Recap\_2\_Tag.md 10/7/2021

# Recap vom 2. Tag

## Modulo operator %

Ergebnis der Rest der nicht mehr in die Zahl hinein geht.

```
2 \% 3 = 2
5 \% 8 = 5
3 \% 2 = 1
4 \% 2 = 0
```

#### if statement

```
string eingabe = Console.ReadLine();
int number = Convert.ToInt32(eingabe);
int rest = number % 2;

if (rest == 0) // rest == 0 ist die Condition
{
    // Dieser code wird ausgeführt wenn rest == 0 true ist.
    Console.WriteLine("Zahl ist gerade.");
}
else
{
    // Dieser code wird ausgeführt wenn rest == 0 false ist.
    Console.WriteLine("Zahl ist ungerade.");
}
```

### while loop

```
int number = 3;
while (number > 0)
{
    // Führt diesen Code solange aus bis number nicht mehr größer als 0 ist.
    Console.WriteLine("Eine weitere Zeile.");
    number = number - 1;
}

// "Eine weitere Zeile." wird 3 mal ausgeben.
```

### Conditions in if und while

```
a == b
```

Recap\_2\_Tag.md 10/7/2021

```
a ist gleich b?
Bsp:
2 == 2 => true
2 == 3 => false
a != b
a ist nicht gleich b?
Bsp:
2!= 2 => false
2!= 3 => true
a > b
a ist größer als b
Bsp:
2 > 1 = > true
2 > 3 =  false
a < b
a ist kleiner als b
Bsp:
1 < 2 = > true
2 < 1 = > false
a >= b
a ist größer oder gleich als b
Bsp:
2 >= 1 => true
2 >= 2 => true
2 >= 3 => false
a \le b
a ist kleiner oder gleich als b
Bsp:
2 <= 1 => false
2 <= 2 => true
2 <= 3 => true
```

## Kompakte Schreibweise von Operanden

```
number += 2; // number = number + 2;
number++; // number = number + 1;
```