การทดลองที่ 6

การเขียนโปรแกรมวนซ้ำและกำหนดเงื่อนไข

วัตถุประสงค์

- 1. สามารถเขียนโปรแกรมวนซ้ำแบบซับซ้อนได้
- 2. เข้าใจการนำคำสั่งวนซ้ำและคำสั่งกำหนดเงื่อนไขมาใช้งานร่วมกัน
- 3. สามารถเขียนโปรแกรมโดยใช้การทำงานร่วมกันของคำสั่งวนซ้ำและคำสั่งกำหนดเงื่อนไข เพื่อแก้ปัญหาโจทย์ได้

ทฤษฎีโดยย่อ

ก. คำสั่งวนซ้ำ

คำสั่งวนซ้ำทั้ง 3 คำสั่งสามารถนำมาใช้ซ้อนกันได้ เช่น

การทำงานของคำสั่งวนซ้ำที่ถูกนำมาซ้อนกันตามตัวอย่างข้างต้นจะเป็น 1 รอบการทำงานของ คำสั่งวนซ้ำที่อยู่นอกสุด (for ในบรรทัด //1) จะประกอบด้วยการทำงานตั้งแต่เริ่มต้นจนจบของคำสั่ง วนซ้ำที่อยู่ด้านในลูป (for ในบรรทัด //2) ดังนั้นถ้า for ในบรรทัด //1 มีเงื่อนไขกำหนดให้ทำงาน 5 รอบ และ for ในบรรทัด //2 มีเงื่อนไขให้ทำงาน 3 รอบ จะได้ว่า คำสั่ง statement จะถูกสั่งให้ทำงาน ทั้งสิ้น 5×3 รอบ

ข. การใช้คำสั่งวนซ้ำร่วมกับคำสั่งกำหนดเงื่อนไข

กำสั่งวนซ้ำและกำสั่งกำหนดเงื่อนไขสามารถนำมาใช้ร่วมกันได้ โดยถ้าวางกำสั่งในลักษณะ ดังนี้

```
if (ល៉ាខាវា)

for(...;...;...)

statement;
```

จะ ได้ว่าคำสั่ง for จะทำงานเมื่อเงื่อนไขของคำสั่ง if เป็นจริงเท่านั้น และหากเงื่อนไขของคำสั่ง if เป็นจริง จำนวนครั้งที่คำสั่ง statement ถูกสั่งให้ทำงานจะเท่ากับจำนวนรอบการทำงานของคำสั่ง for หากการใช้งานมีการวางคำสั่งวนซ้ำและคำสั่งกำหนดเงื่อนไขดังนี้

```
for (...; ...; ...)

if ( เงื่อนไข )

statement;
```

จะได้ว่าทุกรอบการทำงานของคำสั่ง for จะมีการตรวจสอบเงื่อนไขของคำสั่ง if ดังนั้นจำนวน ครั้งที่คำสั่ง statement ถูกสั่งให้ทำงานจะขึ้นกับจำนวนครั้งหรือรอบที่คำสั่ง if ให้ผลการตรวจสอบ เงื่อนไขเป็นจริง

ตอนที่ 1 ศึกษาการวนรอบซ้อน

1.1 ทำความเข้าใจกับการวนรอบซ้อน

1) ใช้โปรแกรมต่อไปนี้ตอบคำถามด้านถ่าง

- ก) โปรแกรมจะแสดงผลกี่บรรทัด
- ข) คำสั่ง for ในบรรทัด //01 ทำงานกี่รอบ ______
- ค) คำสั่ง for ในบรรทัด //02 ถูกเรียกให้ทำงานกี่ครั้ง ______
- ง) จากข้อ ข) ค) ทราบได้อย่างไร ______

2) ใช้โปรแกรมต่อไปนี้ตอบคำถามค้านถ่าง

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    int i,j;
    for(i=0; i<5; i++)
        for(j=0; j<3; j++)
            printf("+");
    return 0;
}</pre>
```

ก) โปรแกรมจะแสดงผลกี่บรรทัด ______

จำนวนเครื่องหมาย + ที่แสดงบนหน้าจอคือ _____ จำนวนเครื่องหมาย + ที่แสดงบนหน้าจอสัมพันธ์กับจำนวนรอบการทำงานของคำสั่ง for ทั้ง 2 หรือไม่ อย่างไร ______

ข) แก้ไขโปรแกรมเป็น

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    int i,j;
    for(i=0; i<5; i++)
        for(j=0; j<3; j++)
        {
            printf("+");
            printf("\n");
        }
      return 0;
}</pre>
```

