# 第一章 插值与拟合

## 1.1 插值

在数学建模过程中,通常要处理由试验、测量得到的大量数据或一些过于复杂而不便于计算的函数表达式,针对此情况,很自然的想法就是,构造一个简单的函数作为要考察数据或复杂函数的近似。插值和拟合就可以解决这样的问题。

给定一组数据,需要确定满足特定要求的曲线,如果所求曲线通过所给定有限个数据点,这就是插值。插值 函数类的取法有很多,可以是代数多项式,也可以是三角函数多项式或有理函数。由于代数多项式最简单,所以 常用它来近似表达一些复杂的函数。

#### 定义 1.1

已知未知函数在n+1个互不相同的观测点 $x_0, x_1, x_2, \ldots, x_n$ 处的函数值:

$$f(x_0), f(x_1), \ldots, f(x_n)$$

寻求一个近似函数  $\phi(x)$ , 使之满足:

$$\phi(x_i) = y_i, \ i = 0, 1, \dots, n$$

即: 求一条近似曲线  $\phi(x)$ , 使其通过所有数据点:  $(x_i, y_i)$ , i = 0, 1, ..., n。

观测点  $x_0, x_1, x_2, \ldots, x_n$  称为插值节点,f(x) 称为被插函数或原函数,为插值函数, $\phi(x_i) = y_i$  称为插值条件,含  $x_i$  的最小区间 [a,b] 称作插值区间,其中, $a = \min\{x_0, x_1, \ldots, x_n\}$ , $b = \max\{x_0, x_1, \ldots, x_n\}$ 。

对任意插值点  $\hat{x}$ ,要估计该点的函数值  $f(\hat{x})$ ,就可以用  $\phi(\hat{x})$  的值作为近似估计值。通常称此类建模问题为插值问题,而构造近似函数的方法就称为插值方法。

若 $\hat{x} \in [a,b]$ ,则称为内插,否则称为外推。值得注意的是,插值方法一般用于插值区间内部点的函数值估计或预测,利用该方法进行趋势外推预测时,可进行短期预测估计,对中长期预测并不适用。若插值函数为代数多项式,则该插值方法称为多项式插值。

### 1.1.1 利用待定系数法确定插值多项式

插值条件共含有 n+1 个约束方程,而 n 次多项式也恰好有 n+1 个待定系数。因此若已知 y=f(x) 在 n+1 个互不相同的观测点  $x_0,x_1,\ldots,x_n$  处的观测值或函数值  $f(x_0),f(x_1),\ldots,f(x_n)$ ,则可以确定一个次数不超过 n 的多项式:

$$P_n(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0$$

满足条件:

$$P_n(x_k) = y_k, \ k = 0, 1, \dots, n$$

称  $P_n(x)$  为 f(x) 的 n 次插值多项式。

#### 定理 1.1

n次插值问题的解是存在而且唯一的。

证明: 由  $P_n(x_k) = y_k$ , k = 0, 1, ..., n 可得:

$$\begin{cases} a_n x_0^n + a_{n-1} x_0^{n-1} + \dots + a_1 x_0 + a_0 = y_0, \\ a_n x_1^n + a_{n-1} x_1^{n-1} + \dots + a_1 x_1 + a_0 = y_1, \\ \dots \\ a_n x_n^n + a_{n-1} x_n^{n-1} + \dots + a_1 x_n + a_0 = y_n \end{cases}$$

注意到, 系数矩阵的行列式:

$$|A| = \begin{vmatrix} x_0^n & \cdots & x_0 & 1 \\ x_1^n & \cdots & x_1 & 1 \\ \vdots & & \vdots & \vdots \\ x_n^n & \cdots & x_n & 1 \end{vmatrix}$$

为范德蒙德行列式,当 $x_0, x_1, \ldots, x_n$  互不相同时, $|A| \neq 0$ 。由克莱姆法则,方程组的解存在且唯一。 说明: 当插值次数越高,插值结果越偏离原函数,即龙格震荡现象。除此之外,待定系数法无法直接构造出插值多项式的表达式,插值多项式的次数每提高一次,都要重新求解,从而影响了方法的推广。

