

Was kann ich noch lernen nach diesen Brückenkurs

Um sich in der Programmierung noch weiter zur verbessern und sich auf eine Karriere im Development vorzubereiten sollte man auch neben dem Studium etwas in seiner Freizeit programmieren.

Falls ihr bei C# bleiben wollt als eure Programmiersprache gibt es einige Bereiche wo ihr euch austoben könnt.

Spielentwicklung

Unity als Game Engine [Link](#)

Monogame als Game Framework (Für Fortgeschritten) [Link](#) .

Web Anwendungen. (Server programmieren)

ASP.NET/Core : Framework zum Schreiben von Web Anwendungen [Link](#) .

Console Anwendungen

Mache ein Text-Adventure Spiel.

Link zur vielen nützlichen Funktionen der Console in C#: [Link](#) .

Apps auf dem Smartphone

Xamarin als Framework um C# Anwendungen auf dem Smarthphone zu entwickeln [Link](#) .

Windows Anwendungen wie Paint

Es gibt 3 drei mir bekannte Frameworks

Windows Form: Windows Alter Framework, funktioniert nur auf Windows [Link](#) .

WPF Windows Presentation Foundation: Schwerer als Windows Forms aber moderner und mächtiger. Läuft auch nur auf Windows Wird auch im Fach Interaktive System benutzt um GUI Anwendungen zu schreiben [Link](#) .

UWP Universal Windows Platform: Noch moderne als WPF. Damit werden vor allem Anwendungen geschrieben welche im Microsoft Store, [wiki link](#) , angeboten werden. Läuft erst ab Windows 10 [Link](#) .