Books.me План за разработка

Органайзер и четец за книги



СЪДЪРЖАНИЕ

01

Цел

Основна цел и мотивация на проекта

04

Реализация

Логика, Back-End, структури 02

Разпределяне на ролите

Представяне в Notion

05

Технологии

Програми и библиотеки

03

Дизайн

Функционалност и Userfriendly UI

06

Заключение







МИСИЯ

Създаване на личен органайзер и четец за книги с минималистичен и лесен за употреба дизайн.





Организацията



Цел



Статистика



Статистките сочат, че четенето на електронни книги е далеч по проценти спрямо печатните, но броят на почитателите му расте експоненциално.



02Разпределение на ролите





Front-End

Design

Database

Tables and Connections

Back-End

Logic and Functionality

Богдан Костадинов Иван Стоянов

Дамян Димов Иван Гюндеров

Иван Гюндеров Дамян Димов Богдан Костадинов Иван Стоянов Марио Аржанов



Дизайн





Минимализъм

Ключът към леснотата за използване

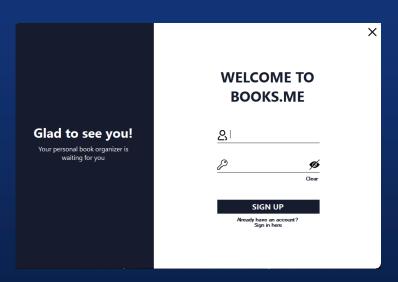
Технологии

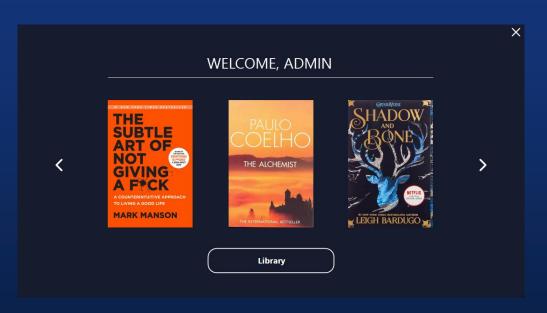
За модерен и лесен дизайн

- Adobe Photoshop
 - Adobe XD



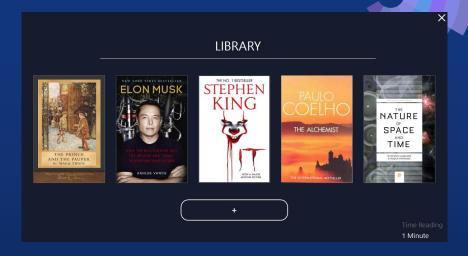
Дизайн

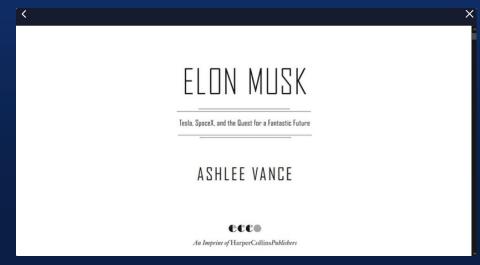












Реализация



Реализация

Спазени са:

- Правила за именуване на методи
- > Класове и обекти
- Методи
- Версии на езика

Използвани са библиотеки, които допълват функционалността.



Технологии





Приложения

- Visual Studio 2022
 - PhpMyAdmin
 - ➢ GitHub

Езици

- C#
- MySQL



Заключение





-J.K. ROWLING