Países: Modificar País | |
| Escenario ppal. | Paso | Acción |
| | 1 | El admin accede a la sección “Países”. |
| | 2 | El sistema muestra distintas opciones de gestión. |
| | 3 | El admin pulsa “Modificar país”. |
| | 4 | El sistema proporciona un formulario para recoger información sobre el país a modificar. |
| | 5 | El admin introduce la información. |
| | 6 | El sistema comprueba que es válida y modifica el país indicado. |
| Escenarios altern. | Paso | Acción |
| | 6a | El sistema detecta algún error en los datos introducidos e informa al admin de los problemas encontrados. |

| | | |
|---------------------------|---|---|
| Nombre | RF-12. Gestión de Países: Eliminar País | |
| Escenario ppal. | Paso | Acción |
| | 1 | El admin accede a la sección “Países”. |
| | 2 | El sistema muestra distintas opciones de gestión. |
| | 3 | El admin pulsa “Eliminar país”. |
| | 4 | El sistema proporciona un formulario para recoger información sobre el país a eliminar. |
| | 5 | El admin introduce la información. |
| | 6 | El sistema comprueba que es válida y elimina el país del almacenamiento persistente. |
| Escenarios altern. | Paso | Acción |
| | 6a | El sistema detecta algún error en los datos introducidos e informa al admin de los problemas encontrados. |

| | | |
|---------------------------|---|---|
| Nombre | RF-13. Gestión de Imágenes: Añadir Imagen | |
| Escenario ppal. | Paso | Acción |
| | 1 | El admin accede a la sección “Imágenes”. |
| | 2 | El sistema muestra distintas opciones de gestión. |
| | 3 | El admin pulsa “Añadir imagen”. |
| | 4 | El sistema proporciona un formulario para recoger información sobre la imagen a añadir. |
| | 5 | El admin introduce la información. |
| | 6 | El sistema comprueba que es válida y añade la imagen al almacenamiento persistente. |
| Escenarios altern. | Paso | Acción |
| | 6a | El sistema detecta algún error en los datos introducidos e informa al admin de los problemas encontrados. |

| | | |
|---------------------------|--|---|
| Nombre | RF-14. Gestión de Imágenes: Modificar Imagen | |
| Escenario ppal. | Paso | Acción |
| | 1 | El admin accede a la sección “Imágenes”. |
| | 2 | El sistema muestra distintas opciones de gestión. |
| | 3 | El admin pulsa “Modificar imagen”. |
| | 4 | El sistema proporciona un formulario para recoger información sobre la imagen a modificar. |
| | 5 | El admin introduce la información. |
| | 6 | El sistema comprueba que es válida y modifica la imagen indicada. |
| Escenarios altern. | Paso | Acción |
| | 6a | El sistema detecta algún error en los datos introducidos e informa al admin de los problemas encontrados. |

| | | |
|---------------------------|---|---|
| Nombre | RF-15. Gestión de Imágenes: Eliminar Imagen | |
| Escenario ppal. | Paso | Acción |
| | 1 | El admin accede a la sección “Imágenes”. |
| | 2 | El sistema muestra distintas opciones de gestión. |
| | 3 | El admin pulsa “Eliminar imagen”. |
| | 4 | El sistema proporciona un formulario para recoger información sobre la imagen a eliminar. |
| | 5 | El admin introduce la información. |
| | 6 | El sistema comprueba que es válida y elimina la imagen del almacenamiento persistente. |
| Escenarios altern. | Paso | Acción |
| | 6a | El sistema detecta algún error en los datos introducidos e informa al admin de los problemas encontrados. |

| | | |
|---------------------------|---|---|
| Nombre | RF-16. Consulta de Deportes: Listado completo | |
| Escenario ppal. | Paso | Acción |
| | 1 | El usuario accede a la sección “Deportes”. |
| | 2 | El sistema muestra distintas opciones de consulta. |
| | 3 | El usuario pulsa el botón “Listado completo”. |
| | 4 | El sistema muestra al usuario una tabla con la información de los distintos deportes que tienen lugar en el evento. |
| Escenarios altern. | Paso | Acción |
| | 4a | El sistema detecta que no hay ningún deporte registrado e informa al usuario de que aún no hay información al respecto. |

| | | |
|---------------------------|--|--|
| Nombre | RF-17. Consulta de Deportes: Filtrado por categorías | |
| Escenario ppal. | Paso | Acción |
| | 1 | El usuario accede a la sección “Deportes”. |
| | 2 | El sistema muestra distintas opciones de consulta. |
| | 3 | El usuario selecciona un tipo de filtrado y pulsa el botón “Filtrar”. |
| | 4 | El sistema muestra al usuario una tabla con la información de los distintos deportes que tienen lugar en el evento y que pertenecen a la categoría seleccionada. |
| Escenarios altern. | Paso | Acción |
| | 3a | El usuario no selecciona ningún tipo de filtrado y pulsa el botón “Filtrar”. |
| | 3a.1 | El sistema reconoce que no hay una categoría seleccionada y solicita al usuario que repita la operación indicando una. |
| | 4a | El sistema detecta que no hay ningún deporte registrado e informa al usuario de que aún no hay información al respecto. |

