**DESCRIPCIÓN DE LOS CASOS DE USO**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | RNF-01. Identificación |
| **Escenario ppal.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **1** | El individuo anónimo accede a la página web. | | **2** | El sistema detecta una dirección IP desconocida y le muestra un botón donde pone “usuario”. | | **3** | El individuo pulsa el botón y desde ese momento es considerado un usuario del sistema. | | **4** | El sistema le da paso a las opciones que la web ofrece para los usuarios. | |
| **Escenarios altern.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **2a** | El sistema detecta una dirección IP conocida y muestra dos botones: en uno pone “admin” y en otro pone “usuario”. | | **2a.1** | El individuo pulsa el botón “admin” y desde ese momento es considerado un administrador del sistema. | | **2a.2** | El sistema le da paso a las opciones que la web ofrece para los administradores. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | RF-01. Gestión de Deportes: Añadir Deporte |
| **Escenario ppal.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **1** | El admin accede a la sección “Deportes”. | | **2** | El sistema muestra distintas opciones de gestión. | | **3** | El admin pulsa “Añadir deporte”. | | **4** | El sistema proporciona un formulario para recoger información sobre el nuevo deporte. | | **5** | El admin introduce la información. | | **6** | El sistema comprueba que es válida y crea un nuevo deporte en almacenamiento persistente. | |
| **Escenarios altern.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **6a** | El sistema detecta algún error en los datos introducidos e informa al admin de los problemas encontrados. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | RF-02. Gestión de Deportes: Modificar Deporte |
| **Escenario ppal.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **1** | El admin accede a la sección “Deportes”. | | **2** | El sistema muestra distintas opciones de gestión. | | **3** | El admin pulsa “Modificar deporte”. | | **4** | El sistema proporciona un formulario para recoger información sobre el deporte a modificar. | | **5** | El admin introduce la información. | | **6** | El sistema comprueba que es válida y modifica el deporte indicado. | |
| **Escenarios altern.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **6a** | El sistema detecta algún error en los datos introducidos e informa al admin de los problemas encontrados. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | RF-03. Gestión de Deportes: Eliminar Deporte |
| **Escenario ppal.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **1** | El admin accede a la sección “Deportes”. | | **2** | El sistema muestra distintas opciones de gestión. | | **3** | El admin pulsa “Eliminar deporte”. | | **4** | El sistema proporciona un formulario para recoger información sobre el deporte a eliminar. | | **5** | El admin introduce la información. | | **6** | El sistema comprueba que es válida y elimina el deporte indicado del almacenamiento persistente. | |
| **Escenarios altern.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **6a** | El sistema detecta algún error en los datos introducidos e informa al admin de los problemas encontrados. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | RF-04. Gestión de Participantes: Añadir Participante |
| **Escenario ppal.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **1** | El admin accede a la sección “Participantes”. | | **2** | El sistema muestra distintas opciones de gestión. | | **3** | El admin pulsa “Añadir participante”. | | **4** | El sistema proporciona un formulario para recoger información sobre el participante a añadir. | | **5** | El admin introduce la información. | | **6** | El sistema comprueba que es válida y añade al participante al almacenamiento persistente. | |
| **Escenarios altern.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **6a** | El sistema detecta algún error en los datos introducidos e informa al admin de los problemas encontrados. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | RF-05. Gestión de Participantes: Modificar Participante |
| **Escenario ppal.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **1** | El admin accede a la sección “Participantes”. | | **2** | El sistema muestra distintas opciones de gestión. | | **3** | El admin pulsa “Modificar participante”. | | **4** | El sistema proporciona un formulario para recoger información sobre el participante a modificar. | | **5** | El admin introduce la información. | | **6** | El sistema comprueba que es válida y modifica al participante indicado. | |
| **Escenarios altern.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **6a** | El sistema detecta algún error en los datos introducidos e informa al admin de los problemas encontrados. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | RF-06. Gestión de Participantes: Eliminar Participante |
