




Danmarks tekniske universitet

02312 Indledende programmering

CDIO Final - M2

Gruppe 14

11-01-2018

Billede	Navn	Studienummer
	Mette Rejmers Tobiasen	S154673
	Kim Sandberg Bossen	S163290
	Mette L.B. Andersen	S172840
	Rasmus Holm Feldberg	S163591
	Niklaes Dino Robbin Jacobsen	S160198
	Mathias Fager	S175182

Timeforbrug

Navn	Time forbrug
Mette R.	41
Mette S.	73
Mathias	76,5
Rasmus	61
Kim	85
Niklaes	82

Fig 1. Timeforbrug. Her ses time forbruget for hver deltager

Oplæg

- Funktioner der virker:
 - Vælge antal spillere
 - Køre rundt på brættet
 - Købe grunde
 - Man kan gå bankerot
 - Man kan vinde
 - Man kan trække blandede chancekort (ikke alle virker korrekt)
 - Man kan gå i fængsel?
 - Beløb bliver trukket eller lagt til (næsten alle)
 - Forskellige feltregler som virker (fx breweryfield, taxfield, chancefield, shippingfield)
 - Skifte ejerskab på felt visuelt og datastrukturmæssigt
 - Vi kan manipulere datastrukturen samt viewlag
 - Man får ekstratur ved to ens terninger
 - Man får penge over start

- Prioriteret regelliste
- I vores view har vi moduleret det vi har i vores datalag
- Igangværende proces:
 - Køb og salg af huse
 - Salg af grunde
 - Alle chancekortregler skal virke
 - Endnu ikke testet fængselsprocedure
 - Endnu ikke tjekket om der bliver registreret dobbelthusleje hvis man ejer flere i gruppen af ownerfields
 - Endnu ikke testet om der bliver registreret husleje efter antal af huse på grund
- Fremtidige funktioner:
 - Sluk for bilen og ændrer navn hvis man er gået bankerot
 - Prøve at slukke og tænde for chancekort, så den ikke hele tiden bliver vist på midten af spilbrættet i GUI

Udskudte regler

1. Hvis man ikke vil købe det er der auktion (udskudt)
2. Man kan pantsætte grunde (udskudt)
3. Hvis man slår 2 ens 3 gange i træk må man ikke flytte 3. Gang, og skal rykke direkte i fængsel. Man modtager IKKE 4000 kr. Hvis man rykker over start. (udskudt)
4. Man kommer ud af fængsel hvis man:
 - a. Hvis man slår 2 ens, hvorefter man straks flytter antal øjne man har slået.
5. Man kan ikke blive i fængsel mere end 3 omgange, hvis man kaster 2 ens 3. Gang, så SKAL man betale bøden på 1000 kr og slå med terningerne.
6. Man kan kun pantsætte ubebyggede grunde for halvdelen af grundens pris.
7. Hvis man vil hæve pantsætningen, koster det 10% af grundens pris + halvdelen af grundens pris.
8. Man kan ikke kræve leje af en pantsat grund.
9. Man kan sælge sin pantsatte grund til en anden spiller, men hvis denne spiller vil hæve pantsætningen gælder regel 24.

10. Man kan ikke sælge en grund til banken der er pansat.
11. Når man sælger til en anden spiller, så er det til den pris der er på brættet.
12. Der skal bygges jævnt dvs. Man skal have bebygget alle grundene i en gruppe med 1 hus før man kan bygge 2 huse på en grund.
 - a. Når man bygger finder man laveste antal huse i gruppen, og de grunde kan man bygge på. Udelukker grund højeste antal huse.