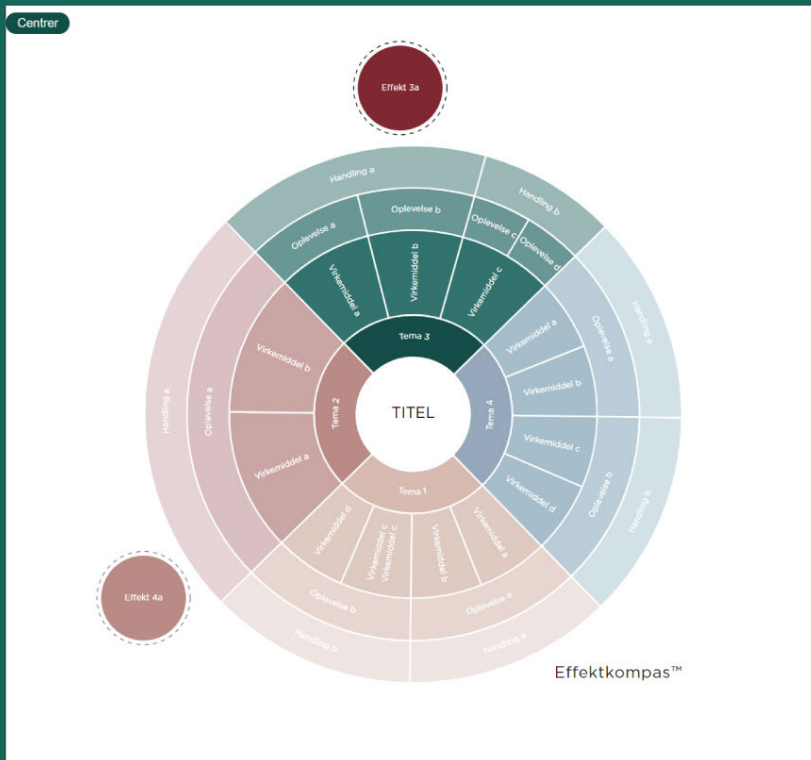


# GUIDE

## Velkommen til Effektkompasset™

### EFFEKT Kompas



### OPBYGNING

Der identificeres en række relevante temaer, herefter de arkitektoniske rumlige virkemidler, så de konkrete handlinger og/eller oplevelser og yderst i boblerne de konkrete målbare effekter.



### TEKST

Start	#L1 r20 v Tema 1 #y Virkemiddel a Virkemiddel b Oplevelse a Handling a
Tekst	Virkemiddel c \\ Virkemiddel c Virkemiddel d Oplevelse b Handling b
Udseende	Tema 2 #r Virkemiddel a Virkemiddel b Oplevelse a Handling a
Filer	Tema 3 #g Virkemiddel a Virkemiddel b Virkemiddel c Oplevelse a #2 Oplevelse b #2 Oplevelse c Oplevelse d Handling a #2 Handling b
Guide	

### FUNKTIONER

Tilføj farve

Linjeskift i tekst

(Control + enter = \\)

Opdeling af felter i "brøker"

