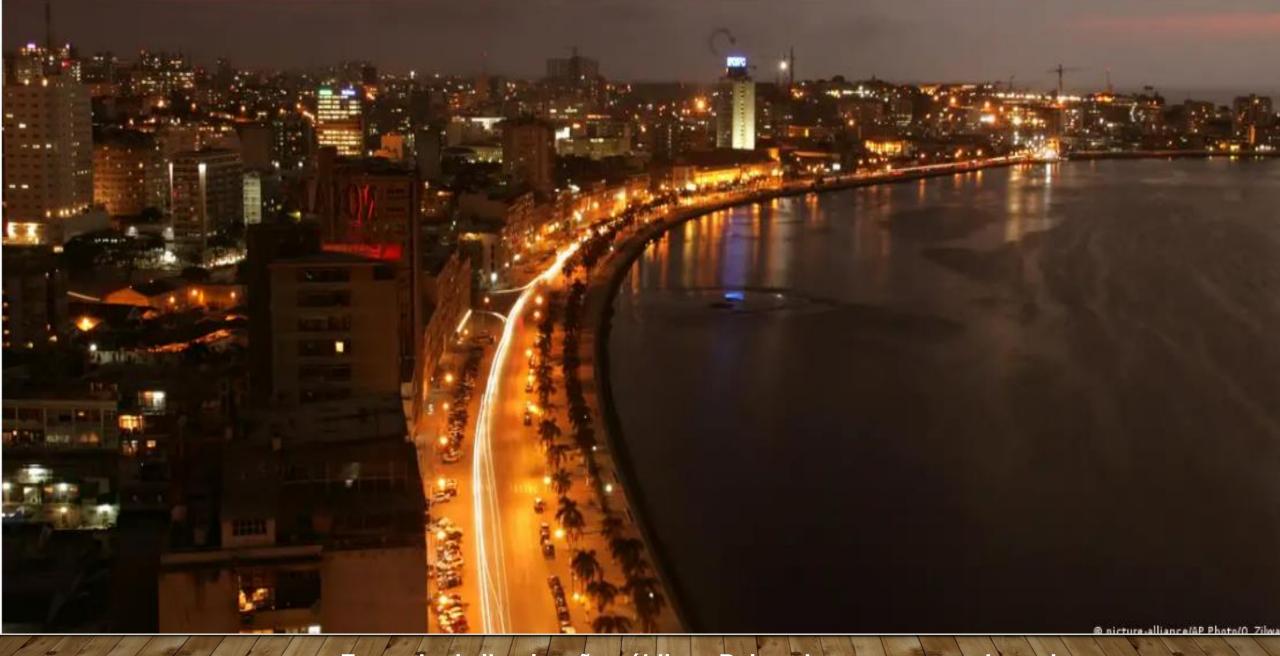


TEMA: ILUMINAÇÃO PÚBLICA

- Autores
- KÉLSIO MATEUS 20221473
- LUKENY DA SILVA 20220718
- MATATEU ANDRÉ 20212549

• Orientadora: Professora Sílvia António

• Julho de 2024



Exemplo de iluminação pública - Bairro dos ministérios em Luanda

MÓDULO DE. AUTENTICAÇÃO DA APLICAÇÃO

====== AUTENTICAÇÃO ======

1 - Entrar

2 - Registar-se

3 - Sair

[1-3]:

ausensseação



======= Login =======

Informe com precisão os dados abaixo.

Nome de utilizador: admin

Senha: admin





====== Login ======

Informe com precisão os dados abaixo.

Nome de utilizador: admin

Senha: adm

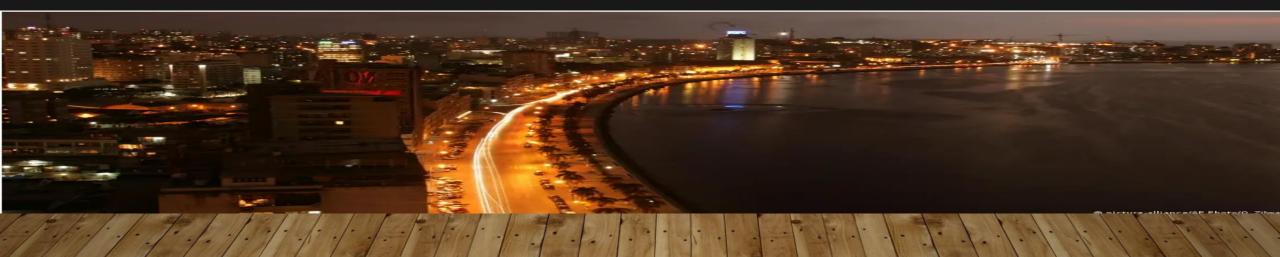
Credenciais erradas!

