



Angular 1
17/01/2020
Paolo Cargnin

## Cos'è Angular



Un framework JavaScript che ci permette di creare Single Page applications

## Cos'è una Single Page Application (SPA)?

Un applicativo web, che funziona senza il bisogno di aggiornare la pagina.

Dinamicamente viene aggiornata la pagina (e l'url) in cui è presente l'utente.

# Applicativi tradizionali

Pagina due

Pagina Uno

Pagina tre

Pagina quattro

#### **SPAs**

Single page application

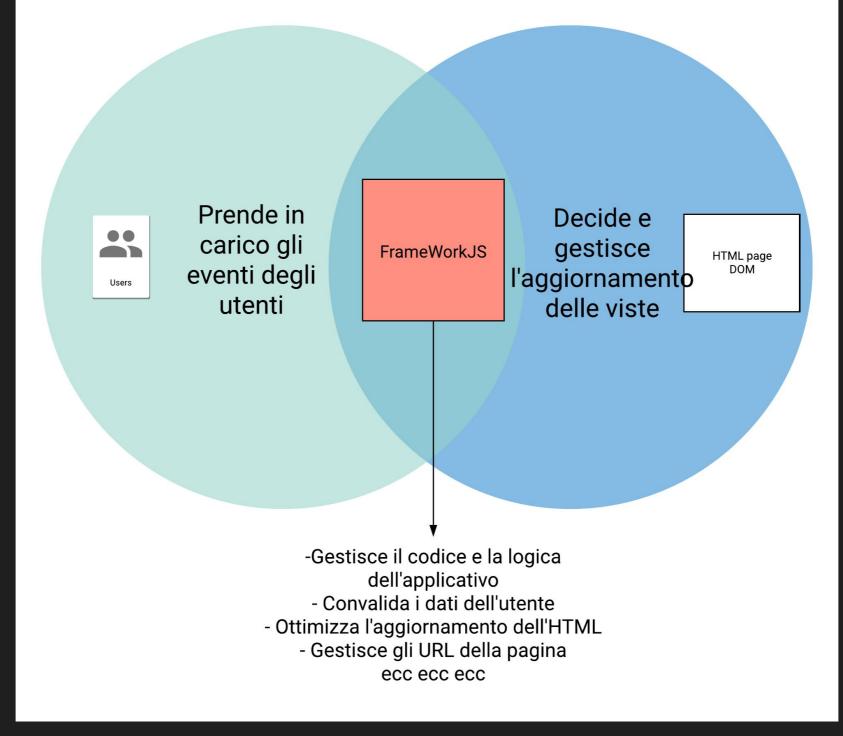
Template uno

Template due

Template tre

Template quattro

## Funzionamento di un FrameWork JS per SPAs



## Angular, un po' di storia

Angular (ver 1) o Angular Js

Il primo framework JS Completo

## Angular 2

Completamente riscritto.

Angular 3 non esiste. Ogni sei mesi esce una nuova versione (con poche modifiche dalla precedente).

oggi impariamo Angular 8

# Iniziamo ad usarlo: angular-cli

- Gestione automatica di tutto il progetto
- Gestione delle dipendenze:
  - packages.json
  - Typescript
  - webapck
  - ecc ecc

## Installiamolo globalmente dal terminale

npm i -g @angular/cli@latest

Poi ci basterà eseguire:

ng new my-first-app

#### Ci chiederà alcune domande

Routing

Per gestire le rotte (gli URL)

How you are going to write CSS

Per scrivere css

Vedremo tutto a tempo debito.