#### **1.1.2** 线性插值 (n = 1)

给定插值节点  $x_0, x_1$ ,其值分别为:  $y_0 = f(x_0), y_1 = f(x_1)$ 。求线性插值多项式:

$$L_1(x) = a_0 + a_1 x$$

满足:

$$L_1(x_0) = y_0, \ L_1(x_1) = y_1$$

注意到,所求的多项式  $y = L_1(x)$  为过点  $(x_0, y_0), (x_1, y_1)$  的直线。由两点式方程可得:

$$\frac{x - x_0}{x_1 - x_0} = \frac{y - y_0}{y_1 - y_0}$$

等价于:

$$y = \frac{x - x_0}{x_1 - x_0} y_1 + \frac{x_1 - x}{x_1 - x_0} y_0$$

即:

$$L_1(x) = \frac{x_1 - x}{x_1 - x_0} y_0 + \frac{x - x_0}{x_1 - x_0} y_1$$

记

$$l_0(x) = \frac{x_1 - x}{x_1 - x_0}, \ l_1(x) = \frac{x - x_0}{x_1 - x_0}$$

则有:

$$l_0(x_0) = 1, \ l_0(x_1) = 0$$

$$l_1(x_0) = 0, \ l_1(x_1) = 1$$

即:

$$l_k(x_j) = \begin{cases} 1 & j = k \\ 0 & j \neq k \end{cases}, \ j, k = 0, 1$$

称  $l_0(x)$  及  $l_1(x)$  为线性插值基函数。

### 1.1.3 抛物插值 (n = 2)

问题: 给定插值节点为 $x_0, x_1, x_2$ , 求二次插值多项式 $L_2(x)$ , 满足:

$$L_2(x_j) = y_j, j = 0, 1, 2$$

采用基函数方法。设

$$L_2(x) = l_0(x)y_0 + l_1(x)y_1 + l_2(x)y_2$$

此时,基函数  $l_0(x), l_1(x), l_2(x)$  是二次函数,且在节点上满足:

$$\begin{cases} l_0(x_0) = 1, \ l_0(x_1) = 0, \ l_0(x_2) = 0 \\ l_1(x_0) = 0, \ l_1(x_1) = 1, \ l_1(x_2) = 0 \\ l_2(x_0) = 0, \ l_2(x_1) = 0, \ l_2(x_2) = 1 \end{cases}$$

即:

$$l_k(x_j) = \begin{cases} 1, & j = k \\ 0, & j \neq k \end{cases}, \ j, k = 0, 1, 2.$$

满足上式的插值基函数很容易求出。如求  $l_0(x)$ ,因  $x_1, x_2$  为其零点,故可表为:

$$l_0(x) = A(x - x_1)(x - x_2)$$

其中 A 为待定系数, 由  $l_0(x_0) = 1$  可得:

$$A = \frac{1}{(x_0 - x_1)(x_0 - x_2)}$$

因此,

$$l_0(x) = \frac{(x - x_1)(x - x_2)}{(x_0 - x_1)(x_0 - x_2)}$$

同理可得:

$$l_1(x) = \frac{(x - x_0)(x - x_2)}{(x_1 - x_0)(x_1 - x_2)}, \ l_2(x) = \frac{(x - x_0)(x - x_1)}{(x_2 - x_0)(x_2 - x_1)}$$

故有抛物插值公式:

$$L_2(x) = \frac{(x-x_1)(x-x_2)}{(x_0-x_1)(x_0-x_2)}y_0 + \frac{(x-x_0)(x-x_2)}{(x_1-x_0)(x_1-x_2)}y_1 + \frac{(x-x_0)(x-x_1)}{(x_2-x_0)(x_2-x_1)}y_2$$

### 1.1.4 Lagrange 插值多项式

问题: 设有n+1个互异节点 $x_0 < x_1 < \cdots < x_n$ ,满足:

$$y_i = f(x_i), i = 0, 1, 2, ..., n$$

构造  $L_n(x)$ , 使得:

$$L_n(x_j) = y_j, j = 0, 1, 2, \dots, n$$

插值基函数: 若 n 次多项式  $l_i(x)$ ,  $j=0,1,\ldots,n$  在 n+1 个节点  $x_0 < x_1 < \cdots < x_n$  上满足条件:

$$l_k(x_j) = \begin{cases} 1, & j = k \\ 0, & j \neq k \end{cases}, \ j, k = 0, 1, \dots, n$$

则称这 n+1 个 n 次多项式  $l_0(x), l_1(x), \ldots, l_n(x)$  为节点  $x_0, x_1, \ldots, x_n$  上的 n 次插值基函数。记

$$l_k(x) = \prod_{i=0, i\neq k}^{n} \frac{(x-x_i)}{(x_k-x_i)}, \ k=0,1,2,\ldots,n$$