โปรแกรมจะแสดงผลกี่บรรทัด

จำนวนเครื่องหมาย + ที่แสดงบนหน้าจอเท่ากันกับโปรแกรมในข้อ ก) หรือไม่ _____ เพราะเหตุใด ____

ค) แก้ไขโปรแกรมเป็น

3)

	<pre>#include<stdio.h></stdio.h></pre>
	int main()
	{
	int i,j;
	for(i=0; i<5; i++)
	{
	for(j=0; j<3; j++)
	<pre>printf("+");</pre>
	<pre>printf("\n");</pre>
	}
	return 0;
	}
L	โปรแกรมจะแสดงผลกี่บรรทัด
	เครื่องหมาย + บนหน้าจอมีรูปแบบเหมือนกันกับ โปรแกรมในข้อ ก) หรือไม่
	เครื่องหมาย + บนหน้าจอมีรูปแบบเหมือนกันกับ โปรแกรมในข้อ ข) หรือไม่
	อะไรที่ทำให้รูปแบบการแสดงผลของโปรแกรมต่างไปจากโปรแกรมในข้อ ก) และ
	ar)
	ປ)
จากข้อ	1) – 2) ให้สรุปลักษณะการทำงานของคำสั่งวนซ้ำที่นำมาซ้อนกัน
011100	בי ביו ביו ביו ביו ביו ביו ביו ביו ביו ב

1.2 ทดสอบความเข้าใจเกี่ยวกับการวนซ้ำแบบซ้อนคำสั่ง

1) ให้เติมโปรแกรมด้านล่างให้ทำงานแล้วได้ผลลัพธ์ตามรูปต่อไปนี้

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    int i,j;
    for(i=0;_____;____)
    {
        for(j=____;____)
        printf("o");
        printf("____");
    }
    printf("____");
    return 0;
}
```

2) ให้เติมโปรแกรมด้านล่างให้สามารถทำงานแล้วให้ผลลัพธ์ตามรูปหน้าจอต่อไปนี้

```
#include<stdio.h>
int main()
    int i,j,k;
    for(i=0;i<10;i++)
    {
        for(k=___; k___; k++)
             printf(".");
        for(j=___;j____;j++)
            printf("o");
        printf("_____");
    }
    printf("_____");
    return 0;
```

ตอนที่ 2 การใช้งานคำสั่งวนซ้ำร่วมกับคำสั่งกำหนดเงื่อนไข

2.1 ทำความเข้าใจการใช้คำสั่งวนซ้ำร่วมกับคำสั่งกำหนดเงื่อนไข

1) ใช้โปรแกรมต่อไปนี้ตอบคำถามด้านล่าง

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    int x,j;
    printf("Input number: ");
    scanf("%d", &x);

    if(x>3)
        for(j=0; j<x; j++)
             printf("+");

    return 0;
}</pre>
```

- ก) เมื่อ run โปรแกรมนี้ แล้วป้อน 1 จะได้ผลลัพธ์บนหน้าจอคือ
- ข) เมื่อ run โปรแกรมนี้ แล้วป้อน 3 จะได้ผลลัพธ์บนหน้าจอคือ _____
- ค) จากข้อ ก) ข) เพราะ ______

- ง) เมื่อ run โปรแกรมนี้ แล้วป้อน 5 จะได้ผลลัพธ์บนหน้าจอคือ ______
- จ) เมื่อ run โปรแกรมนี้ แล้วป้อน 8 จะได้ผลลัพธ์บนหน้าจอคือ ______
- ฉ) จำนวนเครื่องหมาย + ที่แสดงบนหน้าจอสัมพันธ์กับตัวเลขที่ป้อนให้กับโปรแกรม
 หรือไม่ เพราะเหตุใด

2) ใช้โปรแกรมต่อไปนี้ตอบคำถามค้านล่าง

- ก) เมื่อ run โปรแกรมนี้ แล้วป้อน 3 ผลลัพธ์ที่ได้บนหน้าจอคือ
- ข) เมื่อ run โปรแกรมนี้ แล้วป้อน 5 ผลลัพธ์ที่ได้บนหน้าจอคือ ______
- ค) เมื่อ run โปรแกรมนี้ แล้วป้อน 7 ผลลัพธ์ที่ได้บนหน้าจอคือ ______
- ง) จากข้อ ก) ค) เหตุใคจึงใค้ผลลัพธ์เช่นนั้น ______