| | | |
|---------------------------|---|---|
| Nombre | RF-18. Consulta de Deportes: Deporte concreto | |
| Escenario ppal. | Paso | Acción |
| | 1 | El usuario accede a la sección “Deportes”. |
| | 2 | El sistema muestra distintas opciones de consulta. |
| | 3 | El usuario pulsa el botón “Consultar deporte”. |
| | 4 | El sistema solicita al usuario que marque una categoría. |
| | 5 | El usuario selecciona una categoría. |
| | 6 | El sistema muestra al usuario una lista de los deportes que la componen y solicita que clique en el que le interese. |
| | 7 | El usuario hace clic en el nombre del deporte que le interesa. |
| | 8 | El sistema le muestra la información de dicho deporte. |
| Escenarios altern. | Paso | Acción |
| | 6a | El sistema detecta que no hay ningún deporte registrado e informa al usuario de que aún no hay información al respecto. |

| | | |
|---------------------------|--|--|
| Nombre | RF-19. Consulta de Participantes: Listado completo | |
| Escenario ppal. | Paso | Acción |
| | 1 | El usuario accede a la sección “Participantes”. |
| | 2 | El sistema muestra distintas opciones de consulta. |
| | 3 | El usuario pulsa el botón “Listado completo”. |
| | 4 | El sistema muestra al usuario una tabla con la información de los distintos participantes que participan en el evento. |
| Escenarios altern. | Paso | Acción |
| | 4a | El sistema detecta que no hay ningún participante registrado e informa al usuario de que aún no hay información al respecto. |

| | | |
|---------------------------|---|--|
| Nombre | RF-20. Consulta de Participantes: Filtrado por país | |
| Escenario ppal. | Paso | Acción |
| | 1 | El usuario accede a la sección “Participantes”. |
| | 2 | El sistema muestra distintas opciones de consulta. |
| | 3 | El usuario selecciona un tipo de filtrado y pulsa el botón “Filtrar”. |
| | 4 | El sistema muestra al usuario una tabla con la información de los participantes que participan en el evento y que provienen del país seleccionado. |
| Escenarios altern. | Paso | Acción |
| | 3a | El usuario no selecciona ningún tipo de filtrado y pulsa el botón “Filtrar”. |
| | 3a.1 | El sistema reconoce que no hay un país seleccionado y solicita al usuario que repita la operación indicando uno. |
| | 4a | El sistema detecta que no hay ningún participante registrado e informa al usuario de que aún no hay información al respecto. |

| | | |
|---------------------------|---|---|
| Nombre | RF-21. Consulta de Participantes: Participante concreto | |
| Escenario ppal. | Paso | Acción |
| | 1 | El usuario accede a la sección “Participantes”. |
| | 2 | El sistema muestra distintas opciones de consulta. |
| | 3 | El usuario pulsa el botón “Consultar participante”. |
| | 4 | El sistema solicita al usuario que marque un país. |
| | 5 | El usuario selecciona un país. |
| | 6 | El sistema muestra al usuario una lista de los participantes que provienen de él y solicita que clique en el que le interese. |
| | 7 | El usuario hace clic en el nombre del participante que le interesa. |
| | 8 | El sistema le muestra la información de dicho participante. |
| Escenarios altern. | Paso | Acción |
| | 6a | El sistema detecta que no hay ningún participante registrado e informa al usuario de que aún no hay información al respecto. |

| | | |
|---------------------------|---|---|
| Nombre | RF-22. Consulta de Marcas: Listado completo | |
| Escenario ppal. | Paso | Acción |
| | 1 | El usuario accede a la sección “Marcas patrocinadoras”. |
| | 2 | El sistema muestra al usuario una tabla con la información de las distintas marcas que patrocinan a los participantes del evento. |
| Escenarios altern. | Paso | Acción |
| | 2a | El sistema detecta que no hay ninguna marca registrada e informa al usuario de que aún no hay información al respecto. |

| | | |
|---------------------------|---|---|
| Nombre | RF-23. Consulta de Imágenes: Listado completo | |
| Escenario ppal. | Paso | Acción |
| | 1 | El usuario accede a la sección “Imágenes”. |
| | 2 | El sistema muestra al usuario una tabla con una miniatura de cada imagen acompañada de su descripción. |
| | 3 | El usuario hace clic en una de las miniaturas. |
| | 4 | El sistema amplía la imagen hasta que el usuario haga clic fuera de ella. |
| Escenarios altern. | Paso | Acción |
| | 2a | El sistema detecta que no hay ninguna imagen registrada e informa al usuario de que aún no hay información al respecto. |

| | | |
|---------------------------|---|--|
| Nombre | RF-24. Consulta de Medallas: Listado completo | |
| Escenario ppal. | Paso | Acción |
| | 1 | El usuario accede a la sección “Medallas”. |
| | 2 | El sistema muestra al usuario una tabla con las distintas medallas asignadas en los distintos deportes. |
| Escenarios altern. | Paso | Acción |
| | 2a | El sistema detecta que no hay ninguna medalla asignada e informa al usuario de que aún no hay información al respecto. |

| | | |
|---------------------------|--------------------------------|--|
| Nombre | RF-25. Asignación de Medallas. | |
| Escenario ppal. | Paso | Acción |
| | 1 | Un usuario accede a la sección “Medallas”. |
| | 2 | El sistema comprueba, para cada deporte registrado, que su fecha de finalización ya ha pasado. |
| | 3 | El sistema registra como ganadores a los que han obtenido la mejor puntuación en cada deporte. |
| Escenarios altern. | | |