则过 n+1 个互异点  $(x_0,y_0),(x_1,y_1),\ldots,(x_n,y_n)$  的插值函数为:

$$L_n(x) = l_0(x)y_0 + l_1(x)y_1 + \dots + l_n(x)y_n$$

对于一个确定的区间,如果插值节点之间的距离较小,自然插值节点就增多,如果用一个多项式插值,自然次数就会升高。但是否次数越高,插值多项式的逼近效果越好呢? 20 世纪初, Runge 就给出了一个等距节点插值多项式不收敛的例子。

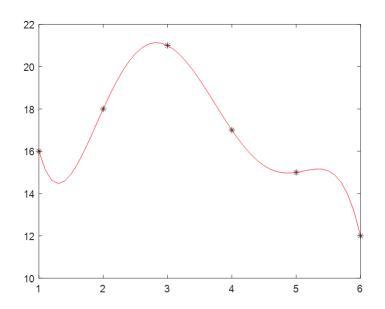
**例题 1.1** 已知未知函数 y = f(x) 的 6 个观测点  $(x_i, y_i)(i = 0, 1, ..., 5)$  的值如下表所示,试求插值函数,并求 x = 3.5 处函数的估计值。

$x_i$	1	2	3	4	5	6
$y_i$	16	18	21	17	15	12

可以求得: 5次插值多项式为:

$$y = -0.2417x^5 + 4.3333x^4 - 28.9583x^3 + 87.6667x^2 - 115.8x + 69$$

插值函数的图像如图所示。



在 x = 3.5 处,函数的估计值为: 14.9180。代码图下图所示。

```
clc
clear

x = [1 2 3 4 5 6];
y = [16 18 21 17 15 12];
p = polyfit(x, y, 5);
plot(x, y, '*k')
hold on;
xx = 1: 0.1: 6;
yy = polyval(p, xx);
plot(xx, yy, '-r');
polyval(p, 3.5)
```

**例题 1.2** 某天文学家要确定一颗小行星绕太阳运行的轨道,他在轨道平面内建立以太阳为原点的直角坐标系,两 坐标轴上的单位长度取为 1 天文测量单位(1 天文测量单位为地球到太阳的平均距离: 1.496×10<sup>8</sup> 千米)。在 5 个不同的时间对小行星作了 5 次观察,测得轨道上 5 个点的坐标数据见下表。由开普勒第一定律知,小行星的轨道为一椭圆,其一般方程可表示为:

$$a_1x^2 + a_2xy + a_3y^2 + a_4x + a_5y + 1 = 0.$$

请根据观测数据建立行星运行轨道的方程,并画出轨道曲线。

x	5.764	6.286	6.759	7.168	7.408
у	0.648	1.202	1.823	2.526	3.360

解:将天文学家所测的轨道上5个点的坐标数据代入椭圆轨道方程,可得下面的线性方程组:

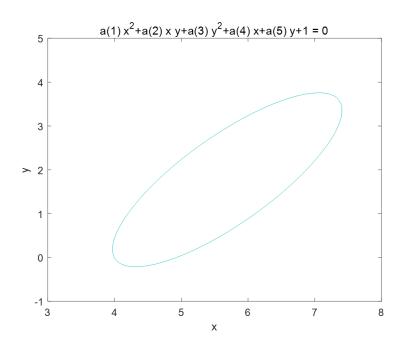
$$\begin{cases} a_1x_1^2 + a_2x_1y_1 + a_3y_1^2 + a_4x_1 + a_5y_1 = -1, \\ a_1x_2^2 + a_2x_2y_2 + a_3y_2^2 + a_4x_2 + a_5y_2 = -1, \\ a_1x_3^2 + a_2x_3y_3 + a_3y_3^2 + a_4x_3 + a_5y_3 = -1, \\ a_1x_4^2 + a_2x_4y_4 + a_3y_4^2 + a_4x_4 + a_5y_4 = -1, \\ a_1x_5^2 + a_2x_5y_5 + a_3y_5^2 + a_4x_5 + a_5y_5 = -1. \end{cases}$$

求解可得:

$$a_1 = 0.0508$$
,  $a_2 = -0.0702$ ,  $a_3 = 0.0381$ ,  $a_4 = -0.4531$ ,  $a_5 = 0.2643$ 

即小行星轨道的椭圆方程为:

$$0.0508x^2 - 0.0702xy + 0.0381y^2 - 0.4531x + 0.2643y + 1 = 0$$



代码如下图所示。

```
clc

clear

x0 = [5.764; 6.286; 6.759; 7.168; 7.408];

y0 = [0.648; 1.202; 1.823; 2.526; 3.360];

A = [x0.^2, x0.*y0, y0.^2, x0, y0];

b = -ones(5,1);

a = A \setminus b;

f = @(x,y) a(1)*x^2+a(2)*x*y+a(3)*y^2+a(4)*x+a(5)*y+1;

ezplot(f, [3,8], [-1,5])
```