## Ok Basta slide. apriamo l'editor

code my-first-app

Se non vi apre Visual Studio Code,

fatelo voi

#### Prima sessione:

- 1. Eseguiamo ng serve da VSC
- 2. Guardiamo il codice: cartella src
- 3. Guardiamo il codice: cartella App
- 4. Eliminiamo il codice e mettiamo un input element
- 5. import { FormsModule } from '@angular/forms';
- 6. Guardiamo il codice: il file index.html

#### Struttura del corso

1º lezione

Introduzione
Componenti e data binding
base
+ storia dei JS frameworks

2º lezione

Componenti e data binding in applicazioni avanzate

3º lezione

Direttive + Setup progetto del corso

4º lezione

Services e dependency injection

5° lezione

Routing Observables 6º lezione

Forms Pipes 7º lezione

HTTP Autenticazione 8º lezione

Ottimizzazioni e ngModules Interface Development Ul framerworks

## Iniziamo gli esercizi

1 - Inseriamo Bootstrap

Framework CSS (scss in realtà) che oggi ci velocizza il lavoro (e ci insegna un po' di CSS)

Ci sono framework specifici per Angular, ma li vedremo più avanti

#### da VSC:

npm i -s bootstrap

- Modifichiamo il file angular.json
  - svuotiamo il progetto

## Componenti

Blocchi di codice che compongono tra di loro l'interfaccia utente. Un applicazione Angular è un albero di componenti

- Possono essere riutilizzabili
- Sono inizializzati tramite il decorator @Component

## Componenti

HOME	ABOUT		

#### Primo esercizio:

001-basics-002-components

### Data binding

Come il nostro javascript (la nostra app)

Comunica con il template html (quello che vede l'utente)

### Flusso di dati

#### Output

Interpolazione di Stringhe: {{name}}

Binding di una proprietà: [(id)]="propertyId"

Reagire (react) agli eventi dell'utente

JavaScript Code

Binding di eventi: (ngClick)="execFunc"

Combinazione delle due (two-way-data-binding)

Binding di una proprietà: [(ngModel)]="name"

JavaScript Code

#### Secondo esercizio:

001-basics-003-data-binding

#### Directives

## Istruzioni nel DOM per interagire con i singoli componenti

Già presenti in angular (built in)

Creabili da noi (custom)

ngIf ngClass ngStyle ngFor

## Terzo esercizio:

001-basics-004-directives

#### Storia dei moderni framework

- 1. JQuery Semplificare JavaScript
- 2. Framework che seguono un PATTERN AngularJs
- 3. Virtual DOM e componenti
- 4. Webpack a chiudere il tutto

#### JQuery - Semplificare JavaScript



- Selezione
- Manipolazione del DOM
- Gestione degli Eventi

```
//close modal & deatroy carousel
$('.close-gallery').click(function() {
    $('.modal-gallery').addClass('modal-gallery-close');
    setTimeout(function() {
        $('.recive-gallery').slick('destroy');
    }, 500);
});
```

#### JQuery - Semplificare JavaScript



- Fetch di chiamate AJAX
- Gestione degli INPUT (validazione, getter e setter)
- Gestione di eventi poco performante (scroll, resize, view update)
- Gestione delle variabili Globali

#### JQuery - Semplificare JavaScript



```
$('.nl-form').each(function(){
    var privacyCheck = $(this).find('#privacy_check');
    var txtNormal = privacyCheck.parent().find('.text-white.small').html();
    var messagePrivacy = $('html').attr('lang') === 'it-IT' ? 'Checkbox obbligatoria' : 'Mandatory checkbox';
    var cityreuired = $(this).find('input#city').length > 0;
    var professionreuired = $(this).find('input#profession').length > 0;
    $(this).validate({
        rules: { -
        },
        messages: { -
        // grecaptcha.ready(function() {
        submitHandler: function(form,e ) {
            e.preventDefault();
            if (! privacyCheck.prop('checked') == true){
                privacyCheck.parent().find('.text-white.small').html(`${txtNormal} - ${messagePrivacy}`);
                return false;
            }else{
                privacyCheck.parent().find('.text-white.small').html(txtNormal);
            $(form).parent().addClass('loading');
});
```