| **Escenario ppal.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **1** | El admin accede a la sección “Participantes”. | | **2** | El sistema muestra distintas opciones de gestión. | | **3** | El admin pulsa “Eliminar participante”. | | **4** | El sistema proporciona un formulario para recoger información sobre el participante a eliminar. | | **5** | El admin introduce la información. | | **6** | El sistema comprueba que es válida y elimina al participante del almacenamiento persistente. | |
| **Escenarios altern.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **6a** | El sistema detecta algún error en los datos introducidos e informa al admin de los problemas encontrados. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | RF-07. Gestión de Marcas: Añadir Marca |
| **Escenario ppal.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **1** | El admin accede a la sección “Marcas patrocinadoras”. | | **2** | El sistema muestra distintas opciones de gestión. | | **3** | El admin pulsa “Añadir marca”. | | **4** | El sistema proporciona un formulario para recoger información sobre la marca a añadir. | | **5** | El admin introduce la información. | | **6** | El sistema comprueba que es válida y añade la marca al almacenamiento persistente. | |
| **Escenarios altern.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **6a** | El sistema detecta algún error en los datos introducidos e informa al admin de los problemas encontrados. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | RF-08. Gestión de Marcas: Modificar Marca |
| **Escenario ppal.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **1** | El admin accede a la sección “Marcas patrocinadoras”. | | **2** | El sistema muestra distintas opciones de gestión. | | **3** | El admin pulsa “Modificar marca”. | | **4** | El sistema proporciona un formulario para recoger información sobre la marca a modificar. | | **5** | El admin introduce la información. | | **6** | El sistema comprueba que es válida y modifica la marca indicada. | |
| **Escenarios altern.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **6a** | El sistema detecta algún error en los datos introducidos e informa al admin de los problemas encontrados. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | RF-09. Gestión de Marcas: Eliminar Marca |
| **Escenario ppal.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **1** | El admin accede a la sección “Marcas patrocinadoras”. | | **2** | El sistema muestra distintas opciones de gestión. | | **3** | El admin pulsa “Eliminar marca”. | | **4** | El sistema proporciona un formulario para recoger información sobre la marca a eliminar. | | **5** | El admin introduce la información. | | **6** | El sistema comprueba que es válida y elimina la marca del almacenamiento persistente. | |
| **Escenarios altern.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **6a** | El sistema detecta algún error en los datos introducidos e informa al admin de los problemas encontrados. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | RF-10. Gestión de Países: Añadir País |
| **Escenario ppal.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **1** | El admin accede a la sección “Países”. | | **2** | El sistema muestra distintas opciones de gestión. | | **3** | El admin pulsa “Añadir país”. | | **4** | El sistema proporciona un formulario para recoger información sobre el país a añadir. | | **5** | El admin introduce la información. | | **6** | El sistema comprueba que es válida y añade el país al almacenamiento persistente. | |
| **Escenarios altern.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **6a** | El sistema detecta algún error en los datos introducidos e informa al admin de los problemas encontrados. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | RF-11. Gestión de Países: Modificar País |
| **Escenario ppal.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **1** | El admin accede a la sección “Países”. | | **2** | El sistema muestra distintas opciones de gestión. | | **3** | El admin pulsa “Modificar país”. | | **4** | El sistema proporciona un formulario para recoger información sobre el país a modificar. | | **5** | El admin introduce la información. | | **6** | El sistema comprueba que es válida y modifica el país indicado. | |
| **Escenarios altern.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **6a** | El sistema detecta algún error en los datos introducidos e informa al admin de los problemas encontrados. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | RF-12. Gestión de Países: Eliminar País |
| **Escenario ppal.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **1** | El admin accede a la sección “Países”. | | **2** | El sistema muestra distintas opciones de gestión. | | **3** | El admin pulsa “Eliminar país”. | | **4** | El sistema proporciona un formulario para recoger información sobre el país a eliminar. | | **5** | El admin introduce la información. | | **6** | El sistema comprueba que es válida y elimina el país del almacenamiento persistente. | |