### 1.2 拟合

在数学建模过程中,通常要处理由试验、测量得到的大量数据或一些过于复杂而不便于计算的函数表达式, 针对此情况,很自然的想法就是,构造一个简单的函数作为要考察数据或复杂函数的近似。插值和拟合就可以 解决这样的问题。

给定一组二维数据,不要求曲线通过所有数据点  $(x_i, y_i)(i = 1, 2, ..., n)$ ,而是要求寻求一个函数(曲线) y = f(x),使 f(x) 在某种准则下与所有数据点最为接近,即反映对象整体的变化态势,这种要求曲线尽可能逼近给定数据的过程称为"拟合"。

#### 1.2.1 偏差的平方和最小准则

记拟合函数 f(x) 在  $x_i$  点处的偏差(或残差)为:

$$\delta_i = f(x_i) - y_i, \ i = 1, 2, \cdots, n$$

为使 f(x) 在整体上尽可能与给定数据最为接近,可以采用"偏差的平方和最小"作为判定准则,即通过使

$$J = \sum_{i=1}^{n} (f(x_i) - y_i)^2$$

达到最小值。该原则称为最小二乘原则,根据该原则确定拟合函数 f(x) 的方法称为最小二乘法。拟合函数应是自变量 x 和待定参数  $a_0, a_1, \ldots, a_m$  的函数,即:

$$f(x) = f(x, a_0, a_1, \dots, a_m)$$

按照 f(x) 关于参数  $a_0, a_1, \ldots, a_m$  的线性与否,可将最小二乘法也分为线性最小二乘法和非线性最小二乘法 两类。

#### 1.2.2 线性最小二乘法

给定一个线性无关的函数系  $\{\varphi_k(x)|k=0,1,\ldots,m\}$ ,拟合函数为如下的线性组合的形式:

$$f(x) = \sum_{k=0}^{m} a_k \varphi_k(x)$$

如取函数系为:  $\{x^k | k = 0, 1, ..., m\}$ , 则有:

$$f(x) = a_m x^m + a_{m-1} x^{m-1} + \dots + a_1 x + a_0$$

如取函数系为:  $\{\cos(kx)|k=0,1,\ldots,m\}$ , 则有:

$$f(x) = \sum_{k=0}^{m} a_k \cos(kx)$$

进而,可得残差的平方和:

$$J = \sum_{i=1}^{n} \left[ \sum_{k=0}^{m} a_k \varphi_k(x_i) - y_i \right]^2$$

由多元函数求极值的必要条件:

$$\frac{\partial J}{\partial a_k} = 0, \ k = 0, 1, \dots, m$$

可得:

$$2\sum_{i=1}^{n} \varphi_k(x_i) \left[ \sum_{k=0}^{m} a_k \varphi_k(x_i) - y_i \right] = 0$$

即:

$$\sum_{i=1}^{n} \left[ \sum_{k=0}^{m} a_k \varphi_k(x_i) \varphi_k(x_i) - \varphi_k(x_i) y_i \right] = 0$$

也即是:

$$\sum_{i=1}^{n} \sum_{k=0}^{m} a_k \varphi_k(x_i) \varphi_k(x_i) = \sum_{i=1}^{n} \varphi_k(x_i) y_i$$

进而,

$$\sum_{k=0}^{m} \left[ \sum_{i=1}^{n} \varphi_k(x_i) \varphi_k(x_i) \right] a_k = \sum_{i=1}^{n} \varphi_k(x_i) y_i , \ k = 0, 1, \dots, m$$

该式为一个关于  $a_0, a_1, \ldots, a_m$  的线性方程组,称为正规方程组。记

$$R = \begin{pmatrix} \varphi_1(x_1) & \varphi_2(x_1) & \cdots & \varphi_m(x_1) \\ \varphi_1(x_2) & \varphi_2(x_2) & \cdots & \varphi_m(x_2) \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ \varphi_1(x_n) & \varphi_2(x_n) & \cdots & \varphi_m(x_n) \end{pmatrix}, A = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_m \end{pmatrix}, Y = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_m \end{pmatrix}$$