Restam-lhe 2 tentativas!

Informe com precisão os dados abaixo.

Nome de utilizador:

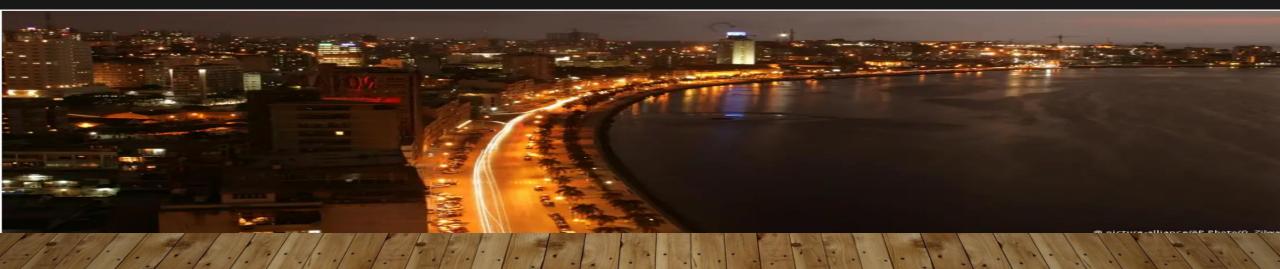




Bem vindo(a) Sr(a). admin

- 1 Gerir Utilizadores
- 2 Perfil
- 3 Ir para a Simulação
- 4 Encerrar sessão
- [1-4]:

arós a validação do LOGIN



MÓDULO

DE

SIMULAÇÃO

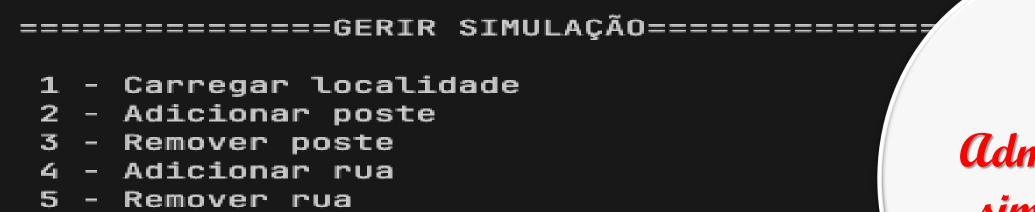
DA

APLICAÇÃO

- !! Grafo Inexistente !!
- 1 Gerir Simulação
- 2 Encerrar sessão
- [1-2]:

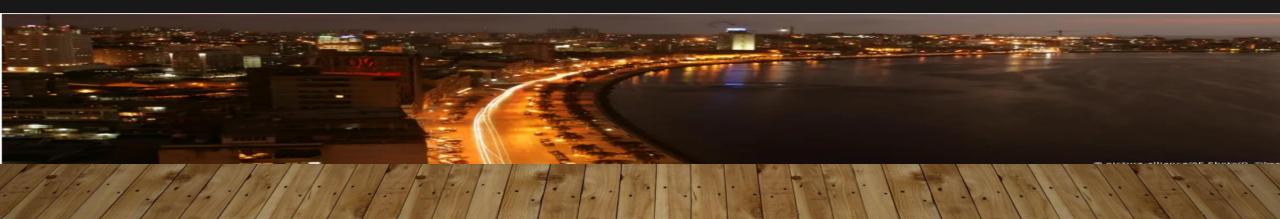
Simulação na ausência do grafo criado





- 6 Actualizar distância entre postes
- 7 Destruir simulação
- 8 Voltar
- [1-8]: 1
- Informe o nome do arquivo de entrada: test.d
- Ficheiro "./test.dat" correcto?[S/N]:
- Ficheiro "test.dat" carregado !
- Clique na tecla <Enter> para continuar.