#### Framework che seguono un PATTERN - AngularJs



- Two way data binding tra CONTROLLER e DOM
- Gestione di variabili globali e locali
- Template Engine integrato
- Gestione degli url (Routing)

```
<!doctype html>
<html ng-app>
    <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.7.8/angular.min.js"></script>
  </head>
                                                                                                angular.module('todoApp', [])
  <body>
                                                                                                   .controller('myApp', function() {
    <div ng-controller="myApp">
                                                                                                     this.yourName = 'Paolo Cargnin'
     <label>Name:</label>
                                                                                                  });
     <input type="text" ng-model="yourName" placeholder="Enter a name here">
     <hr>>
     <h1>Hello {{yourName}}!</h1>
    </div>
  </body>
</html>
```

#### Framework che seguono un PATTERN - AngularJs



- Gestione di eventi poco performante (scroll, resize, view update)
- Manipolazione del DOM
- Applicativo globale, da assegnare a tutta la soluzione

Inoltre: Sarebbe impossibile pensare insegnare angularJs nelle scuole.

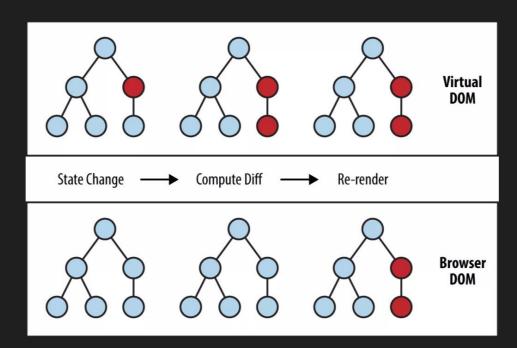
```
angular.module('todoApp', [])
   .controller('myApp', function() {
    this.yourName = 'Paolo Cargnin'
    $('input[ng-model="yourName"]').val('Giamba Genname console.log(this.yourName) // -> Paolo Cargnin

$timeout(function () {
    console.log(this.yourName) // -> Giamba Genname });
});
```

#### Virtual DOM e componenti - REACT



- ONE way data binding
- Manipolazione del DOM efficace
- Tutti i vantaggi di un framework per applicativi complessi
- Può essere usato anche in porzioni della pagina web



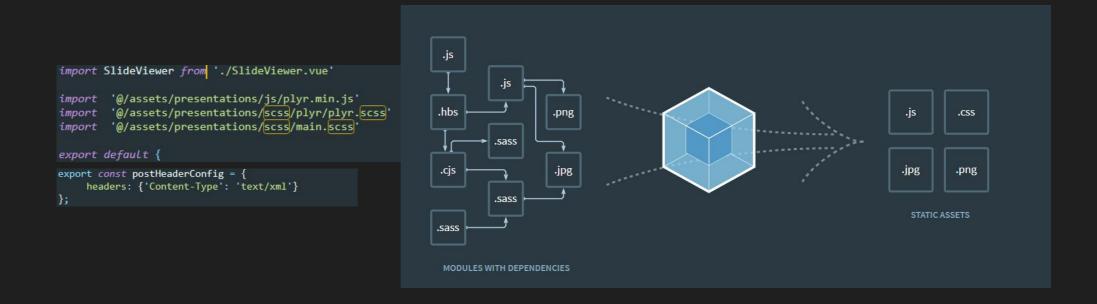
#### Virtual DOM e componenti - REACT



- Curva d'apprendimento
- Una dipendenza specifica per ogni compito (axios, react-router, Immutable ecc ecc)

```
import React from 'react';
import ReactDOM from 'react-dom';
import './index.scss';
import App from './components/App/';
import registerServiceWorker from './registerServiceWorker';
import { createStore, applyMiddleware } from 'redux';
import thunk from 'redux-thunk';
import { loadTranslations, setLocale, syncTranslationWithStore } from 'react-redux-i18n';
import reducers from './reducers';
import translationsObject from './languages';
import { Provider } from 'react-redux';
```

#### Webpack, export (default e named) e import



# Rimangono ancora un po' di cose migliorabili

- La gestione delle dipendenze è un po' confusionale
  - Inizializzare un progetto non è esattamente semplice
- Validare e conoscere tutti i framework e relativo utilizzo è impossibile

## Diversi tipi di soluzioni con diversi risvolti

- TypeScript
- Angular Cli, Vue Cli ecc
  - Babel
    - JSX
  - ecc ecc