则正规方程组可表示为:

$$R^T R A = R^T Y$$

当矩阵 R 是列满秩时,系数矩阵  $R^TR$  是可逆的。于是,正规方程组有唯一解:

$$A = (R^T R)^{-1} R^T Y$$

该解为拟合函数的系数,从而求得了最小二乘拟合函数。

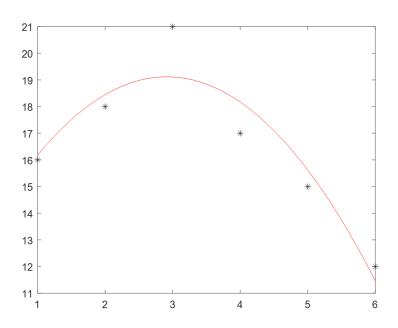
**例题 1.3** 已知未知函数 y = f(x) 的 6 个观测点  $(x_i, y_i)(i = 0, 1, ..., 5)$  的值如下表所示,分别给出 2 次和 4 次的拟合函数。

$x_i$	1	2	3	4	5	6
$y_i$	16	18	21	17	15	12

取 n=2,则可得到 2 次拟合函数:

$$y = -0.8036x^2 + 4.6821x + 12.3000$$

拟合的效果如图所示。



代码如下。

clc  
clear  

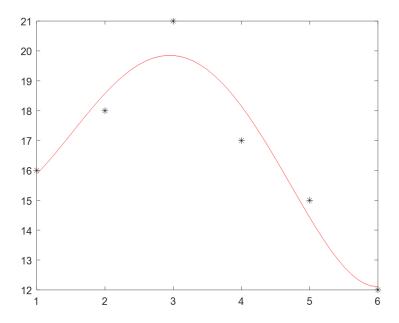
$$x = [1 \ 2 \ 3 \ 4 \ 5 \ 6];$$
  
 $y = [16 \ 18 \ 21 \ 17 \ 15 \ 12];$   
 $p = polyfit(x, y, 2);$   
 $plot(x, y, '*k')$   
hold on;  
 $xx = 1: \ 0.1: \ 6;$   
 $yy = polyval(p, xx);$   
 $plot(xx, yy, '-r')$ 

取 n = 4,则可得到 4 次拟合函数:

$$y = 0.1042x^4 - 1.3009x^3 + 4.4931x^2 - 3.2447x + 15.8333$$

拟合的结果及代码分别如下。

代码如下。



```
clc

clear

x = [1 2 3 4 5 6];

y = [16 18 21 17 15 12];

p = polyfit(x, y, 4);

plot(x, y, '*k')

hold on;

xx = 1: 0.1: 6;

yy = polyval(p, xx);

plot(xx, yy, '-r')
```

#### 1.2.3 非线性最小二乘法

对于给定一个线性无关的函数系  $\{\varphi_k(x)|k=0,1,\ldots,m\}$ , 拟合函数不是线性组合的形式, 称

$$f(x) = f(x, a_0, a_1, \dots, a_m)$$

为关于参数  $a_0, a_1, \ldots, a_m$  的非线性函数。

将 f(x) 的表达式代入  $J = \sum_{i=1}^{n} (f(x_i) - y_i)^2$ ,则问题转化为非线性函数的极小化问题。为得到最小二乘拟合函数的具体表达式,可用非线性优化方法求解出参数  $a_0, a_1, \ldots, a_m$ 。

数据拟合时,首要也是最关键的一步就是选取恰当的拟合函数。如果能够根据问题的背景通过机理分析得到变量之间的函数关系,那么只需估计相应的参数即可。但很多情况下,问题的机理并不清楚。此时,一个较为自然的方法是先做出数据的散点图,从直观上判断应选用什么样的拟合函数。一般来讲,如果数据分布接近于直线,则宜选用线性函数拟合;如果数据分布接近于抛物线,则宜选用二次多项式拟合;如果数据分布特点是开始上升较快随后逐渐变缓,则可选用双曲线型函数:

$$f(x) = \frac{x}{a_1 x + a_2}$$

或指数型函数

$$f(x) = a_1 e^{-\frac{a_2}{x}}$$

如果数据分布特点是开始下降较快随后逐渐变缓,则可选用如下的函数:

$$f(x) = \frac{1}{a_1 x + a_2}, \ f(x) = \frac{1}{a_1 x^2 + a_2}, \ f(x) = a_1 e^{-a_2 x}$$

除此之外,常被选用的非线性拟合函数有对数函数:

$$y = a_1 + a_2 \ln x$$

S形曲线函数

$$y = \frac{1}{a + be^{-x}}$$

## 1.3 模型的应用

参见优秀论文 2023-C-01。