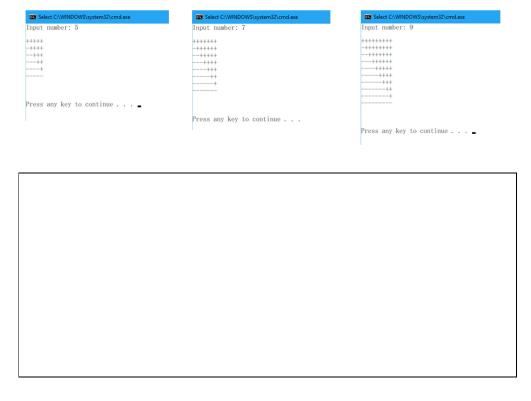
3) ใช้โปรแกรมต่อไปนี้ตอบคำถามค้านถ่าง

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    int x,j,k;
    printf("Input number: ");
    scanf("%d",&x);
    for(j=0;j<x;j++)
        printf("+");
    for(k=x;k<10;k++)
        printf("*");
    printf("\n\n");
    return 0;
}</pre>
```

ก)	โปรแกรมนี้เมื่อป้อนค่าใดใดที่น้อยกว่า 10 จะให้ผลลัพธ์เหมือนกับข้อ 2) หรือไม่
	หากไม่เหมือนให้แก้ไขเพื่อให้โปรแกรมให้ผลลัพธ์เหมือนกับโปรแกรมในข้อ 2)
	หากเหมือนให้อธิบายว่าอะไรทำให้ผลออกมาเหมือนกันทั้งที่โปรแกรมไม่เหมือนกัน

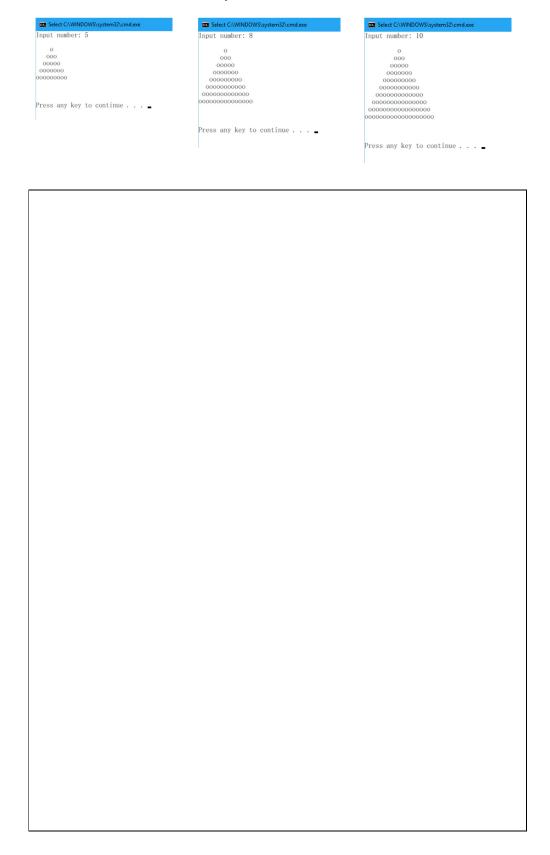
<u>ตอนที่ 3</u> การประยุกต์

3.1 ให้ประยุกต์ใช้คำสั่งวนรอบซ้อน หรือวนซ้ำและกำหนดเงื่อนไข เพื่อแก้ปัญหาต่อไปนี้



Select C:\WINDOWS\system32\cmd.exe	Select C:\WINDOWS\system32\cmd.exe	Select C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Input number: 5	Input number: 7	Input number: 9
	++++ -+++++ ++++++	++++++ +++++++ ++++++++ +++++++
	Press any key to continue	Press any key to continue 💂

ſ	
ı	
ı	
ı	
ı	
۱	
۱	
۱	
۱	
۱	
ı	
١	
١	
١	
١	



input number. 5	Input number: /	Input number: 9
00000000	000000000000	0000000000000000
0000000	0000000000	00000000000000
00000	000000000	000000000000
000	0000000	0000000000
9	00000	00000000
	000	000000
D	, and the second	000
Press any key to continue		0
	Press any key to continue	
		Press any key to continue
		,