| **Escenarios altern.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **6a** | El sistema detecta algún error en los datos introducidos e informa al admin de los problemas encontrados. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | RF-13. Gestión de Imágenes: Añadir Imagen |
| **Escenario ppal.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **1** | El admin accede a la sección “Imágenes”. | | **2** | El sistema muestra distintas opciones de gestión. | | **3** | El admin pulsa “Añadir imagen”. | | **4** | El sistema proporciona un formulario para recoger información sobre la imagen a añadir. | | **5** | El admin introduce la información. | | **6** | El sistema comprueba que es válida y añade la imagen al almacenamiento persistente. | |
| **Escenarios altern.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **6a** | El sistema detecta algún error en los datos introducidos e informa al admin de los problemas encontrados. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | RF-14. Gestión de Imágenes: Modificar Imagen |
| **Escenario ppal.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **1** | El admin accede a la sección “Imágenes”. | | **2** | El sistema muestra distintas opciones de gestión. | | **3** | El admin pulsa “Modificar imagen”. | | **4** | El sistema proporciona un formulario para recoger información sobre la imagen a modificar. | | **5** | El admin introduce la información. | | **6** | El sistema comprueba que es válida y modifica la imagen indicada. | |
| **Escenarios altern.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **6a** | El sistema detecta algún error en los datos introducidos e informa al admin de los problemas encontrados. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | RF-15. Gestión de Imágenes: Eliminar Imagen |
| **Escenario ppal.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **1** | El admin accede a la sección “Imágenes”. | | **2** | El sistema muestra distintas opciones de gestión. | | **3** | El admin pulsa “Eliminar imagen”. | | **4** | El sistema proporciona un formulario para recoger información sobre la imagen a eliminar. | | **5** | El admin introduce la información. | | **6** | El sistema comprueba que es válida y elimina la imagen del almacenamiento persistente. | |
| **Escenarios altern.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **6a** | El sistema detecta algún error en los datos introducidos e informa al admin de los problemas encontrados. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | RF-16. Consulta de Deportes: Listado completo |
| **Escenario ppal.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **1** | El usuario accede a la sección “Deportes”. | | **2** | El sistema muestra distintas opciones de consulta. | | **3** | El usuario pulsa el botón “Listado completo”. | | **4** | El sistema muestra al usuario una tabla con la información de los distintos deportes que tienen lugar en el evento. | |
| **Escenarios altern.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **4a** | El sistema detecta que no hay ningún deporte registrado e informa al usuario de que aún no hay información al respecto. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | RF-17. Consulta de Deportes: Filtrado por categorías |
| **Escenario ppal.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **1** | El usuario accede a la sección “Deportes”. | | **2** | El sistema muestra distintas opciones de consulta. | | **3** | El usuario selecciona un tipo de filtrado y pulsa el botón “Filtrar”. | | **4** | El sistema muestra al usuario una tabla con la información de los distintos deportes que tienen lugar en el evento y que pertenecen a la categoría seleccionada. | |
| **Escenarios altern.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **3a** | El usuario no selecciona ningún tipo de filtrado y pulsa el botón “Filtrar”. | | **3a.1** | El sistema reconoce que no hay una categoría seleccionada y solicita al usuario que repita la operación indicando una. | | **4a** | El sistema detecta que no hay ningún deporte registrado e informa al usuario de que aún no hay información al respecto. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | RF-18. Consulta de Deportes: Deporte concreto |
| **Escenario ppal.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **1** | El usuario accede a la sección “Deportes”. | | **2** | El sistema muestra distintas opciones de consulta. | | **3** | El usuario pulsa el botón “Consultar deporte”. | | **4** | El sistema solicita al usuario que marque una categoría. | | **5** | El usuario selecciona una categoría. | | **6** | El sistema muestra al usuario una lista de los deportes que la componen y solicita que clique en el que le interese. | | **7** | El usuario hace clic en el nombre del deporte que le interesa. | | **8** | El sistema le muestra la información de dicho deporte. | |