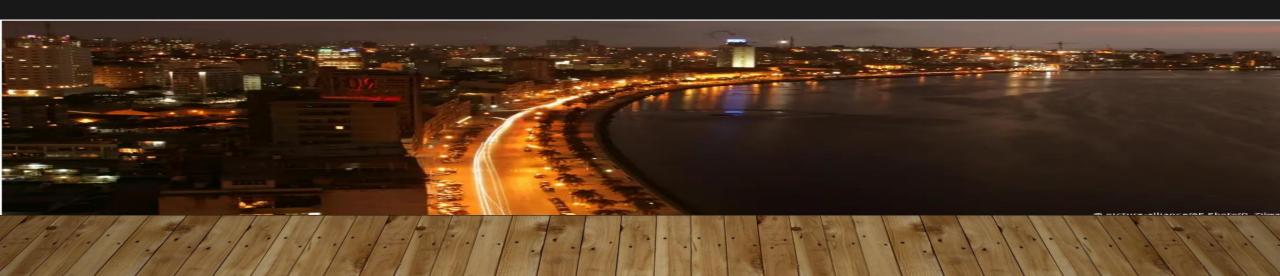
Administrar simulação



- 1 Gerir Simulação
- 2 Melhor ligação entre 2 postes
- 3 Iluminação da localidade
- 4 Melhor solução de iluminação da localidade
- 5 Iluminação de ruas adjacentes
- 6 Encerrar sessão

[1-6]:





- 1 Gerir Simulação
- 2 Melhor ligação entre 2 postes
- 3 Iluminação da localidade
- 4 Melhor solução de iluminação da localidade
- 5 Iluminação de ruas adjacentes
- 6 Encerrar sessão

[1-6]:





1 - Melhor ligação entre 2 postes 2 - Iluminação da localidade 3 - Melhor solução de iluminação da localidade 4 - Iluminação de ruas adjacentes 5 - Encerrar sessão [1-5]:

=======S1MULAÇAU===========

Bem vindo(a) Sr(a). matateumt

- 1 Perfil
- 2 Ir para a Simulação
- 3 Encerrar sessão

[1-3]:

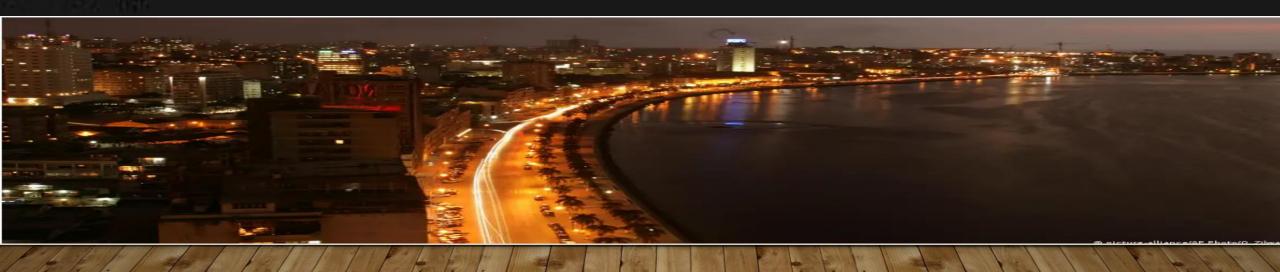


====== SignUp ====== Informe o nome de utilizador [4-20 caracteres]: matateumt Informe a senha de utilizador [8-16 caracteres]: matat Utilizador criado com sucesso! Já pode efectuar o seu login Clique na tecla <Enter> para continuar.



- 1 Modificar Nome
- 2 Modificar Senha
- 3 Eliminar Conta
- 4 Voltar

[1-4]:



======== GERIR UTILIZADORES ========

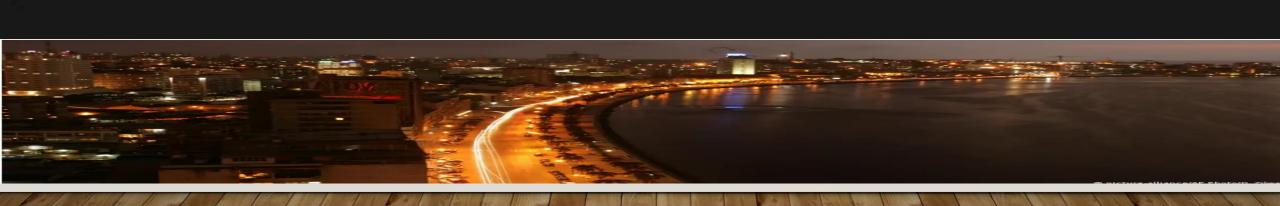
- 1 Listar utilizadores
- 2 Criar utilizador
- 3 Eliminar utilizador
- 4 Voltar
- [1-4]:



Informe o poste de origem: [1-6]: 1
Illuminação de todas as ruas partindo do poste 1
[1]-> 4(7.00m) -> 3(9.00m) -> 2(8.00m)

Clique na tecla <Enter> para continuar.

CUSTO TOTAL: 38400.00



Ruas a serem iluminadas:

1 -> 2: 8.00m

4 -> 3: 5.00m

1 -> 4: 7.00m

6 -> 5: 5.00m

3 -> 6: 7.00m

Custo total: 96000.00Kzs

Custo eficiente: 51200.00Kzs

Valor poupado: 44800.00Kzs (46.7%)

Clique na tecla <Enter> para continuar.



Informe o poste de origem: [1-6]: 1
Informe o poste de destino: [1-6]: 4
1 -> 4
Custo total de 1 à 4 distando 7.00m: 11200.00Kzs
Clique na tecla <Enter> para continuar.



```
[1]-> 4(7.00m) -> 3(9.00m) -> 2(8.00m)

[2]-> 5(11.00m) -> 3(8.00m) -> 1(8.00m)

[3]-> 6(7.00m) -> 4(5.00m) -> 2(8.00m) -> 1(9.00m)

[4]-> 3(5.00m) -> 1(7.00m)

[5]-> 6(5.00m) -> 2(11.00m)

[6]-> 5(5.00m) -> 3(7.00m)
```

Custo total: 96000.00Kzs Clique na tecla <Enter> para continuar.



```
=========GERIR SIMULAÇÃO============
 1 - Carregar localidade
  - Adicionar poste
  - Remover poste
  - Adicionar rua
  - Remover rua
 6 - Actualizar distância entre postes
  - Destruir simulação
 8 - Voltar
[1-8]: 7
========DESTRUIR SIMULAÇÃO========
Simulação destruida com sucesso!
Clique na tecla <Enter> para continuar.
```

1 - Carregar localidade 2 - Adicionar poste - Remover poste 4 - Adicionar rua 5 - Remover rua 6 - Actualizar distância entre postes 7 - Destruir simulação 8 - Voltar [1-8]: 5 Informe o poste de origem: [1-6]: 1 Informe o poste de destino: [1-6]: 4 Rua de 1 à 4 removida ! Clique na tecla <Enter> para continuar.

- 1 Carregar localidade
- 2 Adicionar poste
- 3 Remover poste
- 4 Adicionar rua
- 5 Remover rua
- 6 Actualizar distância entre postes
- 7 Destruir simulação
- 8 Voltar
- [1-8]: 4

==========ADICIONAR RUA==========

Informe o poste de origem: [1-6]: 1 Informe o poste de destino: [1-6]: 4 Informe a distancia entre os postes: 5.6 Rua de 1 à 4 distando 5.60m adicionada ! Clique na tecla <Enter> para continuar.



1 - Carregar localidade 2 - Adicionar poste 3 - Remover poste 4 - Adicionar rua 5 - Remover rua 6 - Actualizar distância entre postes 7 - Destruir simulação 8 - Voltar [1-8]: 3 Informe o valor do poste: [1-7]: 7 Post 7 removido com sucesso! Clique na tecla <Enter> para continuar.

- 1 Carregar localidade
- 2 Adicionar poste
- 3 Remover poste
- 4 Adicionar rua
- 5 Remover rua
- 6 Actualizar distância entre postes
- 7 Destruir simulação
- 8 Voltar
- [1-8]: 2

==========ADICIONAR POSTE==========

Não pode haver mais de 1 poste sem ligação

Clique na tecla <Enter> para continuar.



- 3 Remover poste
- 4 Adicionar rua
- 5 Remover rua
- 6 Actualizar distância entre postes
- 7 Destruir simulação
- 8 Voltar

[1-8]: 2

=========ADICIONAR POSTE=========

Poste 7 adicionado!

Clique na tecla <Enter> para continuar.