| **Escenarios altern.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **6a** | El sistema detecta que no hay ningún deporte registrado e informa al usuario de que aún no hay información al respecto. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | RF-19. Consulta de Participantes: Listado completo |
| **Escenario ppal.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **1** | El usuario accede a la sección “Participantes”. | | **2** | El sistema muestra distintas opciones de consulta. | | **3** | El usuario pulsa el botón “Listado completo”. | | **4** | El sistema muestra al usuario una tabla con la información de los distintos participantes que participan en el evento. | |
| **Escenarios altern.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **4a** | El sistema detecta que no hay ningún participante registrado e informa al usuario de que aún no hay información al respecto. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | RF-20. Consulta de Participantes: Filtrado por país |
| **Escenario ppal.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **1** | El usuario accede a la sección “Participantes”. | | **2** | El sistema muestra distintas opciones de consulta. | | **3** | El usuario selecciona un tipo de filtrado y pulsa el botón “Filtrar”. | | **4** | El sistema muestra al usuario una tabla con la información de los participantes que participan en el evento y que provienen del país seleccionado. | |
| **Escenarios altern.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **3a** | El usuario no selecciona ningún tipo de filtrado y pulsa el botón “Filtrar”. | | **3a.1** | El sistema reconoce que no hay un país seleccionado y solicita al usuario que repita la operación indicando uno. | | **4a** | El sistema detecta que no hay ningún participante registrado e informa al usuario de que aún no hay información al respecto. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | RF-21. Consulta de Participantes: Participante concreto |
| **Escenario ppal.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **1** | El usuario accede a la sección “Participantes”. | | **2** | El sistema muestra distintas opciones de consulta. | | **3** | El usuario pulsa el botón “Consultar participante”. | | **4** | El sistema solicita al usuario que marque un país. | | **5** | El usuario selecciona un país. | | **6** | El sistema muestra al usuario una lista de los participantes que provienen de él y solicita que clique en el que le interese. | | **7** | El usuario hace clic en el nombre del participante que le interesa. | | **8** | El sistema le muestra la información de dicho participante. | |
| **Escenarios altern.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **6a** | El sistema detecta que no hay ningún participante registrado e informa al usuario de que aún no hay información al respecto. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | RF-22. Consulta de Marcas: Listado completo |
| **Escenario ppal.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **1** | El usuario accede a la sección “Marcas patrocinadoras”. | | **2** | El sistema muestra al usuario una tabla con la información de las distintas marcas que patrocinan a los participantes del evento. | |
| **Escenarios altern.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **2a** | El sistema detecta que no hay ninguna marca registrada e informa al usuario de que aún no hay información al respecto. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | RF-23. Consulta de Imágenes: Listado completo |
| **Escenario ppal.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **1** | El usuario accede a la sección “Imágenes”. | | **2** | El sistema muestra al usuario una tabla con una miniatura de cada imagen acompañada de su descripción. | | **3** | El usuario hace clic en una de las miniaturas. | | **4** | El sistema amplía la imagen hasta que el usuario haga clic fuera de ella. | |
| **Escenarios altern.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **2a** | El sistema detecta que no hay ninguna imagen registrada e informa al usuario de que aún no hay información al respecto. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | RF-24. Consulta de Medallas: Listado completo |
| **Escenario ppal.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **1** | El usuario accede a la sección “Medallas”. | | **2** | El sistema muestra al usuario una tabla con las distintas medallas asignadas en los distintos deportes. | |
| **Escenarios altern.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **2a** | El sistema detecta que no hay ninguna medalla asignada e informa al usuario de que aún no hay información al respecto. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | RF-25. Asignación de Medallas. |
| **Escenario ppal.** | |  |  | | --- | --- | | **Paso** | **Acción** | | **1** | Un usuario accede a la sección “Medallas”. | | **2** | El sistema comprueba, para cada deporte registrado, que su fecha de finalización ya ha pasado. | | **3** | El sistema registra como ganadores a los que han obtenido la mejor puntuación en cada deporte. | |
| **Escenarios altern.** |  |